



LEIKKIPAIKKAOPAS PERHEILLE

MISSÄ JA MITÄ LEIKITTÄISIIN?

HAKUNILAN SUURALUE

Tekijät: Siiri Pekkanen, Anu Sohlman,
Katja Rossander ja Nora Björs
Valokuvat: Siiri Pekkanen, Anu
Sohlman, Nora Björs ja Vantaan
Kaupunkiympäristön toimiala
Kuvitus: Nora Björs



LEIKKIPAikkaOPAS

MISSÄ JA MITÄ LEIKITTÄISIIN?

Tämä leikkipaikkaopas on tehty perheiden avuksi helpottamaan lähiympäristön käyttöä arjessa. Leikkipaikkaopas sisältää kartan, johon erilaiset leikkipaikkakohteet on merkitty numeroiduin kuvasymbolein sekä tämän vihon, joka sisältää tarkemman kuvauksen kartan kohteista. Tästä vihosta löydät lisäksi kuhunkin leikkipaikkaan soveltuvan Vilho Velhon leikkivinkin. Kannattaa kuitenkin muistaa, että lapset ovat paras leikkipankki.

Antoisia leikki- ja retkihetkiä sekä löytämisen iloa!

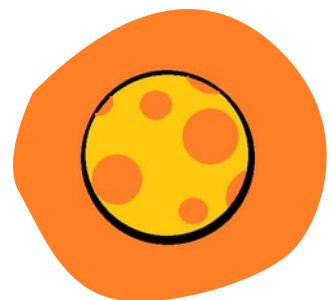
*"Liikkuminen ja tarinallisuus sitouttavat lasta toimintaan.
Suurin osa lasten päivittäisestä liikkumisesta tapahtuu ulkona.
Mikä olisikaan parempi paikka oppimiseen kuin ulkoympäristö?"*



**METSÄT &
METSÄISET
LEIKKIPAIKAT**



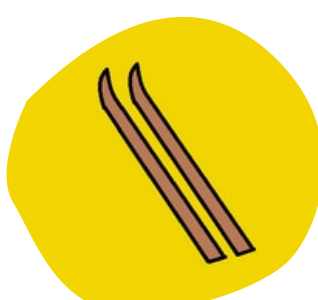
**LEIKKI-
PAIKKA**



**LIIKUNTA-
PAIKKA**



VETTÄ



HIIHTO



LUISTELU

SISÄLLYSLUETTELO

HUOM!

Metsien ja metsäisten leikkipaikkojen merkityt osoitteet johdattavat retkikohteen lähelle, mutta ne eivät välttämättä ole tarkkoja. Tarkista tarkka sijainti oppaan kartoista.

METSÄT JA METSÄISET LEIKKIPAIKAT KARTTA 1

1. Myllymäen viheralue, Linnoituspolku	9
2. Keihäsrinne, Keihästie 4	10
3. Kuntopuisto, Kuntopolku	11
4. Kurupuisto, Kilpakuja	12
5. Juoksuhaudanpuisto, Vartiokuva 10	13
6. Vartiotien tienvarsimetsä, Vartiotie 4	14
7. Långmossenin räme, Vartiotie 4	15
8. Rajakylän koulun edusta, Latukuja 1	16
9. Latupuisto, Latukuja 4	17
10. Sompapuisto, Estetie 23	19
11. Estepuisto, Estetie 5b	20
12. Kuulapuisto, Kuulakuja 1	21
13. Maratonpuisto, Rajakyläntie 27b	22
14. Ratsupuisto, Viestitie 14	23
15. Keihäspuisto, Keihästie 25	24
16. Vaaralanmäki, Harjureuna 8	25
17. Kelokallio, Lähdepuistontie 1	26
18. Kuussillan metsäalue, Hopeatie 2	27
19. Vaaralan Riviera ja Slåttmossenin suoalue, Kuussillantie 22	28

SISÄLLYSLUETTELO

HUOM!

Metsien ja metsäisten leikkipaikkojen merkityt osoitteet johdattavat retkikohteen lähelle, mutta ne eivät välttämättä ole tarkkoja. Tarkista tarkka sijainti oppaan kartoista.

METSÄT JA METSÄISET LEIKKIPAIKAT KARTTA 2

20. Lähdepuisto, Lähdepuistonkäytävä 6	29
21. Håkansbölen kartanopuisto, Kartanontie 1	30
22. Kormuniitty	31
23. Hevoshaka, Ravurinpolku	33
24. Ravurinpuisto, Ravurinpolku	34
25. Suitsipuisto, Suitsikuja 2	35
26. Hakunilanrinteen taustametsä, Hiirakkotie 18	36
27. Hiirakkopuisto, Hiirakkotie 7	37
28. Harmopuisto, Harmotie 10	38
29. Ratsumiehenpuisto, Ratsumiehenpolku	39
30. Nissaksenpuisto, Hakunilantie 66	40
31. Nissbackanpuisto, Sotungintie 8	41
32. Sotungin kirkkokallio / Kyrkberget, Sotungintie 8	42
33. Rauniopuisto, Viikinkitien pääty	43
34. Kyläkaski, Kyläkaskentie 7	44
35. Kirkkokaski, Hakunilantie 85	45
36. Saagapuisto, Saagakujan pääty	46

METSÄT JA METSÄISET LEIKKIPAIKAT KARTTA 3

37. Riimupuisto, Teerimäentie 1	47
38. Oravamäki, Lehtomäentie 2	48
39. Honkametsä, Merkkipuuntie	49
40. Itä-Hakkilan puisto, Kankurintie 34	50
41. Paalupuisto, Pohjolantie 6	51
42. Kolohonganpuisto, Paalupolku	52
43. Pohjanpuisto, Pohjolantie 5	53
44. Rukinpyörä, Vyyhtitie 46	54
45. Kuusijärvi, Kuusijärventie 3	55

SISÄLLYSLUETTELO

LIIKUNTAPAIKAT KARTTA 1

1. Rajakylän liikuntapuisto, Säilätie 31	58
2. Pallopuiston lähiliikuntapaikka, Maratontie 28b	59

LIIKUNTAPAIKAT KARTTA 2

3. Vaaralan lähiliikuntapaikka ja Talkookentän pallokenttä, Harjunreuna 16	60
4. Vanha Kormuniitty, Hakunilan frisbeegolfrata Vuorilehdontie 1c	61
5. Kormuniityn vapaanurmi, Luotipolku	62
6. Hakunilan urheilupuisto, Luotikuja 2	63
7. Kimokujan päiväkodin hiekkakenttä, Kimokuja 5	64
8. Lähiliikuntapaikka Vaunukallio, Hakunilantie 66-68	65
9. Nissbackanpuiston puistokenttä, Nissaksentie 11	66

LIIKUNTAPAIKAT KARTTA 3

10. Itä-Hakkilan urheilupuisto, Kehruukuja 14	67
11. Paalupuisto, Pohjolantie 6	68
12. Kuusijärvi, Kuusijärventie 3	69

SISÄLLYSLUETTELO

LEIKKIPAIKAT KARTTA 1

1. Myllymäen leikkipaikka, Tykkikuja 2	71
2. Heittopaikan leikkipaikka, Keihäspolku 4	72
3. Estepuiston leikkipaikka, Estepolku 5	73
4. Kuntopuiston leikkipaikka, Sivupolku 2	74
5. Kuulapuiston leikkipaikka, Keihäspolku 11	75
6. Juoksuhaudanpuiston leikkipaikka, Vartiokuja 10	76
7. Pallopuiston leikkipaikka, Maratontie 28b	77
8. Kelokallion leikkipaikka, Koivumäenkuja 10	78

LEIKKIPAIKAT KARTTA 2

9. Lähdepuiston leikkipaikka, Lähdepuistonkäytävä 6	79
10. Talkookentän leikkipaikka, Harjunreuna 16	80
11. Hakunilanraitin leikkipaikka, Hakunilanraitti 3	81
12. Hepopuiston leikkipaikka, Heporinne 3	82
13. Hevoshaan leikkipaikka 1, Hevoshaantie 8	83
14. Leikkipaikka Raudikkopuisto, Raudikkokuja 5b	84
15. Hummapuiston leikkipaikka, Hakunilanraitti 12	85
16. Ratsumiehenpuisto 1, leikkipaikka, Satulakuja 3	86
17. Ratsumiehenpuisto 2, leikkipaikka, Ratsumiehenpolku 4	87
18. Vaunukallion leikkipaikka, Hakunilantie 66	88
19. Nissbackanpuiston leikkipaikka, Nissaksentie 11	89
20. Liinamäen leikkipaikka, Kaskikalliontie 6 B	90

LEIKKIPAIKAT KARTTA 3

21. Itä-Hakkilanpuiston leikkipaikka, Kankurintie 34	91
22. Paalupuiston leikkipaikka, Pohjolantie 6	92
23. Kuusijärven leikkipaikka, Kuusijärventie 3	93



KARTAN PÄIVÄKODIT JA AVOIMET KOHTAAMISPAIKAT

KARTTA 1

1. Avoin kohtaamispaikka Länsimäki
2. Pallastunturin päiväkot
3. Vartiokujan päiväkot
4. Länsimäen päiväkot
5. Keihäspuiston päiväkot
6. Rajakylän päiväkot
7. Latupuiston päiväkot
8. Fazerin päiväkot, yksityinen

KARTTA 2

9. Vaaralanpuiston päiväkot
10. Hepopuiston päiväkot
11. Hakunilanrinteen päiväkot
12. Avoin kohtaamispaikka Pikku-Hepo
13. Kimokujan päiväkot
14. Perhepäiväkot Kindermaa, yksityinen
15. Håkanböle daghem
16. Ravurin päiväkot
17. Kannuskujan päiväkot
18. Ravurinpuiston päiväkot
19. Suitsikujan päiväkot
20. Hevoshaan päiväkot
21. Nissaksen päiväkot, Nissaksen asukaspuisto,
Nissaksen asukaspuiston kerho

KARTTA 3

22. Itä-Hakkilan päiväkot
23. Norlandia päiväkot Karuselli, yksityinen



Kulkeminen omin lihasvoimin on tärkeää, ei ainoastaan aktiivisen elämäntavan oppimisen kannalta, vaan yhtälailla turvallisen liikenteessä liikkumisen opettelu, ympäristön hahmottamisen, omien rajojen ja kykyjen ymmärtämisen sekä niiden kasvattamisen kannalta. Toisinaan matka on tärkeämpi kuin määränpää.

Lähtökohdat kuntoon:

1. Varatkaa matkaan riittävästi aikaa. Lopulta on aikuisista kiinni, miten päivä aikataulutetaan.
2. Kasvattakaa kuljettavaa matkaa asteittain. Muistelkaa myös lasten kanssa aiemmin kuljettuja matkoja. Leikkipaikkakartta on tähän oiva apu. Kartta kannattaakin kiinnittää päiväkodin seinälle, lasten korkeudelle.
3. Ottakaa eväät pidemmälle retkelle. Aitoja vantaalaisia ratkaisuja eväshaasteeseen:
 - Lounas ja astiat termopakkauksissa mukaan
 - Lounas mukaan kylmänä, lämmittäminen retkikeittimillä, kuten trangioilla
 - Pienet välipalat mukaan
 - Lähikohteiden aktiivinen käyttäminen, lähiretkellä eväitä ei tarvita

Miten ”lyhentää” matkaa:

1. Motivoiva päämäärä eli syy päästä perille. Tutkikaa leikkipaikkakarttaa yhdessä etukäteen ja luokaa retkelle odotusarvo.
2. Välipäämäärä pidemmälle matkalle. Esim. nurmikko, jossa leikitään yhteinen leikki ennen varsinaista päämäärää.
3. Kulkuväline. Olisiko pidemmälle mahdollista esimerkiksi pyöräillä?
4. Asfaltti on tylsä kulkualusta. Lyhyillä matkoilla käyttäkää oikopolkuja, tien pientareita ym., jotka ovat paljon mielekkäämpiä ja motoriikkaa kehittäviä kuljettavia.
5. Kiinnostavia asioita ja ilmiöitä voi pysähtyä ihmettelemään.
6. Erilaiset matkahaasteet, katso Vilho Velhon leikkivinkeistä ”Matkahaaste”
7. Kerätkää tämän kirjan kohteita. Monessako eri paikassa olette käyneet? Ottakaa avuksi tarrataulukko tai leikkipaikka-passi.
8. Kerätkää tämän kirjan leikkejä. Montaako Vilho Velhon leikkiä olette leikkineet?

KARTAN METSÄT



Lapsiryhmän kävelyvauhti:

0-2-v. 2,2 km/h, eli vartissa 550 m

3-6-v. 3 km/h, eli vartissa 750 m



Metsä on yksi parhaista mielikuvitusta luonnostaan ruokkivista ympäristöistä. Tutkitusti yli 15 minuutin matka metsään vähentää sen käyttöä huomattavasti. Kannattaakin lähteä matalalla kynnyksellä tutkimaan uusia, lähellä sijaitsevia kohteita, oman pihan jatkeeksi. Kartoitetut metsät ovat metsäisiä alueita ja osa myös puistomaisia alueita kokoon katsomatta, joissa toiminnan järjestäminen on mahdollista. Metsäkohteissa on käyty pyrkien tutkailemaan niitä varhaiskasvatuksen näkökulmasta.

MIKSI METSÄÄN?

Metsä tarjoaa monella tapaa parhaan mahdollisen leikkipaikan eri-ikäisille lapsille. Epätasainen, vaihteleva maasto haastaa ja kehittää motoriiikkaa sekä riskinottotaitoa. Luonnossa riittää tutkittavaa vuodenaikojen vaihtelun mukaan ja ympäristö itsessään tarjoaa virikkeitä lasten mielikuvituksen ruoaksi. Erityisiä välineitä tai pitkälle vietyä suunnittelua ei siis välttämättä tarvita, kun nenäsuunnaksi otetaan metsä.

Kuluneen vuosikymmenen aikana on tehty merkittäviä tutkimuslöytöjä, jotka näyttävät valtavia terveyshyötyjä säännöllisestä luontokosketuksesta. Säännöllisen luontokosketuksen on todettu muun muassa parantavan immuunijärjestelmän toimintaa ja koettua vireystilaa sekä alentavan stressiä. Mikä olisikaan metsää parempi leikki-, oppimis- ja työympäristö?





1. MYLLYMÄEN VIHERALUE

Myllymäen viheralue on suuri metsäalue Länsimäen itäreunalla. Tämä moninainen metsäalue pitää sisällään kangasmetsää, suoaluetta, kalliomaata sekä mustikkaturvekangasta. Kanahaukankin tiedetään asuvan alueen itäreunalla.

Sammaleiden peittämät kivet ja tasapainoilemaan houkuttelevat kaatuneet puut kutsuvat seikkailuihin.

Tämä iso metsäalue tarjoaa uusia kokemuksia useammallekin metsäretkelle. Myös Myllymäen leikkipaikka (s. 71) sijaitsee Myllymäen viheralueen laidalla.

Alueen reunalla on neljässä eri paikassa infotauluja, joissa kerrotaan mm. alueen kasvillisuudesta sekä sen ainutlaatuisuudesta, kuten valtakunnallisesti merkittävästä linnoituskokonaisuudesta.



MAJAN RAKENNUS

Rakentakaa paikka eväiden syöntiä varten. Pressut tai tarpit sekä kiinnitysvälineet, kuten kuormaliinat ja narut, vievät evässuojan rakentamisen uudelle tasolle. Retken lopuksi maja on hyvä purkaa. Luonnossa liikkuessaa opetellaan, ettei omasta vierailusta jätetä jälkiä luontoon. Purkaminen ja maisemointi on myös hauskaa!

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





2. KEIHÄSRINNE

Keihäsrinteen metsäalue sijaitsee osin Helsingin ja osin Vantaan puolella, Keihäspannon päiväkodin vieressä. Metsäalue on kapea sekapuustoinen puistokäytävä, jossa on sekä rinnettä, että tasamaata. Rinne on kivikkoinen ja kivet liikkuvat herkästi askelten alla.



SEURAA JOHTAJAA

Leikkikää "seuraa johtajaa". Toimii parhaiten pareittain tai pienryhmissä. Yksi johtaa ja kulkee edellä, muut seuraavat hänen perässään matkien mahdollisimman hyvin johtajan liikkeitä. Jonkin ajan päästä johtajaa vaihdetaan.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





3. KUNTOPUISTO

Kuntopuiston pienehkö metsäalue jakautuu kolmeen osioon, joiden välissä kulkee hiekkainen kävelytie.

- 1) Pieni metsäalue, jossa iso kiipeilykivi.
- 2) Avara nurmikkoalue, jossa puita harvakseltaan sekä iso kivi.
- 3) Laakea kallio sekä metsikköä. Isoin kolmesta alueesta.



KARTAT

Kaipaatko tarkempaa karttaa jostain osasta Vantaata? Tässä kaksi hyödyllistä osoitetta:

Kartta Vantaa: <https://kartta.vantaa.fi/>

Maanmittauslaitoksen Kansalaisen Karttapaikka: <https://asiointi.maanmittauslaitos.fi/karttapaikka/>

VILHO VELHON
LEIKKIVINKKI





4. KURUPUISTO

Kurupuisto sijaitsee Länsimäen koulun ja pientaloalueen välissä. Alueen läpi kulkee ulkoilureitti. Puusto on mäntyvaltaista, mutta seassa on myös kuusia, koivuja ja pihlajaa. Maasto on tasaista ja alueella on paljon käpyjä. Puiston perälle pientaloalueen väliin jää pieni hiekkakenttä, jossa on koripalloteline.



KÄPYRALLI

Tavoitteena on kerätä mahdollisimman monta käpyä, yksi kerrallaan annetussa ajassa. Äänimerkistä keräys alkaa ja toisesta loppuu. Käpyrallin jälkeen kannattaa kävyillä toteuttaa vaikkapa tarkkuusheittoa.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





5. JUOKSUHAUDANPUISTO

Juoksuhaudanpuisto sijaitsee Juoksuhaudanpuiston leikkipaikan (s. 76) vieressä. Tasaisella ja aukealla kallioalueella päiväkotien välissä voi syödä eväitä sekä tutkiskella maisemaa ja kasvistoa.

Tässä kohteessa riittää tutkittavaa useammallekin retkelle. Metsäisessä ja maastoltaan vaihtelevassa kohteessa voi tutkia muurahaispesiä, tarkkailla käpytikkaa ja on alueella nähty kettujakin. Maastossa myös runsaasti keppejä majojen rakenteluun ja kiviä piilotteluun.



MATKAHAASTE 1: LUONNON TUTKIMINEN

Pysähdelkää matkalla tutkimaan luontoa. Vuodenaikojen vaihtelu kuten kevään ja syksyn merkkien etsiminen ovat hyviä haasteita. Myös luontokortit, kuten lintukortit ovat oiva apu lintujen tunnistukseen matkalla retkipaikalle. Valmiita lajikortteja täällä: <https://ulkoluokka.fi/materiaalit/>

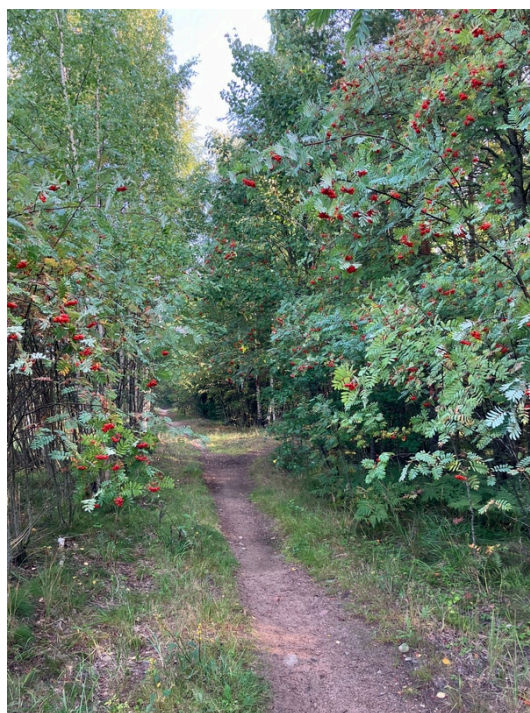
VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





6. VARTIOTIEN TIENVARSIMETSÄ

Vartiotien tienvarsimetsä sijaitsee lähellä Länsimäen päiväkotia, Långmossenin rämealueen (s. 15) vieressä. Hiekkapohjaiset ja tasaiset polut johdattavat vanhaan sekametsään, jossa on paljon pihlajia.



ÄLÄ SEURAA JOHTAJAA

Leikkikää "älä seuraa johtajaa". Leikkijät menevät jonoon. Jonon ensimmäinen kulkee edellä polkua pitkin tehden jotakin omaa keksimäänsä liikettä. Takana oleva seuraa perässä, mutta tekee eri liikettä, kuin edellä oleva. Sama jatkuu koko jonon läpi, eli takana tuleva tekee aina eri liikettä kuin hänen edessään oleva. Liikettä kannattaa vaihtaa useasti.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





7. LÅNGMOSSENIN RÄME

Långmossenin rämealue on laaja ja siellä risteilevät polut ovat pääosin helppokulkuisia. Ojitukset ovat kuivattaneet suota ja ojien yli pääsee siltoja pitkin. Paikoin ylitykset, polulle kaatuneet puut ja juurakot haastavat kulkijaa käyttämään tasapainoa luonnon omalla esteradalla. Runsaasti mustikkaa poimittavaksi.



METSÄTEMPPURATA

Tämä on loistava paikka metsätemppuradalle! Tehkää yhdessä erilaisia esteitä, jotka tulee ylittää, alittaa tai kiertää. Haastetta voi lisätä esimerkiksi laittamalla kävyn pään päälle. Kuinka pitkälle pääsette ilman, että käpy putoaa?

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





8. RAJAKYLÄN KOULUN EDUSTA

Kuiva ja tasainen kangasmetsäkaistale Rajakylän koulun edustalla, Maratontien ja Länsimäentien risteyksessä. Puusto on pääosin mäntyä ja alueella on hyvin tilaa yhteisille liikuntaleikeille, sekä hyvä näkyvyys. Leikkejä varten maastosta löytyy paljon kiviä, käpyjä sekä puustoa majojen rakenteluun.

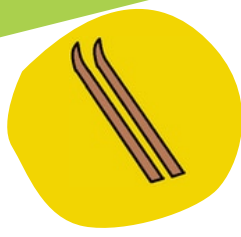


PUUPUJOTTELU

Olette “hassuja autoja liikenteessä” ja puut ovat “jähmeitä jalankulkijoita”. Muihin autoihin tai jalankulkijoihin ei saa törmätä. Pujotelkaa puita eri tavoin: etuperin, sivuttain ja takaperin, kaverin kanssa käsikynkkää, kaverin kanssa peräkkäin ja kaverin kanssa takaperin peräkkäin. Pujottelun sujuessa hyvin voi lisätä vauhtia. Pujottelun voi toteuttaa pitkässä “autojonossa” tai vapaassa järjestyksessä. Lisätkää leikkiin liikennevaloja, eli aikuisia tai lapsia, jotka näyttävät punaista tai vihreää valoa. Väreinä voi toimia syksyn lehdet, väripaperit tai vaikka ennalta sovitut käsimerkit.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





9. LATUUISTO

Pääasiassa tasainen ja helppokulkuinen metsäkaistale ulkoilureitin ja pientaloasutuksen välissä. Metsässä myös kallioisempi alue, jossa kiipeilymahdollisuus.

Maastosta löytyy myös kiviä, kantoja ja kaatuneita puunrunkoja tasapainon harjoittamiseen. Sijaitsee lähellä Latukujan päiväkotia. Latupuistosta pääsee ulkoilureittiä pitkin myös Sompapuistoon niin kävellen, kuin talvella hiihtäenkin (s. 19).



VUORIKIIPEILY

Harjoitelkaa oikea kiipeilysolmu tuplakasi. Ohjeet solmuun seuraavalla sivulla. Kiinnittäkää pitkä köysi puuhun tuplakasilla ja käyttäkää köyttä apuna mäelle eli vuorelle noustessa ja laskeutuesssa. Köyden käyttöä voi hyvin aluksi harjoitella tasaisella alustalla, päiväkodin liukumäessä tai polulla, joka on rinteessä.

Varmista aina tuplakasisolmun pitävyys!

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI

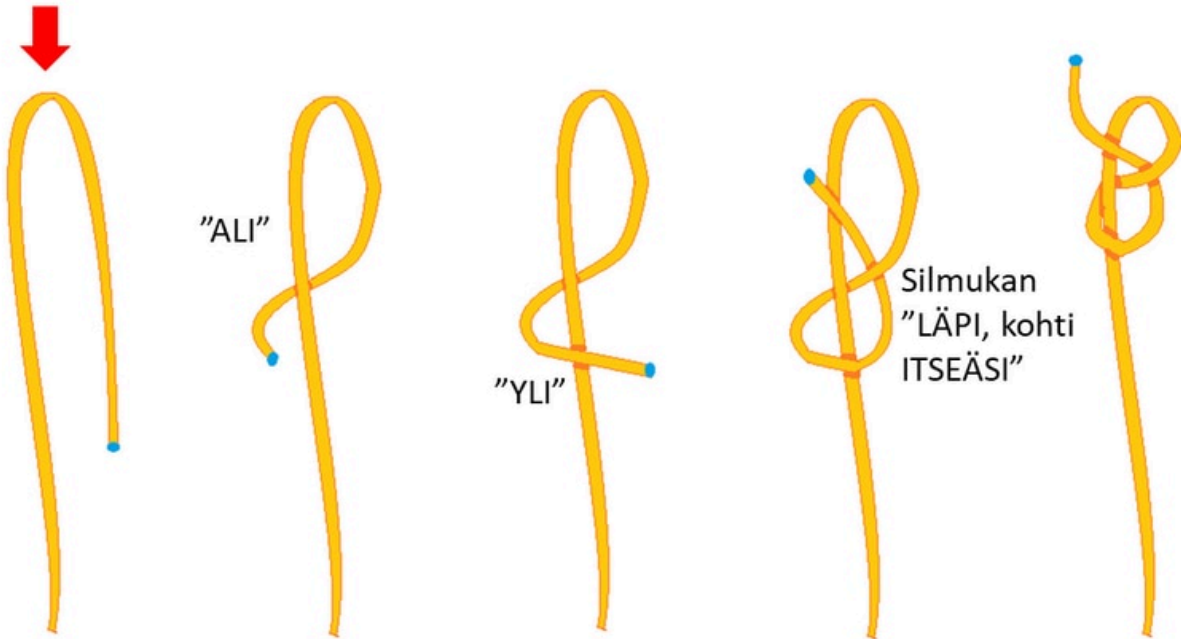


Kasi ja tuplakasi

Tuplakasi on solmu, joka kannattaa opetella. Tuplakasi on yleisesti kiipeilyssä käytetty solmu, koska se on todella vahva ja helppo avata kovankin käytön jälkeen.

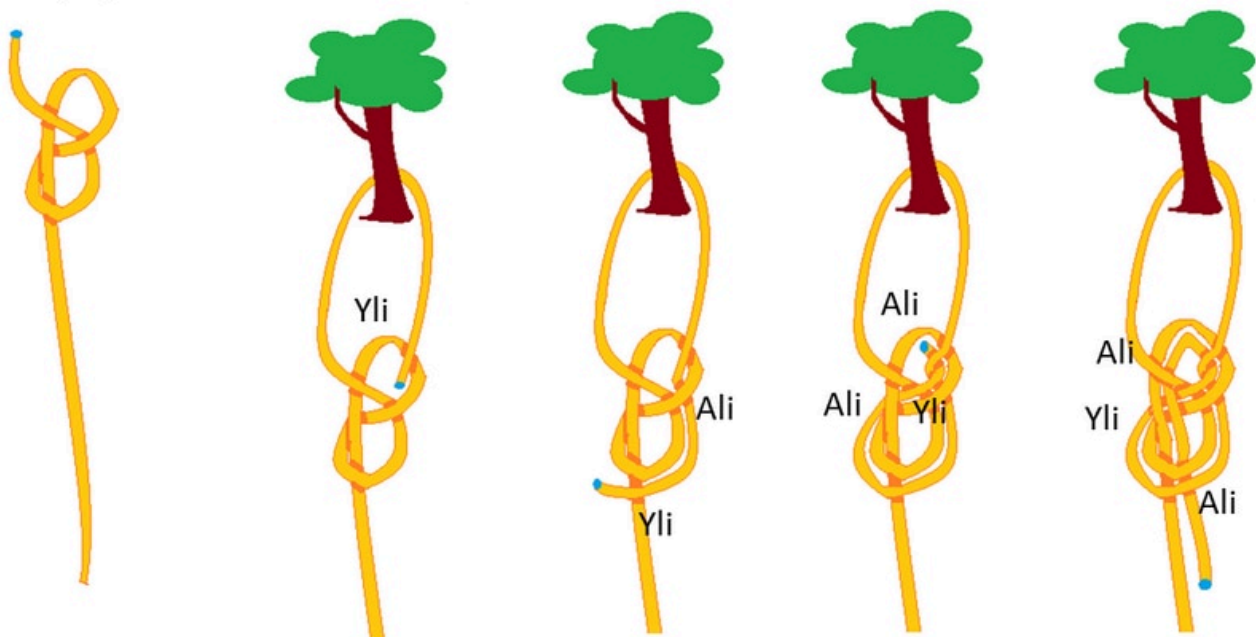
Pidä vasemmalla kädellä tästä kiinni, oikealla kuljetat köyden päätä

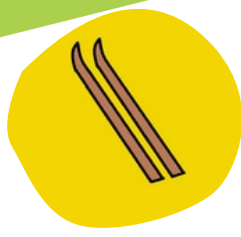
**Kasi tehdään lorun tahtiin:
"ali, yli, läpi, kohti itseäsi."**



Tuplakasi tehdään seuraamalla tarkasti kasin reittiä.

Tee silmukka esim. puun ympäri
Lähde seuraamaan kasin reittiä. Jos kasin köysi menee YLI, myös tuplakan köysi menee YLI. Jos kasin köysi menee ALI, myös tuplakan köysi menee ALI.





10. SOMPAPUISTO

Sompapuisto jakautuu kahteen eri osaan. Kallioinen ja avoin alue sijoittuu Latupuiston ja Rajakylän päiväkotien väliin, Maratontien varrelle.

Lisäksi Rajakylän päiväkodin ja urheilupuiston väliin jää pieni tasainen metsäkaistale, jota ulkoilureitti halkoo. Sompapuistoon mahtuu useampikin ryhmä kerrallaan ja näkyvyys on hyvä. Talvisin hiihtomahdollisuus sekä Rajakylän liikuntapuistossa (s. 58), että 0,5 km pituista latua pitkin Latupuistoon (s. 17).



HEIJASTAVA METSÄSTYS

Jokainen ottaa korista yhden heijastimen kerrallaan ja piilottaa sen metsään. Kun kaikki heijastimet on piilotettu, lähdetään etsimään. Aina kun heijastin löytyy, se tuodaan koriin. Valoisaan aikaan toimii myös "timanteilla" eli kiiltävillä kivillä.

Otsalamput ovat hauska apu.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





11. ESTEPUISTO

Rajakylän liikuntapuiston ja asutuksen välittömään läheisyyteen sijoittuva Estepuisto on saavutettavissa useasta eri suunnasta ja sitä halkoo ulkoilureitti. Rinteen laella on avokallioinen tasainen alue, jossa on tilaa erilaisille leikeille. Samalla korkealla kallioisella mäellä sijaitsee myös Estepuiston leikkipaikka (s. 73). Mäntyvaltainen puusto tarjoaa myös varjopaikkoja.



PERINTEISET PATSAAT

Tehdään erimallisia patsaita pareittain tai pienissä ryhmissä. Yksi leikkijöistä on taiteilija ja muovaa muut ryhmäläiset / parin haluamansa malliseksi. Patsaat voivat esittää esimerkiksi kirjaimia, eläimiä tai numeroita. Muistakaa vaihtaa rooleja!

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





12. KUULAPUISTO

Länsimäentien ja kerrostalojen väliin sijoittuva lähimetsäalue. Rajakentäntien puolella loiva rinne. Mäen laella vanha kivijalka ja juurakoita sekä kiviä tasapainon haastamiseen. Kuulapuiston leikkipaikka (s. 75) sijaitsee samassa pihapiirissä.



LAAVAMAA

Kaikki kuljeskelevat metsässä. Kun leikin johtaja huutaa "laava valuu!" kaikkien pitää päästä mahdollisimman pian kantojen ja kivien päälle turvaan, sinne, missä jalat eivät pala. Kun johtaja huutaa "laava poissa!" pitää jälleen lähteä kuljeskelemaan. Leikkiin voi lisätä "laavamonsterin" eli hipan. Laavamonsteri ei pääse kantojen ja kivien päälle.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





13. MARATONPUISTO

Maratontien varresta aina Säilätielle ja Viestitielle asti ulottuva Maratonpuisto sijoittuu pientaloasutuksen väliin. Kallioinen alue, jossa on avokallioisia kohtia sekä ensimmäisen maailmansodan aikaisia linnoitusrakennelmia. Juoksuhaudat ovat paikoin syviäkin ja halkovat aluetta, joten varovaisuutta on noudatettava alueella kulkiessa.



MUTAKOKKAILUT

Muta on likaista mutta – ah niin ihanaa! Kipot ja lapiot mukaan ja mutaa kokkailemaan!

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





14. RATSUPUISTO

Ratsupuistoon pääsee tasaista polkua pitkin Viestitieltä Kiekkotien kohdalta. Paikoin alueen läpi kulkeva polku on melko kapea ja kivikkoinen. Tiheäkasvuisesta puistosta löytyy myös tasainen kallioinen alue, jossa kasvaa ruohoa ja sammalta. Varovaisuus liikkuesssa on tarpeen, sillä maasto voi olla paikoin liukas.



ELÄINTEN ELÄMÄÄ

Mitä metsän eläimiä tai niiden syönti- tai jalanjälkiä olette nähneet? Miten mikäkin eläin liikkuu? Entä äänтелеe? Rakentakaa eri eläimille kodit. Millaisessahan kodissa kirjanpainaja asuu?

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





15. KEIHÄSPUISTO

Kulku puistoon Keihästien päästä siltaa pitkin. Ulkoilureitti kulkee läpi puiston, joten pientaloasutuksen keskellä sijaitseva puisto on saavutettavissa myös Kiekkaja Viestitieltä. Järeäpuustoisien metsän maasto on pääosin tasamaata, mahdollistaen vauhdikkaatkin leikit. Viestitieltä puistoon noustessa vastassa loiva ylä- ja alamäki.



ILMANSUUNNAT

Asettukaa keskelle. Tutkikaa kompassin avulla yhdessä, missä päin teistä katsottuna on pohjoinen, itä, etelä ja länsi. Jokaista ilmansuuntaa merkitsee konkreettinen asia luonnossa, joka siinä ilmansuunnassa on, esim. pohjoinen = kanto, itä = haapa, etelä = aita ja länsi = kuusi. Leikinjohtaja jää keskelle. Hän sanoo jonkin ilmansuunnan ja sen symbolin esim. "länsi, kuusi". Leikkijöiden tehtävä on juosta länteen, kuusen luo ja takaisin keskelle.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





16. VAARALANMÄKI

Harjureunan päästä jyrkähkö nousu korkealle Vaaralanmäelle kannattaa! Kallion itäreunalta avautuvat näkymät kauas ja selkeällä säällä täällä on hyvä bongailla lentokoneita. Kallion päällä maasto on helppokulkuista ja siellä on useita tasaisia, avokallioisia kohtia leikkeihin ja kiviä kiipeilyyn. Alueella risteilevät polut johdattavat ohi Vaaralanmäen lohkareen ja louhikon. Mäellä on myös muutama yli 200-vuotias mänty. Vaaralanmäki sijoittuu Hakunilantien länsipuolelle, rajautuen Kuussillan teollisuusalueeseen ja ympäröivään pientaloasutukseen.

Tähän kohteeseen pääsee myös Hakunilantieltä kirkkokujan bussipysäkin kohdalta, nousemalla aidan viertä kulkevaa polkua ylös. Lähellä myös Talkookenttä ja Talkookentän leikkipuisto (s. 80).



MINUN OMA UNELMAPUU

Jokainen saa valita metsästä oman puun ja suunnitella minkälainen oma Unelmapuu olisi. Lapset lähtevät etsimään omaa puuta ja jokaiselle annetaan aikaa pohtia puun luona, millainen oma Unelmapuu olisi. Muistetaan, että unelmissa kaikki on mahdollista, joten violetti ja lentävä puu, joka osaa laulaa on mahdollinen! Halukkaat saavat kertoa yhteisesti, millainen oma Unelmapuu olisi.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





17. KELOKALLIO

Hakunilantien itäpuolella sijaitsevalle Kelokalliolle pääsee nousemaan Vaaralan K-Marketin takapihalta lähtevää loivaa polkua pitkin. Kallion päällä, on useita avokallioisia kohtia, missä on hyvin tilaa leikkiä ja liikkua. Täällä voit bongata vanhoja kelottuneita puita, lentokoneita ja nähdä Hakunilantien länsipuolella sijaitsevalle Vaaralanmäelle (s. 25) joka sekin kohoo yli 40 metriä merenpinnan yläpuolelle, kuten Kelokalliokin. Alempana rinteessä K-kaupan ja asutuksen välissä voi ihastella suuria lohkareita ja siellä on myös puita majanrakennustarpeisiin. Alue rajautuu Lähdepuistontiehen sekä ympäröivään asutukseen.



LUMIPALLON PYÖRITTÄJÄT

Leikkijät jaetaan pareiksi. Toinen parista on lumipallo, toinen lumipallon pyörittäjä. Lumipallo menee maahan makaamaan ja liikkuu kieren. Lumipallon pyörittäjä liikkuu kontaten ja hänen tehtävänä on pyörittää lumipalloa haluamaansa suuntaan. Lumipallon pyörittäjät estävät palloja törmäilemästä toisiinsa.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





18. KUUSSILLAN METSÄALUE

Kuussillan metsäalueella tarkoitetaan tässä leikkipaikkaoppaassa Hopea- ja Metsätien eteläpuolella sijaitsevia metsäalueita. Aluetta halkovan Fazerintien itäpuoli rajautuu Länsimäentiehen ja länsipuoli Slåttmossenin suoalueeseen. Itäpuolella maasto on hiekkapohjaista ja siellä on enemmän korkeusvaihtelua sekä paljon kiviä ja lohkareita. Länsipuolen maasto tasaisempaa ja maastoltaan kosteampaa.



HALATAAN PUUTA

Kokeillaan halata puuta yksin ja yhdessä. Minkä puun halaukseen omat kädet riittävät? Entä onnistummeko halaamaan isompaa puuta, jos teemme sen pareittain tai ryhmässä? Montako lasta ja kättä tarvitaan halaamaan isoa puuta? Montako erilaista puuta löydät halattavaksi? Minkälaisia puita on helpoin halata ja millaisten puiden halaus vaatii kaverin apua?

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





19. VAARALAN RIVIERA JA SLÄTTMOSSENIN SUOALUE

Porvoonväylän pohjoispuolella Helsingin ja Vantaan rajalla sijaitsevat virkistyskäyttöön kunnostetut hiekkakuopat ja Slåttmossenin suoalue. Lampia on aikanaan kutsuttu "Vaaralan Rivieraksi", koska ne olivat sotien jälkeen 1960-luvulle saakka suosittuja uimapaikkoja. Suolla on noin 700 m pitkä luontopolku pitkospuineen. Lisäksi alueella risteilevät polut ovat helppokulkuisia ja maasto tasaista. Nämä molemmat kohteet ovat hyvin saavutettavissa julkisella liikenteellä. Hiekkakuopille pääsee Kuussillantieltä ja suoalueelle Somerikkotieltä.

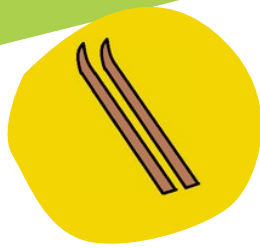


AARREKARTAT

Piirtäkää leikkialueesta kartat esimerkiksi pienryhmissä. Vaihtoehtoisesti aikuinen työstää ja tulostaa karttapiirroksot etukäteen. Kun kartat ovat valmiita, pienryhmät piilottavat kartan alueelle aarteita, kuten hopealusikoita tai jalokiviä. Esineiden kannattaa olla erilaisia tai erivärisiä eri pienryhmillä. Merkitkää aarteet karttaan punaisilla rasteilla. Vaihtakaa päittäin aarrekarttoja ja lähtekää aarrejahtiin!

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





20. LÄHDEPUISTO

Tälle puistomaiselle viheralueelle pääsee ulkoilureittiä pitkin Lähdepuistontieltä. Alue on pohjoisosassa maastoltaan tasainen ja pitää sisällään ison nurmialueen, joka mahdollistaa vauhdikkaatkin leikit. Samalla alueella sijaitsee myös Lähdepuiston leikkipaikka sekä hiekka/pallokenttä (s. 79). Ulkoilureitin vierellä kulkee kapea metsäkaistale, jossa virtaa puro. Ulkoilureittiä etelään kulkiessa maasto muuttuu kosteammaksi ja maastoltaan monipuolisemmaksi. On kosteaa saniaislehtoa ja lehtokorpea sekä järeitä mäntyjä tiheään kuusikon keskellä. Alue rajautuu etelässä Metsätiehen. Talvisin alueella pääsee hiihtämään 1,5 km pituisella ladulla.



HELLE, HALLA JA HURRIKAANI

Liikutaan juosten (tai muulla sovitulla tavalla). Leikin johtaja huutaa jonkun seuraavista: helle, halla tai hurrikaani.

Helle: mennään varjoon

Halla: X-asentoon maahan

Hurrikaani: otetaan kiinni puusta tai kaverista, ettei "lähde lentoon".

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI



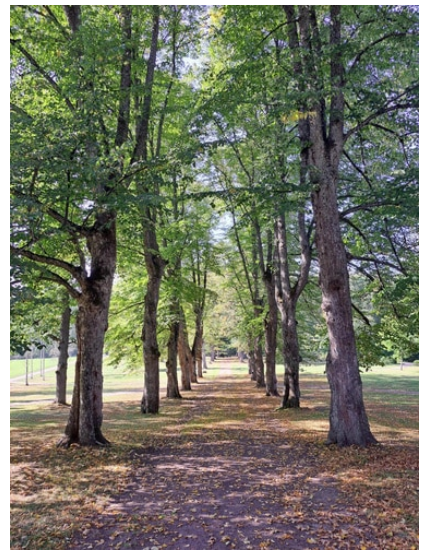


21. HÅKANSBÖLEN KARTANOPUISTO

Vantaan kaupungin omistama Håkansbölen kartanoalue on valtakunnallisesti merkittävä kulttuurihistoriallinen ympäristö. Alueella on vuonna 1908 valmistunut jugend-tyylinen päärakennus. Sen on suunnitellut arkkitehti Armas Lindgren. Vanhimmat kartanon kahdeksasta sivurakennuksesta on rakennettu 1840-luvulla.

Rakennuksia ympäröivässä kartanopuistossa saa liikkua vapaasti ympäri vuoden. Pihapiirissä sijaitsevassa Pyykkituovassa on lasten ja nuorten kulttuuritoimintaa. Vanhassa pehtorin talossa toimii kahvila-ravintola.

Kauniissa pihapiirissä on laajoja nurmialueita, upeita istutuksia, varjoisa puukuja ja kartanoaluetta reunustava joki.



MATKAHAASTE 1: TEE JOTAIN

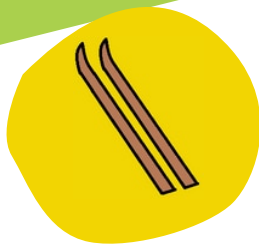
Kun näet jotain tee jotain. Valitkaa etukäteen kolme asiaa, joista kunkin nähdessä tulee tehdä tietty liike.

Esimerkiksi:

1. naakka = kyykkyyyn ylös
2. lätäkkö = X-hyppy
3. leskenlehti = irvistä kaverille

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





22. KORMUNIITTY

Kormuniityn alue on tärkeä osa Håkansbölen kartanon (s. 30) kulttuurihistoriallisesti arvokasta miljöökokonaisuutta. Kormuniitty sijaitsee Hakunilan urheilupuiston (s. 63) vieressä. Alueella on Kormuniitynoja, laajaa nurmialuetta (Kormuniityn vapaanurmialue s. 62), hevostalli ja lammassaitaus. Suomenlampaat laiduntavat peltomaisemassa kesäkuusta jopa syyskuun loppuun saakka, mikäli ravinto laitumella riittää. Lampaista ei saa ruokkia omilla eväillä.

Kormuniityn läpi kulkee kuntorata, joka toimii talvella hiihtoladuna. Hakunilan monipuolisille hiihtoladuille tehdään vuosittain tekolumilatuja, joten Hakunilassa pääsee hiihtämään ensimmäisenä Vantaalla. Latuja löytyy kaiken tasoille hiihtäjille vasta-alkajista kansainvälisen tason kilpahiihtäjiin. Latujen profiileihin voi tutustua ennakkoon ladulle.fi palvelun kautta.



LEIKKI SUKSET JALASSA: SUKSIMIES

Leikkijät asettuvat riviin leikkialueen reunaan. Yksi leikkijöistä on Suksimies. Suksimies on keskellä leikkialuetta ja huutaa "Kuka pelkää Suksimiestä?". Muut leikkijät huutavat "En minä ainakaan!" ja lähtevät hiihtämään kohti leikkialueen toista reunaa. Ne, jotka Suksimies saa kiinni, muuttuvat Suksimiehiksi. Muut asettuvat taas reunaan ja leikki jatkuu.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI



KUKA SÖI KÄVYN?



MYYRÄ

Myyrän syömä käpy on järsitty pienillä hampailla tarkasti.



ORAVA

Oravan syömä käpy on rosoisempi.



KÄPYTIKKA

Käpytikka kiilaa kävyn sopivaan kohtaan, kuten oksan tyveen ja nokkii siemenet esiin. Jälki on epämääräisen rosoista ja nokittuja käpyjä löytyy usein paljon.



KÄPYLINTU

Käpylinnun nokka on tehokas avaamistyökalu, jolla lintu halkaisee kävyn suomut.





23. HEVOSHAKA

Hevoshaan metsäalue sijoittuu kallioille rakennetun asutuksen ja alhaalla kulkevan Hevoshaantien väliin jäävään rinteeseen, ulottuen aina Ravurinpolun länsipuolelta Hakunilantien risteykseen asti.

Valaistut ulkoilureitit halkovat aluetta, ja metsässä risteilevät polut ovat leveitä ja helppokulkuisia. Rinne on loiva ja metsässä on tilaa myös vauhdikkaille liikuntaleikeille. Tästä metsästä yhteys myös viereiseen Ravurinpuistoon (s. 34).



KAIKKI SAMAAAN PIILOON

Rajataan leikkialue – esimerkki leikkialueen rajaukseen: ohjaajan pitää näkyä. Yksi leikkijöistä saa muutaman minuutin aikaa piiloutuakseen. Muut lähtevät etsimään piiloutunutta. Kun joku löytää piilottelijan, hän menee itse samaan piilopaikkaan. Lopulta kaikki ovat samassa piilopaikassa. Leikitään useamman kerran, että kaikki saavat olla piiloutujia.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





24. RAVURINPUISTO

Ravurinpuisto sijaitsee Ravurinpolun itäpuolella, ylös kallioille rakennetun asutuksen ja alhaalla kulkevan Hevoshaantien välissä. Ylhäällä avokalliolla tasaisempia alueita leikkejä varten, jyrkässä rinnemaastossa paljon kiviä. Puiston läpi kulkee kapea, helppokulkuinen, mutta paikoitellen juurakkoinen polku.



ADJEKTIIVIEN ETSINTÄ

Kuljetaan metsässä etsien erilaisia asioita tai paikkoja luonnosta. Esimerkiksi: sileä, karhea, kiiltävä, pehmeä, kova. Keksikää itse lisää etsittäviä asioita ja myös lapset voivat itse keksiä adjektiiveja etsittäväksi!

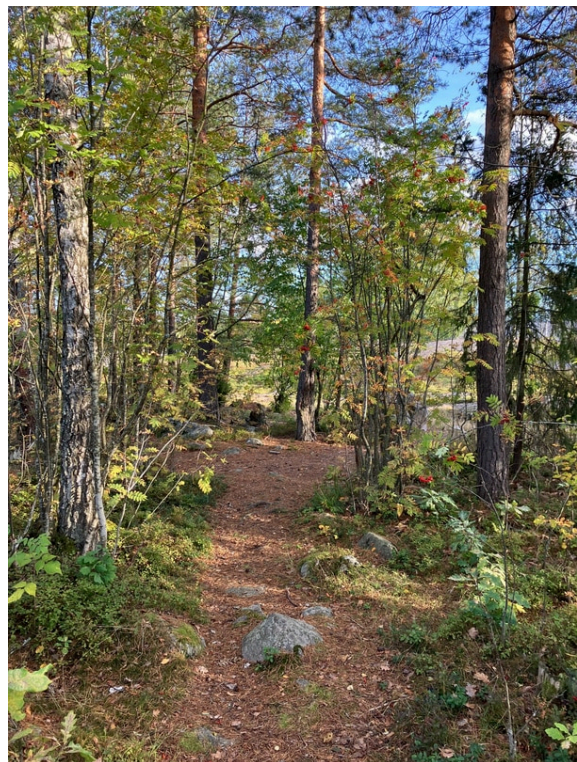
VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





25. SUITSIPUISTO

Suitsikujan päiväkodin vieressä sijaitseva Suitsipuisto on pieni, mutta sieltä avautuvat näkymät aina Hakunilan urheilupuistoon (s. 63) ja Sotunkiin asti. Avokallion päälle sijoittuva alue on aidattu ja puustoa on vähän. Suitsipuisto rajautuu päiväkodin lisäksi asutukseen. Alueella on kiipeilyyn soveltuvia kallioita ja kiviä.



VIKKELÄT SISILISKOT

Kokeilkaa liikkua yhtä vikkelästi kuin sisilisko. Pystyttekö pomppimaan juurakolta tai kiveltä toiselle? Samalla voitte jutella sisiliskon elämästä ja siitä, milloin viimeksi olette nähneet sisiliskon?

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





26. HAKUNILANRINTEEN TAUSTAMETSÄ

Hakunilanrinteen päiväkodin ja Lehtikuusen koulun lähimaastossa sijaitsevat metsäalueet tarjoavat hyvät puitteet monipuolisille ja liikunnallisille leikeille. Korkeat puut varjostavat ja tarjoavat suojaa auringolta. Maastossa on puunrunkoja tasapainoiluun, keppejä majanrakenteluun. Ruunikkokujalta lähtevät ulkoilureitit johdattavat alueelle.



PUU PALAA, PAKKO VAIHTAA

Leikkiä varten tarvitaan alue, jossa on puita. Sopikaa, mitkä puut ovat leikissä mukana. Keskellä on yksi leikkijä ilman omaa puuta. Ilman omaa puuta oleva leikkijä huutaa: "Puu palaa, pakko vaihtaa!". Puiden luona olevat leikkijät vaihtavat puita, jolloin keskellä oleva leikkijä yrittää päästää yhteen niistä. Samaa puuhun mistä lähti, ei saa palata. Ilman omaa puuta jäänyt leikkijä on uusi huutaja.

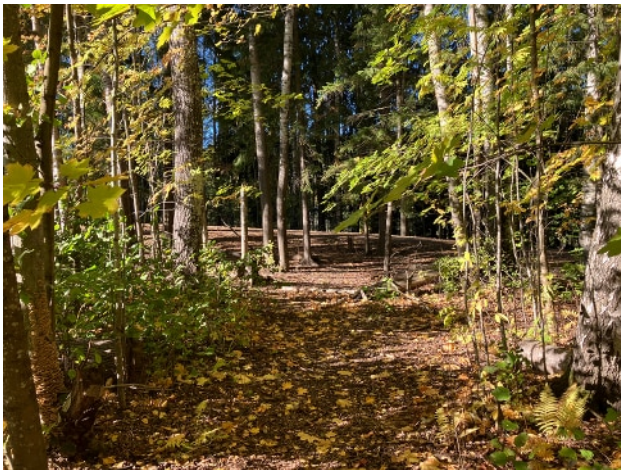
VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





27. HIIRAKKOPUISTO

Pienehkö tiheäkasvuinen metsäkaistale Hiirakkokentän takana, josta ulkoilureittiyhteys alas Lahdentielle. Hiirakkokentälle tehdään talvella luonnonjää, kun sääolosuhteet sen mahdollistavat. Metsä on tiheä lehtipuuvaltainen rinne, jonka yläosassa kulkee tasainen polku Harmotielle. Lahdentien puolella puistoa on puunrunkoja ja kiviä, joiden päällä voi tasapainotella.



LEHTIASKARTELU

Syksyn lehdistä voi askarrella vaikka mitä! Kerätkää retkellä erivärisiä, eri puiden lehtiä. Antakaa niiden kuivua ja litistyä talouspaperissa kirjapinon alla. Lopulta voitte askarrella niistä metsän eläimiä kortteihin tai yhteiseen metsäjulisteseen!



Lehtioravalla:
koivu - korvat
vaahtera - pää
haapa - vartalo
tammi - käpälät ja
kuusi - häntä

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





28. HARMOPUISTO

Harmopuisto on lehtipuuvaltainen suojametsä Lahdentien ja kerrostaloasutuksen välissä, jota ulkoilureitit halkovat. Se on alueen päiväkodeista hyvin saavutettavissa ja maastoltaan melko tasainen loiva rinne. Avonaisen puistoalueen lisäksi tarjolla on varjoisampi metsäalue, jossa kulkee polku.



KARHU NUKKUU

Valitkaa yksi karhu, joka menee kontilleen piirin keskelle. Muut lapset kulkevat käsi kädessä piirissä ympyrää laulaen:

"Karhu nukkuu, karhu nukkuu talvipesässensä.
Ei ole vaaraa kellään, näin sitä leikitellään.
Karhu nukkuu, karhu nukkuu, eipäs nukukaan!"
Kun "eipäs nukukaan" on laulettu, karhu nousee pystyyn ja yrittää ottaa jonkun leikkijöistä kiinni. Kiinni saatu on seuraava karhu.

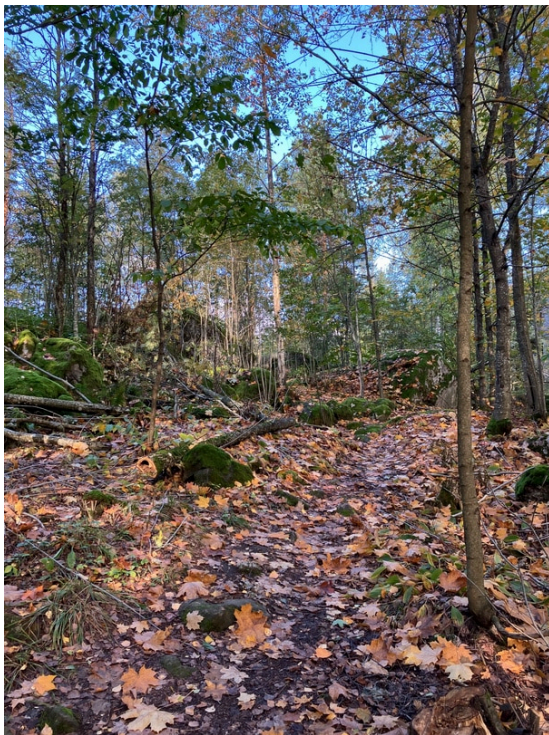
VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





29. RATSUMIEHENPUISTO

Asutuksen väliin jäävä taustametsä, jota halkoo Ratsumiehenpolku. Puistossa pieni kallioinen alue, jossa sammaloituneita kiviä. Tasainen ja helppokulkuinen polku kulkee alueen läpi. Maastossa puunrunkoja tasapainotteluun ja keppejä majanrakennukseen. Vieressä Ratsumiehenpuiston puistokenttä ja Ratsumiehen leikkipuistot 1 (s. 86) ja 2 (s. 87).



ETSI PARIT

Aluksi sovitaan leikkialue. Piilotetaan alueelle kortteja, joiden pari on aikuisella pussissa. Korttiparit voivat olla esim. eläinperheet, iso ja pieni kirjain, postikortti leikattu kahtia jne. Lapset jaetaan pareiksi/pieniksi ryhmiksi ja ottavat pussista yhden kortin kerrallaan ja lähtevät etsimään sille paria metsästä rajatulta alueelta. Kun pari on löydetty tuodaan molemmat kortit pois metsästä. Tämän jälkeen lapset ottavat pussista uuden kortin ja lähtevät etsimään tälle kortille paria.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





30. NISSAKSENPUISTO

Nissaksenpuisto on osa laajempaa viheraluetta, joka ulottuu etelässä Hakunilan urheilupuistoon (s. 63) ja pohjoisessa lähes katkeamattomana aina Kuusijärvelle (s. 55) asti ensin Itä-Hakkilan puistona (s. 50) ja sittemmin Honkametsänä (s.49)

Lähellä sijaitsevat sekä Vaunukallion leikkipaikka (s. 88), että lähiliikuntapaikka Vaunukallio (s. 65).

Puistoa halkovat ulkoilureitit ja väliin jäävät metsät tarjoavat monipuolisia paikkoja leikeille ja liikkumiseen.

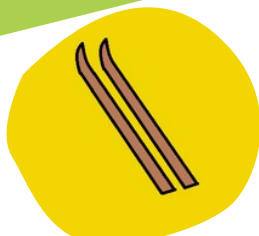


SOKKONARU

Virittäkää pitkästä narusta rata, joka kulkee puulta puulle. Tehtävänä on kulkea sokkona narusta kiinni pitäen rata alusta loppuun. Silmät suljettuna on helpompaa, silmät sidottuna haastavampaa. Sokkoilun voi tehdä myös pareittain niin, että toinen on näkevä ja auttaa sokkoa.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





31. NISSBACKANPUISTO

Nissbackanpuisto on laaja, pääasiassa tasainen viheralue Sotungintien itäpuolella. Vieressä on Nissaksen asuinalue. Aluetta halkoo runsas ulkoilureitistö sekä Kormuniitynoja. Talvisin alueella on 1,3 km pituinen hiihtolatu. Puiston itäpuolella kohoaa Kyrkberget (s. 42). Länsipuolella on Nissbackanpuiston puistokenttä (s. 66). Alueen monipuolinen maasto mahdollistaa jokaiselle mieluisat leikit. Sotungintieltä lähtevän ulkoilureitin varrelta, metsän reunasta lähtee polku oikealle, jonka varrelta löytyy viisi Polku Tarinaan tarinakuvaa. Tarinakuvien avulla pääsette havainnoimaan, tutkimaan ja kokeilemaan erilaisia asioita luontoympäristössä. Katso Vilho Velhon leikkivinkistä lisää.



POLKU TARINAAN

Materiaali sisältää viisi satumaista tarinakuvaa, joissa on kuvattu Suomen neljä vuodenaikaa, luontoa ja eläimiä. Jokaiseen tarinakuvaan liittyy viisi tehtäväkorttia.

Polku Tarinaan -materiaali on tuotettu Vantaan kaupungin, Tuusulan kunnan sekä kolmen hankkeen (OKM, OPH) yhteistyönä.

Katso lisää qr-koodin kautta tai googlehaulla "Polku tarinaan".



VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





32. SOTUNGIN KIRKKOKALLIO, KYRKBERGET

Sotungin kirkkokallio Kyrkberget on paikallisesti arvokas kallio- ja perhosalue Nissbackan kartanoalueen itäpuolella. Alueelle pääsee nousemaan loivia ulkoilureittejä pitkin Nissbackanpuistosta (s. 41). Tämä maastoltaan monipuolinen kallioalue on hyvä retkikohde useampaakin retkeä ajatellen. Kyrkberget kohoaa korkeimmalta kohdaltaan 52 metriä merenpinnan yläpuolelle ja sieltä voi ihailla Nurmimäentien toisella puolella kohoavaa Högbergetin (74,6 m) komeaa kalliorinnettä Sipoonkorvessa.



TUTKIMUSMATKAILIJAT

Askarrelkaa kiikarit.

Tarvitset: 2kpl vessapaperirullia, narua, teippiä, sakset, koristeita, liiman. Koristelkaa vessapaperirullat ja teipatkaa ne sitten yhteen. Leikatkaa narusta sopivan pituinen kaulanauha. Tehkää saksilla reiät rullien ulkoreunaan ja pujottakaa narut rei'istä, solmikkaa päät. Lähtekää kiikarien kanssa tutkimusmatkalle metsään ihailemaan maisemia ja tutkimaan metsän ihmeitä!

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





33. RAUNIOPUISTO

Nissbackan kartanon rauniot ovat kulttuurihistoriallisesti merkittävä kohde. Rauniot on kunnostettu vuonna 2013. Alue rajautuu Sotungintien, Nissaksen asuinalueen ja Nissbackan pienen luonnonsuojelualueen väliin, joka sijaitsee yksityisomistuksessa olevan Nissbackan kartanon mailla, kuten Laila Pullisen veistospuisto ja kotimuseokin.

Rauniopuisto on alueena tasainen, lukuun ottamatta Sotungintieltä nousevaa loivaa rinnettä, jossa on portaat. Raunioilta johtaa polku tasaiselle kallioalueelle, jossa on tilaa liikunnallisille leikeille.



RATA KATSOMOON

Kivikatsomoon ja rappusiin saa tehtyä mahtavan radan! Mistä kuuluu mennä ylös ja mistä alas? Millä tyylillä? Pujottelu tötsinä voi hyvin käyttää kiviä, kepeistä saa tehtyä nuolia ja esteitä ja niin edelleen.





34. KYLÄKASKI

Nissaksessa Hakunilantien itäpuolella kulkee Kyläkasken ulkoilureitti. Tätä paikoitellen nousujohteistakin reittiä pitkin pääsee aina Riimukujalle ja Hakunilan urheilupuistoon (s. 63) asti. Kyläkaskentien päästä reitti johdattaa asutukseen väliin sijoittuvalle avonaiselle kallioalueelle, jossa on hyvin tilaa leikeille ja vaikkapa eväiden syönnille.



ELÄINTEN LIIKKUMISTYYLIT

Kokeilkaa rinteisellä nurmikolla samoja leikkejä, joita teette tasaisella maalla. Esimerkiksi vuorotellen eri eläinten liikkumistyyliä. Pehmeällä nurmikolla ei haittaa vaikka kaatuu. Miten luonnistuu karhukävely ylämäkeen ja alamäkeen? Entä kanina loikkiminen, hiirenä vipeltäminen, rapukävely, kotkan lento tai hirven harppominen?

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI

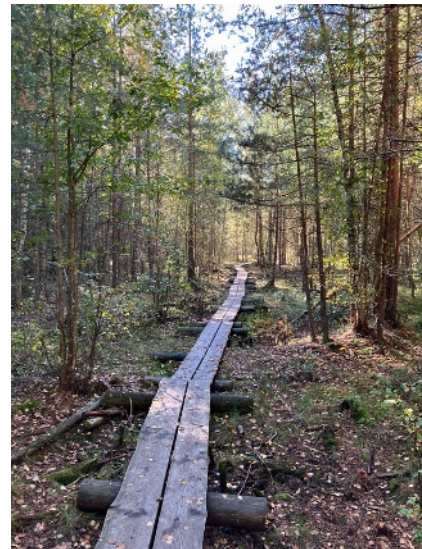




35. KIRKKOKASKI

Tähän asutuksen väliin sijoittuvalle rämealueelle pääsee monelta eri suunnalta. Hakunilantieltä Kirkkokaskeon pääsee Riimukujan bussipysäkin kohdalta.

Metsässä risteilee paljon polkuja ja pitkospuut johdattavat kulkijan suoalueen läpi kohti Saagapuiston (s. 46) jyrkempää kalliomaastoa, johon alue länsi- ja eteläsuunnassa rajautuu. Maasto on tasaista ja mustikanvarpuja on paljon.



Tiesitkö!

Pitkospuut ovat suolle tai kosteaan maastoon rakennettuja kävelyväyliä. Ne rakennetaan yhdestä tai useammasta vierekkäin asetetusta lankusta tai halkaistusta puusta, jotka ovat kulkusuuntaan nähden pitkittäin. Pitkospuilla voi kulkea kosteillakin alueilla kastelematta sukia.

VÄRISUUNNISTUS

Väritätkää jokaiselle lapselle paperille 6-12 eri värejä ja ottakaa paperit mukaan retkelle. Etsikää metsästä jokaisen värin kohdalle jokin samanvärisen asia. Huomatkaa, miten värit luonnossa muuttuvat eri vuodenaikoina.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





36. SAAGAPUISTO

Maastoltaan kalliainen Saagapuisto tarjoaa monia mahdollisuuksia motoristen taitojen harjoitteluun. Nousut ovat loivia ja metsäpolut helppokulkuisia. Puisto rajautuu idässä Kirkkokaskeen (s. 45) ja lännessä Nissaksenpuistoon (s. 40). Saagakujan ja Häkiläntien puolelta lähestyttäessä löytyy tasaisempaa maastoa vauhdikkaampia leikkejä varten.



PAMAUS

Yksi lapsi on mäen alla, muut asettuvat mäen päälle. Alhaalla oleva huutaa "pamaus" ja kaikki juoksevat mäen alas. Huutajaa vuorotellaan. Alastulon voi toteuttaa myös eri tavoin, kuten lumipalloina kierien, sivuttain, takaperin, nopeasti, hitaasti..

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





37. RIIMUPUISTO

Laajahko Riimupuisto on lähestyttävissä monesta eri suunnasta. Teerimäentien päässä sijaitsevassa satumetsässä on iäkästä tiheää kuusikkoa ja pieni puro, joka virtaa alueen läpi. Puron vierellä kulkeva polku johdattaa alas rinnelehtoa aina Sotunkiin asti. Ylhäällä metsässä risteilee laaja polkuverkosto. Vaihtelevaa maastoa.



MERIROSVOLAIVA

Rakentakaa maapuista merirosvolaiva rekvisiitaksi tai siltoja märempien kohtien yli. Märät paikat ovat loistavia myös kalastusleikkeihin. Aikuinen voi hyvin alustaa leikkiä kertomalla tai lukemalla aiheeseen sopivan tarinan.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





38. ORAVAMÄKI

Lehtomäentien ja Kuninkaanmäentien risteystä vastapäätä nousee jyrkkä polku Oravamäen arvometsään. Mäen laella polku johdattaa syvemmälle metsään. Kallioista seutua, jossa laaja polkuverkosto. Jäkäläisillä kallioilla on hyvä levähtää ja syödä retkieväitä vaativan nousun jälkeen.



ETSI SAMANLAINEN

Pyydetään lapsia tuomaan aikuiselle luonnonmateriaaleja (esim. käpy, oksa, lehti, kivi, sammal). Tämän jälkeen lapset jaetaan ryhmiin: 3-4 lasta/ryhmä. Aikuinen näyttää yhtä luonnonmateriaalia kerrallaan lapsille ja lapsien tehtävä on omana ryhmänä etsiä mahdollisimman samanlainen. Kun jokainen ryhmä on löytänyt saman materiaalin, niin katsotaan luonnonmateriaalit yhdessä ja mahdollisesti keskustellaan esim. syksyllä lehdistä löytyvistä värieroista, vaikka olisikin saman puun lehti (esim. vaahteranlehti).

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





39. HONKAMETSÄ

Laaja asutuksen ympäröimä metsäalue Itä-Hakkilassa, rajautuen pohjoisessa Vanhaan Porvoontiehen ja etelässä Pohjolantiehen. Honkametsään pääsee joko Pohjolantien tai Merkkipuuntien risteyksestä tai Merkkipolun ja Kuninkaanmäentien risteyksestä. Laaja kallioinen alue, jossa mäntyvaltainen puusto ja melko helppokulkuinen polkuverkosto. Paikoitellen hyvinkin jyrkkiä osuuksia, jotka pääsee kiertämään.



KIVA KAVERI!

Harjoitellaan kaveritaitoja! Tehdään yhdessä:

- Oletko hymyillyt tänään?
-> Jos olet, haluaa puuta.
- Oletko hymyillyt tänään kaverille?
-> Jos olet, haluaa puuta vieläkin kovemmin.
- Oletko moikannut tänään kaveria?
-> Jos olet, silitä itseäsi.
- Oletko leikkinyt tänään kaverin kanssa?
-> Jos olet, silitä puuta.
- Oletko sanonut tänään kiitos?
-> Jos olet, haluaa itseäsi.
- Oletko auttanut tänään kaveria?
-> Jos olet, haluaa puuta kaverin kanssa.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





40. ITÄ-HAKKILAN PUISTO

Laaja-alainen Itä-Hakkilan puisto on saavutettavissa monesta eri suunnasta ja on maastoltaan hyvin vaihtelevaa. Puiston läpi virtaa puro nimeltään Itä-Hakkilan oja. Puistoa halkovat valaistut ulkoilureitit. Alueelta löytyy useampikin retkikohde ja rinnemaastot mahdollistavat talvella mäenlaskun. Alueella on Itä-Hakkilanpuiston leikkipaikka (s. 91).



ONGINTA

Etsikää metsästä sopivat kepit tai oksat ongiksi ja käyttäkää puroa kalaisana jokena. Mitä kalalajeja saatte kiinni? Millä tavoin ojan voi ylittää? Ainakin harpaten, tasajalkaa hypäten, loikaten, kaverin avustuksella, keppeä apuna käyttäen.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





41. PAALUPUISTO

Pääasiassa tasaisessa maastossa on tarjolla luonnon oma esterata kaatuneiden puiden ja juurakkojen, loivan mäenkumpareen sekä kivien muodossa.

Paalupuiston metsässä sijaitsee myös Paalupuiston leikkipaikka (s. 92). Tämä lännessä pienteollisuusalueen ja idässä asutuksen väliin jäävä alue muuttuu polkua pohjoiseen kulkiessa myöhemmin Kolohongan puistoksi (s. 52).



PARKOUR

Suunnitelkaa esterata metsään. Valitkaa lähtö- ja lopetuspaikka etäällä toisistaan. Kallioita, aitoja, muureja ja kaatuneita puita ei tässä leikissä koeta riesaksi vaan nimenomaan luovien liikesarjojen välineiksi. Leikissä liikkeen sulavuus on vauhtiakin tärkeämpää. Tarkoituksena ei ole aiheuttaa vahinkoa itselle tai ympäristölle eikä häiritä ulkopuolisia vaan pitää hauskaa ja oppia hallitsemaan kehoaan paremmin. Leikissä ei ole voittajia eikä häviäjiä – vain esteitä voi voittaa.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





42. KOLOHONGANPUISTO

Kolohonganpuistossa alueen läpi kulkee useita helppokulkuisia polkuja. Alue rajautuu lännessä pienteollisuusalueeseen ja idässä asutukseen.

Ojitukset ovat kuivattaneet tätä pienimuotoista rämealuetta, jossa on runsaasti mustikkaa ja paikoitellen kitukasvuisia mäntyjä. Bongaatko käpytikan?



LINTUKORTIT

Tulostakaa ja laminoikaa lintukortit retkelle mukaan. Bongaus on mukavaa tekemistä kävelyn lomaan. Lintujen äänien opettelu kannattaa aloittaa aivan alkukeväällä, kun kaikki siivekkäät eivät ole äänessä samaan aikaan.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





43. POHJANPUISTO

Kapeahko tienvarsimetsä, Pohjolan tien ja asutuksen välissä. Alueella iäkästä puustoa, osittain kallioista aluetta kuten Pohjanpuiston lohcare. Pääasiassa helppokulkuinen maasto, jota halkoo polku. Maastossa runsaasti keppejä ja käpyjä leikkejä varten.

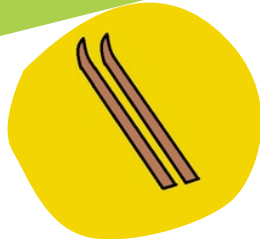


METSÄTAULU

Tarkoituksena on tehdä maahan taulu. Nurmikko tai hiekka-alue on hyvä paikka taululle. Oksista tehdään riittävän suuret kehykset, jonka jälkeen koostetaan kuva. Kuvan työstöön voi antaa vapaat kädet, valita yhteisen aihealueen tai antaa tarkkoja ohjeita. Tarkat ohjeet parantavat hahmottamiskykyä ja antavat ensin hauskan tehtävän oikean luonnonmateriaalin löytämiseen. Esim. Hae käpy. Laita käpy kuvan keskelle. Hae neljä lehteä. Laita kuvan jokaiseen nurkkaan lehti... jne.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





44. RUKINPYÖRÄ

Rukinpyörän tienvarsimetsä sijoittuu Lahdentien, Vyyhtitien ja Palttinatien väliin. Maasto on pääasiassa tasaista ja helppokulkuista. Metsässä risteilee paljon polkuja, sekä 1.5km pituinen kuntorata, jossa on talvisin hiihtoladut. Ulkokuntoilupaikka kuntoradan koilliskulmassa.

Tässä metsässä on paljon tilaa liikunnallisille leikeille.

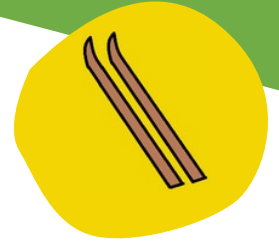


KISSA JA HIIRI

Kissa yrittää ottaa hiiren kiinni. On hyvä rajata leikkialue sopien lasten kanssa, kuinka kauaksi voi juosta. Tehdään piiri ja pidetään toisia kädestä. Valitaan kissa, joka siirtyy piirin ulkopuolelle ja hiiri, joka menee piiriin sisään. Kun piirissä olevien kädet ovat ylhäällä (ns. portti auki) voi kissa juosta piiriin sisään ja hiiri ulos. Leikitään kunnes kissa saa hiiren kiinni ja sen jälkeen valitaan uudet kissa ja hiiri.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





45. KUUSIJÄRVI

Kuusijärvi on monipuolinen luonto- ja virkistysalue Itä-Vantaalla. Kuusijärvellä voi sauna, uida ja liikkua luonnossa ympäri vuoden. Eväitä voi nauttia nuotion äärellä. Kuusijärveltä pääsee Sudentassun siltaa pitkin Sipoonkorven kansallispuistoon. Kuusijärven pysäköintialueelta lähtee Sipoonkorven kansallispuiston Bisajärvelle retkeilyreitti, joka on opastettu oransseilla vinoneliöillä. Kuusijärveltä kansallispuiston rajalle on 2 km, jonka jälkeen reitti jatkuu kansallispuiston alueella 1 km Bisajärven tulentekopaikalle. Yhteensä reitin pituus 3 km.

Kuusijärven ympäri kiertää 2 km:n valaistu kuntoilurata, joka on talvisin hiihtäjien käytössä. Rannan myötäisesti kiertää myös kapeahko luontopolku, joka on retkeilijöiden käytössä vuoden ympäri. Talvisin Kuusijärvellä on 70 metriä pitkä ja 35 metriä leveä pulkkamäki, joka lumetetaan tarvittaessa. Katso myös Kuusijärven ulkoliikuntapaikat (s. 69) sekä Kuusijärven leikkipaikka (s. 93).



METSÄRENTOUTUS

Luonnossa oleminen rauhoittaa ja parantaa keskittymiskykyä. Metsässä voi vaikka istua puun juurelle ja hiljentyä hetkeksi tarkkailemaan luontoa ja omia aistejaan.

Miltä luonto tuoksuu tänään?

Mitä ääniä kuuluu juuri nyt?

Mitä näkyy ympärillä?

Miltä puun pinta tuntuu sitä kädellä sivellessä?

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI



VEDEN KIERTO

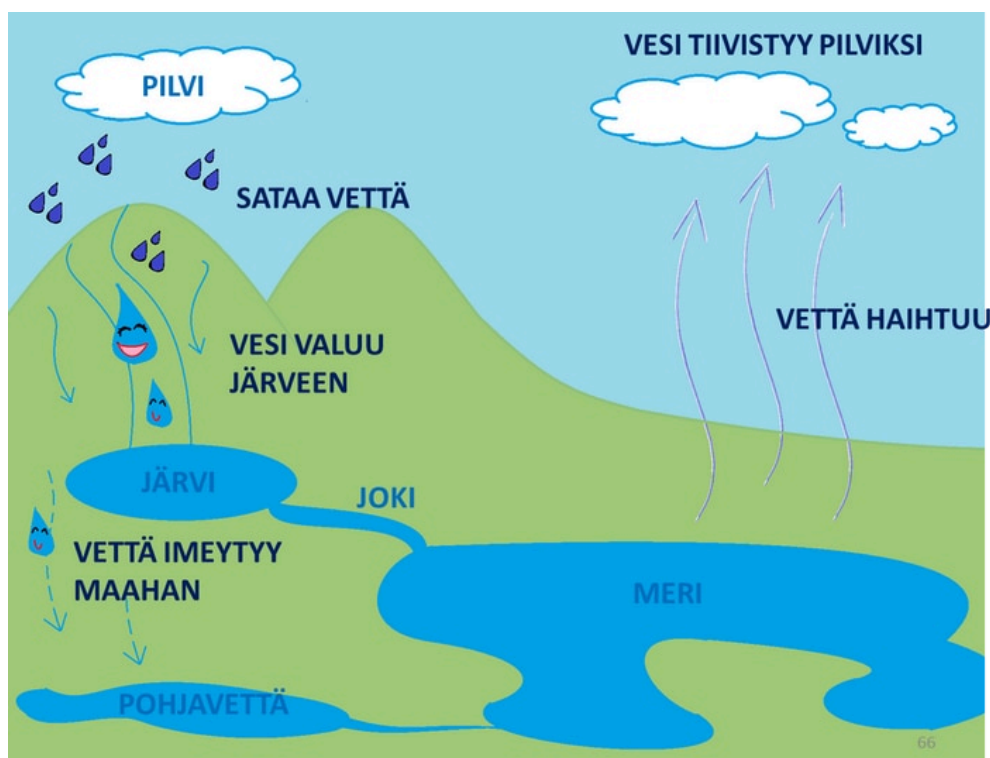
Vesipisarat ovat lystikkäitä veijareita. Ne ovat aina liikkeessä, eivätkä viihdy paikoillaan. Kuulostaako tutulta, tunnetko sinä jonkun liikkuvaisen kaverin, joka ei tykkää olla paikoillaan?

Kun sataa vettä, vesipisarat putoavat alas kohti maata. Pisarat osuvat maahan, mutta eivät pysähdy, vaan muodostavat puroja ja valuvat alas kohti lampia ja järviä. Vilkkaiden veijariemme matka ei pääty järveen, vaan jatkuu alaspäin, jokea pitkin mereen.

Osa maahan putoavista sadepisaroista ei valu järviin vaan imeytyy maahan. Maahan imeytyneet pisarat löytävät toisensa ja muodostavat pohjavesivirtoja ja – järviä, syvälle maan alle! Oletko joskus nähnyt kaivon? Kaivo on niin syvä, että sen pohjalla oleva vesi on pohjavettä.

Kun aurinko paistaa, vesipisara lämpenee. Lopulta pisara on niin kuuma, että se muuttuu höyryksi ja alkaa leijumaan ylöspäin! Vesihöyry nousee yhä ylemmäs ja ylemmäs, kunnes se törmää muihin höyrystyneisiin vesipisaroihin ja muodostaa pilviä.

Hurjaa! Vesipisara on aika vauhdikas kaveri!





LIIKUNTAPAIKKA

KARTAN LIIKUNTAPAIKAT

Liikuntapaikkasymbolilla on merkitty paikat, jotka soveltuvat pienten lasten liikuntaan. Osa paikoista on rakennettuja liikuntatiloja, osa esimerkiksi pelailuun sopivia nurmialueita. Rakennettuihin liikunta-paikkoihin tulee usein varata vuoro.



Lisää liikuntapaikkoja voit etsiä kartta.vantaa.fi -sivustolta. Klikkaa "Aineistot" --> kirjoita "Rajaa aineistoja" kohtaan haluamasi hakusana esim. "liikunta" ja valitse haluamasi hakutulokset.

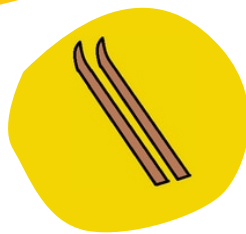
Vuoron varaaminen

Varaa vuoroja Timmi-tilavarausjärjestelmää käyttämällä. Timmiin pääset helposti vantaa.fi sivujen kautta ja käyttämällä hakusanaa "tilavaraukset" tai googlaamalla "timmi vantaa". Voit myös selailla Timmissä tilojen varauskalentereita rekisteröitymättä: Klikkaa "Varauskalenteri" ja kirjoita "Tilojen haku"- kenttään liikuntapaikan nimi.

Ulkojääät ja -ladut

Ulkojää ja -latukartta löytyy osoitteesta www.ulkoliikunta.fi Klikkaamalla tiettyä kohdetta pääset katsomaan sen kuntoa ja löydät huollosta vastaavan tahon yhteystiedot.





1. RAJAKYLÄN LIIKUNTAPUISTO

Alueelta löytyvät monipuoliset mahdollisuudet ulkoliikunnan harrastamiseen.

- Tekonurmikenttä (100x60 m)
- Hiekkakenttä, jolla talvisin luistelujää
- Tekonurmipintainen monitoimiareena (koripallo, futsal, lentopallo, tennis)
- 2 beach volley -kenttää
- skeittialue
- miniareena
- Huoltorakennus, jossa pukutilat
- Ulkokuntosalilaitteet
- Talvisin hiihtolatu

HUOM!

Kentän huoltorakennuksessa sijaitsevat pukutilat ovat käytössä vain pelien yhteydessä.



ASKELNAATTA

Leikkijät asettuvat samalle lähtöviivalle ja valitaan askelnaatta. Askelnaatta määrää, montako loikkaa otetaan, millä tavalla ja mihin suuntaan. Leikkijät ottavat loikat ja jäävät paikalleen. Askelnaatta tulee perässä ja ottaa myös loikat, mutta yhden vähemmän. Tämän jälkeen askelnaatta yrittää koskea toista leikkijää. Askelnaatta saa venyttää itseään niin pitkälle, kuin pystyy, mutta toisen jalan on pysyttävä maassa. Hänestä, jota kosketetaan, tulee uusi askelnaatta ja leikki jatkuu siitä kohdasta, mihin jäätiin.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





2. PALLOPUISTON LÄHILIIKUNTAPAikka

Alueelta löytyvät monipuoliset mahdollisuudet ulkoliikunnan harrastamiseen. Liikuntapaikka on yhtenäinen ja selkeä alue ja pelejä voi laajentaa viereiselle nurmialueelle.

Pelikentillä on tekonurmialusta. Kenttien vieressä on pieni leikkipaikka ja nurmialueen toisella puolella monipuolisempi Pallopuiston leikkipaikka (s. 77).

Pallopuiston lähiliikuntapaikalla on:

- tenniskenttä
- futsalkenttä
- koripallokori
- lentopallokenttä
- leikkipaikka
- petankkikenttä
- kuntoilupaikka



OMA PUOLI PUHTAANA

Leikkijät jaetaan kahteen joukkueeseen. Joukkueilla on paljon pehmeitä, heitettäviä esineitä, kuten häntäpalloja, hernepusseja, pehmopalloja, pehmoleluja jne.

Viiva maassa jakaa pelialueen kahtia. Tavoitteena on pitää oma puoli puhtaana heitettävistä esineistä. Erä kestää tietyn ajan, kuten kolme minuuttia, minkä lopuksi heittäminen lopetetaan ja yhdessä lasketaan, kumman joukkueen puoli on puhtaampi.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





3. VAARALAN LÄHILIIKUNTAPAIKKA & TALKOOKENTÄN PALLOKENTTÄ

Liikuntapaikalla on:

- Tekonurmipohjainen miniareena, joka soveltuu jalkapallon, salibandyn ja koripallon pelaamiseen.
- Hiekkakenttä, joka jäädytetään talvisin luistelukentäksi.

Alueella myös Talkookentän leikkipaikka (s. 80).

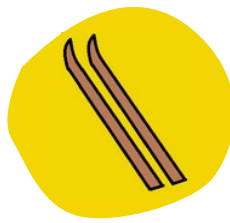


TULKAA KOTIIN

Leikkijät asettuvat riviin. Leikin ohjaaja sanoo "Tulkaa kotiin kaikki lapset". Leikkijät vastaavat "Millä tavalla?". Ohjaaja kertoo tavan, esim. kävellen, juosten, takaperin, sivuttain, nopeasti tai jättiläisen askelin.. Leikkijät siirtyvät kyseisellä tavalla kentän vastakkaiselle puolelle ja sama toistetaan.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI



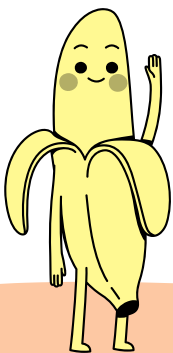


4. VANHA KORMUNIITTY

Hakunilan 9-väyläinen frisbeegolfrata valmistui syksyllä 2024 Vanhan Kormuniityn alueelle, entiselle pellolle, joka rajautuu pieneen metsikköön. Osa koreista ja heittopaikoista on sijoitettu metsän puolelle.

Alueella myös pieni hiekkakenttä, jolle tehdään talvella luonnonjää, kun sääolosuhteet sen mahdollistavat. Kenttä soveltuu parhaiten luistelun opetteluun. Kentällä ei ole pukutiloja eikä maaleja.

Alueella kulkee 2,4 km pituinen yhteiskäyttöreitti, jolla saa hiihtää, kävellä ja pyöräillä. Latupohja ajetaan latukoneella ja vain toiseen reunaan ajetaan perinteisen tyylin hiihtolatu-ura. Valaistu reitti kulkee vaihtelevassa maastossa, jossa on vähäisiä nousuja ja laskuja.

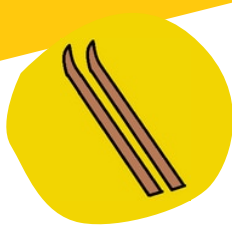


BANAANIHIPPA

Hipat ottavat leikkijöitä kiinni. Kiinnijääneistä tulee banaaneita eli he jähmettyvät paikoilleen seisomaan kädet kohti taivasta. Leikkijät voivat pelastaa banaanit takaisin leikkiin kuorimalla ne; molemmat kädet eli banaaninkuoret vedetään ylhäältä alas sivuille. Hippoja on hyvä välillä vaihdella. Leikkiä voi vaikeuttaa vaihtamalla liikkumistapaa. Esimerkiksi liikutaan hyppien, loikkien, sivuttain, kyykyssä...

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





5. KORMUNIITYN VAPAAANURMI

Kormuniityn alueella (s. 31) sijaitseva Kormuniityn vapaanurmi on jättimäinen nurmikenttä, jossa on kuusi jalkapallomaalia. Vapaanurmea ympäröi metsäalue.

Lähistöllä sijaitsevat Hakunilan urheilupuisto (s. 63), Vanha Kormuniitty (s. 61) sekä Håkansbölen kartanopuisto (s. 30). Retkeen voikin hyvin yhdistää hevostallin hevosten katselua, lampaiden tervehtimistä aitauksessaan tai talvella hiihtolenkin laduilla.



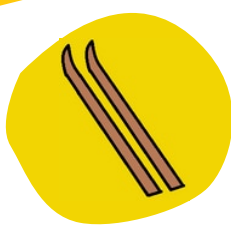
KETTU

Leikkijät ovat kanaemoja, joilla kullakin on oma muna eli pallo, jota he kuljettavat kentällä ympäriinsä. Palloa saa kuljettaa vain jaloilla. Kun leikin ohjaaja huutaa "kettu", tulee kanaemon suojella munaansa eli istahtaa oman pallonsa päälle mahdollisimman nopeasti.

Leikkiin voi lisätä kettuja, eli pallottomia leikkijöitä, jotka yrittävät ryöstää munat leikin ohjaajan huutaessa "kettu". Pallon saa ryöstää vain kuljetuksen aikana. Kun kettu saa munan ryöstettyä, hänestä tulee kana ja munan menettäneestä tulee kettu.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





6. HAKUNILAN URHEILUPUISTO

Sotungissa sijaitseva Hakunilan urheilupuisto on monipuolinen alue ulkoiluun ja urheiluun ympäri vuoden. Alueella on ulkoliikuntapaikkoja monien eri lajien harrastamiselle sekä uimahalli.

Pallolajien harrastamiselle lähiliikuntapaikalta löytyy kuusi tenniskenttää, pesäpallokenttä, koripallokenttä, tekonurmikenttä ja vapaa-nurmikenttä.

Ylipainehallissa on tekonurmipintainen iso jalkapallokenttä ja se on käytössä lokakuusta huhtikuuhun.

Urheilupuistosta lähtee ulkoilureitit ja talvisin hiihtoladut. Yleisurheilukentällä on heitto-, pituus- ja juoksulajien harjoitusolosuhteet.

Hakunilan uusi iso tekojääkenttä tarjoaa upeat puitteet luisteliijoille. Alueella on myös kaukalo, joka sijaitsee erillään isosta tekojäästä. Talvisin alueella on myös iso pulkkamäki.



TUNNELUISTELU

Harjoitellaan luistelemaan erilaisten tunnetilojen mukaan, kuten iloisena, vihaisena, surullisena, pirteänä, onnellisena, pelokkaana, väsyneenä, hyväntuulisena. Saman leikin voi tehdä myös ilman luistimia esimerkiksi hiekka- tai nurmialueella. Lapsille voi antaa myös itse keksittäväksi eri tunnetiloja.

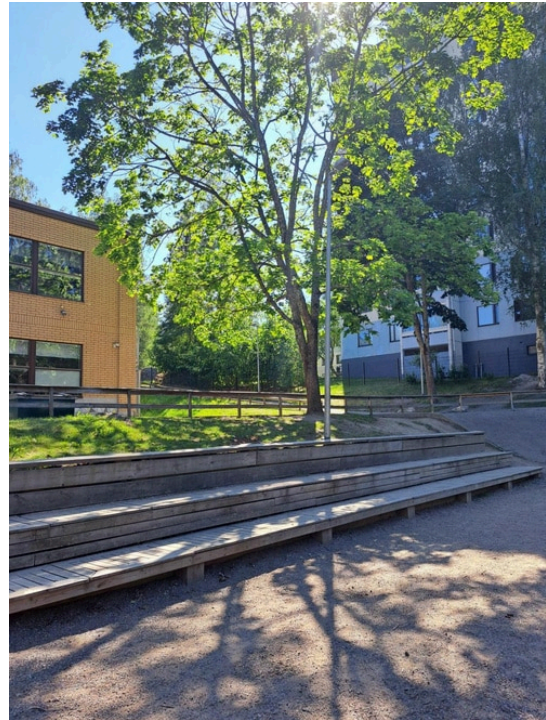
VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





7. KIMOKUJAN PÄIVÄKODIN HIEKKAKENTTÄ

Päiväkodin pihalla sijaitseva 12m x 18m kokoinen hiekkakenttä. Kentän laidalla on puinen katsomo. Kenttä on päiväaikaan päiväkodin käytössä, iltaisin ja viikonloppuisin kaikkien vapaassa käytössä.



VILHO VELHON LEIKKIVINKKI

MAA-MERI-LAIVA

Päättäkää yhteisesti missä on maa, meri ja laiva. Leikkijät asettuvat aluksi riviin "maahan". Leikinjohtaja huutaa "maa", "meri" tai "laiva". Leikkijät juoksevat pyydetylle alueelle. Leikkiä voi vaikeuttaa käyttämällä eri liikkumistyyliä esim. "laiva, hyppien".





8. LÄHILIIKUNTAPAIKKA VAUNUKALLIO

Vaunukallion lähiliikuntapaikka sijaitsee keskeisellä paikalla, vehreällä puistoalueella. Puistossa on nurmialueita sekä runsaasti pensaita ja puita. Alueella on myös leikkipaikka (s. 88).

Liikuntapaikalla on:

- tenniskenttä
- koripallokenttä
- kuntoilupaida



REAKTIOLÄHDÖT ELI SUPERSANKARIT

Tietystä äänimerkistä (esim. "hep", pilli tai käsien lyönti yhteen) supersankarit lähtevät mahdollisimman nopeasti liikkeelle pelastamaan maailman. Leikkijät asettuvat riviin ja määritellään, mihin asti tulee juosta, matkan ei tarvitse olla pitkä. Alkuasentoa kannattaa vaihdella; seisten etuperin, takaperin, kyykyssä, pytty maassa, selällään maaten, vatsallaan...

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





9. NISSBACKANPUISTON PUISTOKENTTÄ

Nissbackanpuiston asukaspuiston vieressä sijaitseva puistokenttä on valonheittimillä, palloseinällä ja koripallotelineellä varustettu hiekkakenttä. Kentälle tehdään talvella luonnonjää, kun sääolosuhteet sen mahdollistavat. Soveltuu parhaiten luistelun opetteluun. Kentällä ei ole pukutiloja eikä maaleja. Kentän itäpäädyssä on katos.

Nissbackanpuiston leikkipaikka sijaitsee kentän vieressä (s. 89).



PEILI

Yksi on peili ja seisoo kentällä palloseinän luona, kasvot palloseinään päin käännettyinä. Muut seisovat rivissä ja yrittävät liikkua peilin luo ilman, että peili näkee liikettä. Välillä peili kääntyy ja yrittää nähdä liikkuvatko muut leikkijät. Jos peili näkee jonkun liikkuvan, tämä joutuu palaamaan alkuun. Pelaaja joka ensimmäisenä koskettaa peiliä, pääsee seuraavaksi peiliksi.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





10. ITÄ-HAKKILAN URHEILUPUISTO

Itä-Hakkilan urheilupuistossa on tekonurmikenttä, jossa viivoitus kahdelle pienelle kentälle, 2 isoa maalia ja 4 pientä maalia. Puistossa on myös ministadion, kuntoilupaikka sekä hiekkakenttä. Hiekkakentälle tehdään talvella luonnonjää, kun sääolosuhteet sen mahdollistavat. Pukutilat ainoastaan avainkäytöllä koulujen ja päiväkotien käytössä.

Liikuntapaikalla on:

- tekonurmikenttä
- ministadion
- hiekkakenttä
- kuntoilupaikka



JATKUVA POLTTOPALLO

Lapset menevät ympyrän sisään. Ulkopuolella aikuinen tai lapsi ovat polttajia. Polttaja vierittää tai heittää alakautta pallon ympyrän halki toiselle puolelle. Ympyrän sisällä olevat lapset yrittävät väistää palloa. Pallon osuessa lapseen, lapsi lähtee ulos alueelta ja juoksee sovitun merkin ympäri. Juoksun jälkeen lapsi voi palata peliin. Vaihdetaan polttajia.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





11. PAALUPUISTO

Paalupuiston liikuntapaikka on havumetsän ympäröimä ja puistossa on sopivasti varjopaikkoja. Tunnelmalliseen alueeseen kuuluu liikuntapaikkojen lisäksi leikkipaikka (s. 92) sekä hyvää metsämaastoa retkeilyyn. Hiekkakentälle tehdään talvella luonnonjää, kun sääolosuhteet sen mahdollistavat.

Liikuntapaikalla on:

- hiekkakenttä, jossa palloseinä ja koripallokori
- kuntoilupaikka, jossa mm. tasapainorata ja roikkumistelineitä
- skeittialue

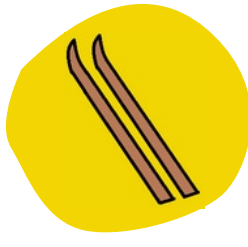


HALAUSHIPPA

Valitaan yksi hippa, joka yrittää saada muita kiinni. Muut leikkijät ovat turvassa, mikäli ehtivät halata jotakin toista leikkijää ennen kuin hippa saa kiinni. Jos hippa ehtii koskettaa ennen kuin ehtii halata toista, hänestä tulee seuraava hippa. Halauksen keston voi sopia ajan, esim. 5 sekuntia ja säännön, että peräkkäin ei saa halata samaa kaveria.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI



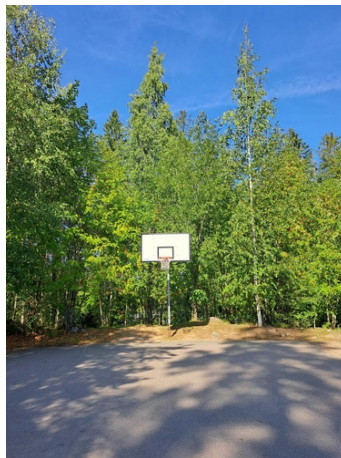


12. KUUSIJÄRVI

Kuusijärven uimarannan pohjoispuolella on koripallokenttä yhdellä korilla ja beach-volleykenttä. Kenttien vieressä on ulkokuntosali. Uimarannan länsipuolella on toinen ulkokuntoilupaikka lasten leikkipaikan vieressä. Ulkoliikuntapaikat ovat kaikkien vapaassa käytössä.

Talvisin Kuusijärven 70 metriä pitkä ja 35 metriä leveä pulkkamäki valaistaan ja tarvittaessa lumetetaan. Pulkkamäki sijaitsee pysäköintialueen läheisyydessä. Pulkkamäki on kaikille avoinna ympäri vuorokauden. Kuusijärvellä on eritasoisia hiihtolatuja niin hiihdon opetteluun kuin pidemmällekin lenkille. Pulkkamäen ympäri kiertää 700 metrin pituinen valaistu lasten hiihtolatu. Ladulle ja pulkkamäkeen pääsee suoraan pysäköintialueelta.

Katso myös Kuusijärven leikkipaikka (s. 93) sekä Kuusijärven luontoretikohdesivu (s. 55).



PAAHTOLEIPÄHIPPA

Rajataan alue ja valitaan hippa. Hipan tehtävä on ottaa muita kiinni. Kiinni jäänyt pysähtyy ja nostaa kädet ylös. Kaksi pelastajaa tulee molemmiin puolin kiinni otettua, ottavat toisiaan käsistä kiinni, siten että kiinni otettu eli "paahtoleipä" jää käsien väliin. Pelastajat menevät kyykkyyyn, jolloin paahtoleipä hyppää pelastajien käsien yli vapaaksi "leivänpaahtimesta" ja pääsee taas juoksemaan hippaa pakoon. Vaihdetaan hippaa.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





LEIKKIPAIKKA

KARTAN LEIKKIPAIKAT

Leikkipaikat tuovat mukavaa vaihtelua oman pihan tuttuihin välineisiin. Erityisesti isompien lasten kanssa reviiriä kannattaa laajentaa lähileikkipaikkoihin matalalla kynnyksellä.

Pienikin leikkipaikka voi tarjota hyvät puitteet toiminnalle. Varsinkin, kun leikkipaikoilla tai niiden vieressä on monesti myös avarampaa aluetta ohjattuihin liikuntaleikkeihin ja päiväsaikaan leikkipaikat ovat lähes poikkeuksetta väljiä.

Helppo tapa varmistaa aktiivinen leikkipaikkavierailu on aloittaa yhteisellä leikillä, josta jatketaan vapaaseen leikkiin. Mahdollisesti vierailu vielä lopetetaan yhteiseen leikkiin ennen paluumatkaa. Alkuleikin kannattaa olla helppo ja tuttu leikki, joka innostaa toimintaan mukaan.

Toinen toimiva tapa rikastaa toimintaa on toteuttaa sellaista leikkiä tai peliä vapaan leikin rinnalla, jossa aikuinen on mukana. Tällöin mukana ovat halukkaat.

Kiitokset

Suurin osa leikkipaikkojen tiedoista ja kuvista on saatu Vantaan Kaupunkiympäristön toimialan puistokorteista. Kiitos avusta Kaupunkiympäristön toimialalle.



Leikkipaikkojen sijainnit kartalla löytyvät myös osoitteesta www.kartta.vantaa.fi klikkaamalla vasemmalta "Aineistot" ja kirjoittamalla Rajaa aineistoja – kenttään "Leikkipaikat".





1. MYLLYMÄEN LEIKKIPAikka

Myllymäen aidattu leikkipaikka sijaitsee kallioisella Myllymäen viheralueella (s. 9). Leikkipaikka on avoin ja aurinkoinen. Erityistä puistossa on sitä ympäröivä karu kallioluonto. Alue on pääosin sorapintainen.

Leikkipaikalla on:

- peliareena
- tasapainoilupuomi
- monitoimiteline
- varsikaruselli 4:lle
- hiekkalaatikko
- 3 penkkiä



JUNA-ASEMA

Aikuinen huutaa "tuut tuut, juna lähtee, kaikki junaan!". Juna lähtee liikkeelle yhdessä juosten tai jonossa. Juostaan hetki ja saavutaan asemalle "seis"-komennosta. Asemalla pysähdytään ja otetaan riittävästi tilaa. Aseman tehtävät voivat olla mitä tahansa motorisista taidoista eläinten liikkumistapoihin tai pallotemppuihin. Tehdään tehtävä yhdessä ja jatketaan matkaa, kun kuuluu tuttu huuto "tuut tuut, juna lähtee, kaikki junaan!".

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





2. HEITTOPAIKAN LEIKKIPAikka

Heittopaikan aidattu leikkipaikka sijaitsee kerrostalojen välissä. Leikkipaikalla on leikkivälineitä eri-ikäisille lapsille. Aidatun alueen ulkopuolella on kiipeilypyramidi. Leikkipaikalla on auringolta suojaavia puita, muuten puisto on avoin.

Leikkipaikalla on:

- 2 keinutelinettä (yhteensä 4 keinua, joista 2 turvaistuinta)
- monitoimiteline (liuku, kiipeilyverkko, tanko)
- verkkopyramidi
- varsikiikku 2:lle
- karuselli 6:lle
- leikkiauto
- hiekkalaatikko
- leikkimökki
- jousikiikku



VILHO VELHON LEIKKIVINKKI

HIEKKALAATIKKOKAATO

Hiekkalaatikon keskelle asetetaan pystyyn hiekkalapioita, ämpäreitä tai keppejä. Leikkijöiden on tarkoitus kaataa esineet heittämällä palloa hiekkalaatikon reunojen ulkopuolelta. Palloja on vähintään saman verran kuin leikkijöitä. Yksi aikuinen voi olla keskellä palauttamassa palloja.





3. ESTEPUISTON LEIKKIPAikka

Estepuiston leikkipaikka sijaitsee Länsimäessä, kerrostaloalueen ja pientaloalueen välisellä viheralueella. Korkealla kallioisella mäellä oleva aidattu leikkipaikka on osittain puuston varjostama. Leikkipaikalla on monipuoliset leikkivälineet erikikäisille lapsille. Leikkialue on pääosin sorapintainen. Aidatun alueen ulkopuolella on muutama kuntoiluväline ja pieni kivituhkapintainen petanquekenttä.

Leikkipaikalla on:

- monitoimiteline (2 liukua, katos, kiipeilyverkko, -seinä ja -köysi)
- keinuteline (3 keinua, joista 1 turvaistuin)
- trampoliini
- hiekkalaatikko
- tasapainoilupuomi
- 3 jousikiikkua
- 3 penkkiä



VILHO VELHON LEIKKIVINKKI



AARTEENMETSÄSTYS

Aikuinen piilottaa pihalle 10-20 esinettä siten, että ne näkyvät hieman. Lapset etsivät esineitä yhdessä tai erikseen. Löydätkö kaikki esineet?



4. KUNTOPUISTON LEIKKIPAikka

Kuntopuiston leikkipaikka sijaitsee Länsimäessä Kuntopuiston pohjoispäässä. Viereiseen pienkerrostaloalueeseen ja puistoon rajautuva aidattu leikkipaikka on tilava ja valoisa. Leikkipaikalla on monipuoliset eri-ikäisille lapsille suunnatut leikkivälineet. Leikkipaikalla on runsaasti tilaa vapaaseen leikkiin.

Leikkipaikalla on:

- keinuteline (3 keinua, joista 1 turvaistuin)
- hiekkalaatikko
- tasapainopuomi
- kiipeilyteline isoille
- monitoimiteline
- jousikiikku
- liukumäki
- 2 penkkiä



SUSI JA PORSAAT

Valitaan yksi tai useampi leikkijä sudeksi, jotka nukkuvat leikkialueen keskellä. Muut leikkijät ovat porsaita ja pyörivät susien ympärillä, niin lähellä kuin uskaltavat. Leikkialueella on etukäteen sovitut turva-alueet, joihin porsaiden täytyy päästä, kun sudet heräävät. Sudet saavat itse päättää heräämisajankohdan huutamalla "herätys!". Tämä on merkki porsaille, että pitää juosta turvaan. Vaihdetaan susia joka kerta.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





5. KUULAPUISTON LEIKKIPAikka

Kuulapuiston pieni aitaamaton leikkipaikka sijaitsee Länsimäentien länsipuolisella kerrostaloalueella Keihäspolun varrella. Leikkipaikka sijaitsee rinteiden juurella ja on runsaan kasvillisuuden suojaama ja luonnonläheinen. Leikkejä voi laajentaa viereiseen metsikköön, jossa mm. isoja kiipeilyyn sopivia kiviä.

Leikkipaikalla on:

- hiekkalaatikko
- monitoimiteline (liuku, kiipeilyverkko ja -tangot)
- keinuteline (3 keinua, joista 1 turvaistuin)



VILHO VELHON LEIKKIVINKKI



LABYRINTTI

Piirrä maahan labyrintti. Leikin ideana on etsiä reitti aarteelle ja kuljettaa aarteita sivukautta lähtöpaikalle. Vaihdelkaa liikkumistapaa ja muistakaa myös eri suunnat (esim. sivuttain pomppien, takaperin kävellen).



6. JUOKSUHAUDANPUISTON LEIKKIPAikka

Juoksuhaudanpuiston leikkipaikka sijaitsee pientaloalueen vieressä vanhassa sorakuopassa. Leikkialuetta ympäröi vihreä kasvillisuus ja laajat virkistysalueet. Leikkipaikalla on rinteeseen sijoitettu amfiteatteri ja esiintymispaikka. Amfiteatteri toimii myös oleskelupaikkana. Talvisin puistossa on pulkkamäki.

Leikkipaikalla on:

- kiipeilyteline (tanko, kiipeilyverkkoja, tikkaat, kiipeilyseinä)
- keinuteline (2 rengaskeinua)
- 2 maatrampoliinia
- 2 tolppakarusellia
- rengaskaruselli
- 3 penkkiä
- amfiteatteri



VILHO VELHON LEIKKIVINKKI

KUKA PELKÄÄ MUSTEKALAA?

Aluksi valitaan ensimmäinen mustekala, eli hippa, joka menee seisomaan kentän keskelle. Muut leikkijät asettuvat riviin kentän pätyyn. Heidän tehtävänsä on juosta kentän toiseen pätyyn jäämättä kiinni. Mustekalan tehtävä on ottaa muita leikkijöitä kiinni. Kiinnijääneistä tulee mustekaloja.





7. PALLOPUISTON LEIKKIPAikka

Pallopuiston leikkipaikka sijaitsee Rajakylässä, pientaloalueen keskellä olevassa puistossa. Ympäröivä pieni metsikkö ja suuret kuuset tekevät leikkipaikasta puolivarjoisen. Leikkipaikalla on uusitut, monipuolipuoliset leikkivälineet eri-ikäisille lapsille. Leikkipaikka on pääosin sorapintainen. Puiston pohjoispäädystä löytyy monipuolinen lähiliikuntapaikka, missä on kuntoilupaikka, tennis- ja lentopallokentät, katukoris ja futsalkenttä, sekä pieni liikunnallinen leikkipaikka isommille lapsille.

Leikkipaikalla on:

- 2 keinutelinettä (5 keinua, joista 2 turvaistuinta)
- sport-monitoimiteline
- monitoimiteline isoille
- monitoimiteline pienille
- liukumäki pienille
- 3 jousikiikkua yhdelle
- keinulauta 2:lle
- jousikiikku 4:lle
- leikkimökki
- hiekkalaatikko
- 3 penkkiä
- leikkilaiva
- karuselli



HAHMOTUSLEIKKI

Leikkijöille annetaan ohje, joka tulee toteuttaa ja sen jälkeen palata takaisin puiston keskelle. Ohjeet liittyvät matemaattiseen hahmotus-kykyyn. Esimerkiksi menkää "kiipeilytelineen alle", "puiston nurkkaan", "hiekkalaatikon sisään" tai "roskiksen viereen". Jos tämä on helppoa, voi ohjeeseen liittää liikkumistyylin: "menkää kiipeilytelineen alle hiipien".

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





8. KELOKALLION LEIKKIPAIKKA

Kelokallion aidattu leikkipaikka sijaitsee Vaaralassa pientaloalueen reunamilla. Läheinen metsäalue kutsuu laajentamaan leikkejä leikkipaikan ulkopuolelle. Leikkipaikka on puolivarjoinen ja alueen puut tarjoavat suojaa niin auringolta, kuin sateeltakin. Leikkien lomassa on mukava istua leikkimökkiin vaikkapa syömään eväitä.

Leikkipaikalla on:

- keinuteline
(2 rengaskeinua sekä 1 turvaistuin)
- 3 jousikiikkua yhdelle
- jousikiikku kahdelle
- hiekkalaatikko
- monitoimiteline pienille
- leikkimökki
- 2 penkkiä



VILHO VELHON LEIKKIVINKKI

HYÖKYAALTO

Lähdetään liikkumaan leikkipuistossa erilaisilla eläintyypleillä. Ulkona alkaa sataa vettä, vesisade yltyy rankkasateeksi ja iskee hyökyaalto. Äkkiä, kiiruhtakaa suojaan! Kaikkien eläinten on etsittävä jokin maata korkeampi paikka, johon juosta ja kiivetä turvaan. Sade rauhoittuu ja eläinten liikkuminen maalla jatkuu, kunnes taas tulee hyökyaalto.





9. LÄHDEPUISTON LEIKKIPAikka

Lähdepuiston aidattu leikkipaikka sijaitsee Vaaralassa pientaloalueen reunamilla, metsän laidassa. Leikkipaikka on monipuolinen ja siellä on välineitä kaiken ikäisille lapsille. Puumaja ja köysirata sopivat erityisen hyvin seikkailijoille. Aidatun alueen ulkopuolella on lisäksi kaksi leikkivälinettä ja vieressä iso nurmialue, joka sopii hyvin pelailuun ja enemmän tilaa vaativiin leikkeihin. Leikkejä kannattaa laajentaa ympäröiviin metsäalueisiin.

Leikkipaikalla on:

- 2 keinutelinettä (6 keinua, joista 2 pesäkeinua ja 1 turvaistuin)
- monitoimiteline pienille, jossa liukumäki ja putki, jonka läpi ryömiä
- monitoimiteline "puumaja"
- monitoimiteline "kiipeilyrata"
- 2 jousikiikkua yhdelle
- 3 tasapainolieriötä
- hiekkalaatikko
- 3 penkkiä



Aidatun alueen ulkopuolella on:

- iso monitoimiteline (erilaisia kiipeilyosioita)
- rengaskaruselli

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI

MERIROSVOJEN AARTEET

Askarrelkaa erilaisia aarteita esim. laminoituja kuvia aarrearkuista, timanteista ja kolikoista. Pareittain lapset käyvät piilottamassa aarteet ympäri puistoa, minkä jälkeen he lähtevät etsimään aarteita. Aina kun merirosvopari löytää aarteen, tulevat he näyttämään aarteen aikuiselle ja piilottavat aarteen uudelleen. Mikä merirosvopari on etevin aarteenetsijä?





10. TALKOOKENTÄN LEIKKIPAikka

Vaaralan Talkookentän leikkipaikka on moderni, monipuolinen, valoisa ja avoin kokonaisuus. Pientaloalueelle sijoittuva leikkipaikka tarjoaa eri ikäryhmille runsaasti tekemistä. Aidatun leikkialueen vieressä on hiekkatekonurmipintainen peliareena (areenalla koripallokorit ja jalkapallomaalit) sekä Vaaralan pallokenttä, joka jäädytetään talvisin luistinkentäksi.

Leikkipaikalla on:

- monitoimiteline (liuku, palomiehentanko, kiipeilyverkko ja -tangot)
- 2 keinutelinettä (4 keinua, joista 1 turvaistuin ja 1 pesäkeinu)
- karuselli, tolppakaruselli
- hiekkalaatikko
- verkkopyramidi
- jousikiikku 3:lle
- 2 jousikiikkua yhdelle
- varsikaruselli 2:lle
- tasapainopuomi
- surffikeinu
- leikkivene
- 5 penkkiä



IHMISRATA

Muodostakaa ihmisrata. Eli jono, jonka taaimmainen lähtee aina radalle ja radan tehtyään jää ensimmäiseksi, uudeksi esteeksi.

Radan esteet voivat olla:

1. ylitettäviä eli maata mahallaan tai olla kyykyssä katse maahan luotuna (pukkihyppely)
2. alitettavia eli konttausasennossa, karhukävely-asennossa tai seisten jalat harallaan.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





11. HAKUNILANRAITIN LEIKKIPAIKKA

Hakunilanraitin leikkipaikka sijaitsee kerrostalojen keskellä. Leikkipaikkaa reunustavat puut luovat sopivasti varjopaikkoja alueelle. Kiipeilytelineiden alla on pehmeä alusta, vieressä pelailuun sopiva hiekkakenttä.

Leikkipaikalla on:

- 2 monitoimitelinettä
- tasapainopuomi
- 2 penkkiä



HEITTORATA

Heittoradassa on kolme kohdetta eri etäisyyksillä (lähellä, kauempana, kaukana) merkattuna esimerkiksi hulavantein. Maahan piirretään viiva, josta kokeillaan heittää käpy, hernepusi tai pallo renkaan sisään. Aloitetaan lähimmästä renkaasta. Kohteiksi voidaan sopia myös esimerkiksi leikkitelineiden osia.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





12. HEPOPUISTON LEIKKIPAikka

Hepopuiston iso aidattu leikkipaikka sijaitsee Hakunilassa mäkisellä kerrostaloalueella. Leikkipaikan isot männyt suojaavat auringolta. Leikkipaikalla on monipuoliset värikkäät välineet eri-ikäisille lapsille. Alueen pintamateriaalina on käytetty tekonurmea, laatoitusta ja kivituhkaa. Leikkipaikan vieressä sijaitsee oleskelualue, jolla on värikkäitä tuoleja ja istutuksia.

Leikkipaikalla on:

- monitoimiteline isoille (mm. 2 liukumäkeä, kiipeilyverkko, kiipeilyseinä)
- monitoimiteline pienille (mm. liukumäki, kiipeilyverkko)
- 2 keinutelinettä (4 keinua, joista 1 turvakeinu ja 1 pesäkeinu)
- 2 tolppakarusellia
- 3 tasapainolautaa
- värikkäitä lieriöitä
- hiekkalaatikko
- 2 jousikiikkua
- 2 penkki- ja pöytäryhmää



VILHO VELHON LEIKKIVINKKI

PEIKKO JA KARKAAVAT POIKASET

Valitaan peikko, joka yrittää saada karkaavia poikasia kiinni pelialueella. Kun poikanen saadaan kiinni, menee hän peikon pesään odottamaan. Poikanen pääsee karkaamaan pesästä uudestaan, kun toinen poikanen tulee hakemaan hänet kädestä mukaan. Vaihtakaa välillä peikkoa.





13. HEVOSHAAN LEIKKIPAikka 1

Hevoshaka 1:n aidattu leikkipaikka sijaitsee Hakunilassa kerrostaloalueen viereisessä rinteessä. Leikkipaikka on luonteeltaan avoin ja suojaisa, vaikka vieressä on Hevoshaantie. Runsaasti erilaisia leikkivälineitä tarjoava puisto on tilava ja maastonmuodoiltaan vaihteleva. Viereinen kerrostaloalue näkyy hyvin puistoon. Suuret tammet ja vaahterat tuovat vehreyttä puiston laitamille ja luovat varjoisiakin paikkoja muuten valoisaan puistoon.

Leikkipaikalla on:

- 2 keinutelinettä (5 keinua, joista 2 turvaistuinta)
- 3 penkkiä sekä 2 penkki- ja pöytäryhmää
- pystykaruselli ja kuppikaruselli
- hiekkalaatikko, jossa leikkimökki
- kiipeilyteline isoille
- 3 jousikiikkua
- rinneliukumäki
- liukumäki pienille
- tasapainoilupuomi



VILHO VELHON LEIKKIVINKKI

VÄRIEN TUNNISTAMINEN

Leikkiin tarvitaan erivärisiä kortteja tai muita värikkäitä esineitä. Ryhmä sopii kullekin värille tietyn tehtävän.

Esimerkki: punainen: kiipeä kiipeilytelineeseen, sininen: hyppää kivelle, keltainen: mene piiloon. Leikkiin valitaan leikin johtaja, joka nostaa vuorotellen erivärisiä kortteja. Värinosoittaman kortin mukaan tehdään ennalta sovittu tehtävä.





14. RAUDIKKOPUISTON LEIKKIPAikka

Raudikkopuiston leikkipaikka sijaitsee kerrostaloalueen keskellä Hakunilassa. Aidatulla alueella on leikkivälineitä isommille ja pienemmille lapsille. Alue on luonteeltaan urbaani korkeiden kerrostalojen kohotessa aukion jokaiselta laidalta. Alueelle tuovat varjoa muutamat isot puut.

Leikkipaikalla on:

- 2 keinutelinettä (4 keinua, joista 1 turvakeinu ja 1 pesäkeinu)
- monitoimiteline (liukumäki, kiipeilyverkko, tanko)
- 2 tolppakarusellia
- tasapainoiluteline
- kiipeilykuutio
- hiekkalaatikko
- 3 penkkiä



KOSKETA VÄRIÄ

Annetaan ohje lapsille, esim. "Koske keltaista!" Leikkijät etsivät kyseisen värisen kohdan ympäristöstä ja koskettavat sitä. Tämän jälkeen valitaan uusi väri! Leikissä voidaan sopia, millä tyyllillä pitää liikkua värin luokse – esim. kosketa sinistä tasahyppien. Leikissä on myös hyvä sopia, että omien vaatteiden kosketusta ei hyväksytä, jotta liikettä tulee enemmän.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





15. HUMMAPUISTON LEIKKIPAikka

Hummapuiston aidattu leikkipaikka sijaitsee Hakunilassa kerrostalojen välissä. Leikkipaikalla kasvavat puut luovat alueelle varjoisia paikkoja. Alue on pääosin hiekkapohjainen, nurkassa myös pieni nurmialue.

Leikkipaikalla on:

- 2 keinutelinettä (4 keinua, joista 1 turvakeinu)
- palloseinä ja osin aidattu hiekka-alue pelailuun
- kiipeilyteline (liukumäki, kiipeilyverkko, kiipeilyseinä)
- hiekkalaatikko
- jousikiikku 4:lle
- penkki- ja pöytäryhmä
- 2 penkkiä



TORNIN VALLOITUS

Lapset muodostavat ympyrän. Ympyrän keskelle asetetaan torni, joka voi olla esimerkiksi keila. Yksi lapsista menee keskelle ympyrää suojaamaan tornia. Ympyrässä olevat lapset yrittävät palloa potkaisemalla tai heittämällä kaataa tornin ja näin valloittaa sen. Leikissä voi olla yksi tai useampi pallo. Jokainen lapsi saa vuorollaan olla torninvartija.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





16. RATSUMIEHENPUISTON LEIKKIPAikka 1

Ratsumiehenpuiston leikkipaikka sijaitsee puiston itäpäädyssä, Hakunilantien varrella. Aidattu leikkipaikka on tilava, valoisa ja monipuolinen kokonaisuus, jossa on myös avokallioalue sekä suuria puita mm. varjoa ja vehreyttä luomassa.

Leikkipaikalla on:

- 1 keinuteline (4 keinua, joista 1 turvakeinu)
- 2 penkki- ja pöytäryhmää
- penkki
- matala varsikiikku 2:lle
- iso varsikiikku 2:lle
- rinneliukumäki
- 2 maatrampoliinia
- verkkopyramidi
- hiekkalaatikko
- 2 leikitunnelia
- seisomakeinu
- rengaskaruselli
- jousikiikku 4:lle



AALLOT JA KÄÄRMEET

Lapset seisovat piirissä ja aikuinen menee piirin keskelle. Aikuisella on hyppynaru, jota hän pyörittää vaakasuunnassa. Lapset hyppivät naru yllä samaan suuntaan. Aikuinen pyörittää naru eri tavoin: aalloissa naru aaltoilee pystysuunnassa, kun taas käärmeissä vaakasuunnassa. Välillä voi myös tulla hyökyaalto, jolloin naru nousee korkealle ilmaan. Lasten tehtävä on sukeltaa hyökyaallon alle aina kun naru nousee. Maassa olevaa hyökyaaltoa ei voi ylittää.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





17. RATSUMIEHENPUISTON LEIKKIPAikka 2

Ratsumiehenpolun aidattu leikkipaikka on keskeisellä paikalla sijaitseva, monipuolisen kasvillisuuden ympäröimä suojaisa ja puoli-varjainen leikkipaikka. Suuret tammet, vaahterat, kuuset ja pensaat luovat luonnonläheisen tunnelman, vaikka Hakunilan ostoskeskus on vain hieman yli 100 m päässä. Leikkipaikan vieressä on Ratsumiehenpuiston puistokenttä, jossa on palloseinä sekä kiipeilyteline.

Leikkipaikalla on:

- 2 keinutelinettä
(3 keinua, joista 1 turvaistuin)
- penkki- ja pöytäryhmä sekä 2 penkkiä
- pieni liukumäki
- iso liukumäki
- hiekkalaatikko
- tolppakaruselli
- jousikiikku



VILHO VELHON LEIKKIVINKKI



LOIKKIEN LIUKUMÄELLE

Vetäjä antaa ohjeen, miten ja minne. Esimerkiksi: "loikkien liukumäelle" ja kaikki loikkivat liukumäelle. Liukumäellä annetaan uusi ohje. Lasten voi antaa vuorotellen keksiä uusia ohjeita.



18. VAUNUKALLION LEIKKIPAikka

Vaunukallion leikkipaikka sijaitsee Hakunilantien ja Vaunukalliontien välisellä viheralueella. Aitaamaton leikkipaikka on luonteeltaan avoin ja sitä ympäröi laaja nurmialue. Leikkipaikka rajautuu pientaloalueeseen, metsään ja viereisten pelikenttien istutuksiin. Kasvilajisto on monipuolista. Alueella on myös lähiliikuntapaikka (s. 65).

Leikkipaikalla on:

- 1 keinuteline
(3 keinua, joista 1 turvaistuin)
- verkkopyramidi
- varsikiikku 2:lle
- hiekkalaatikko
- tolppakaruselli
- liukumäki
- jousikiikku
- 2 penkkiä



KEISARIN AARTEET

Aluksi maahan merkitään keisarin alue ja alueen keskelle laitetaan aarteita. Valitaan yksi tai useampi leikkijä, jo(t)ka asettuu keisariksi keisarin alueen sisälle. He eivät saa poistua alueen sisältä. Muut leikkijät yrittävät päästä aarteiden luo keisarin alueen läpi jäämättä kiinni. Jos jää kiinni, pitää palata reunoja pitkin takaisin alkuun ennen kuin saa yrittää uudelleen. Jos pääsee läpi, saa tuoda yhden aarteen reunoja pitkin kaikkien yhteiseen pesään.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





19. NISSBACKANPUISTON LEIKKIPAikka

Nissbackanpuiston asukaspuiston vieressä on aitaamaton leikkipaikka ja hiekkakenttä. Leikkipaikka sijaitsee puiden suojassa puistoalueella, Nissbackan kartanon lähellä. Leikkipaikalla on eri-ikäisille lapsille tarkoitettuja leikkivälineitä. Leikkipaikan pintamateriaalina on osin soraa, osin nurmikkoa ja metsäkasvillisuutta. Leikkipaikan vieressä on valonheittimillä, palloseinällä ja koripallotelineellä varustettu pelikenttä. Kentän itäpäädyssä on katos.

Katso myös Nissbackanpuiston puistokenttä (s. 66).

Leikkipaikalla on:

- 2 keinutelinettä (4 keinua)
- seisomakeinu
- iso varsikiikku 2:lle
- verkkopyramidi
- penkki



PARIPUJOTTELU

Kuljetaan puiston ympäri yhdessä parin kanssa puita ja välineitä pujotellen. Parista ei saa erota.

1. kierros käsikynkkää,
2. kierros peräkkäin kädet olkapäällä,
3. kierros sama toisinpäin
4. kierros selät vastakkain.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





20. LIINAMÄEN LEIKKIPAikka

Liinamäenpuiston leikkipaikka sijaitsee Itä-Hakkilan kaupunginosan lounaisessa osassa olevan pientaloalueen keskellä. Aitaamaton, kumpareen päällä oleva leikkipaikka rajautuu itäpuolelta metsään. Tämä ja runsaat istutukset tekevät alueesta luonnonläheisen.

Leikkipaikalla on:

- karuselliverkko
- rinneliukumäki
- hiekkalaatikko
- jousikiikku 2:lle
- 2 penkkiä



KILPA-AJOT

Aikuinen tekee kädellä portin lapsen eteen. Kun aikuinen päästää äänimerkin, hän avaa portin ja lapsi pääsee kulkemaan kilparadan. Kilparata kulkee esim. hiekkalaatikoilta kiipeilytelineelle, puulle, varsikeinulle, penkille ja päättyy keinutelineelle, jossa on toisen aikuisen käsiportti.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





21. ITÄ-HAKKILANPUISTON LEIKKIPAikka

Itä-Hakkilanpuiston leikkipaikka sijaitsee puiston länsireunalla, Kankurintien päässä. Aidattu leikkipaikka on luonnonläheinen ja vieressä kulkee puiston läpi johtava kevyen liikenteen väylä. Lähellä virtaa puro painanteessa. Leikkipaikka rajautuu Kankurintien kääntöpaikkaan, pientaloalueeseen ja metsäiseen puistoon. Suuret koivut reunustavat leikkialuetta.

Leikkipaikalla on:

- monitoimiteline (liuku, kiipeilyverkko, katos, kauppatiski)
- 1 keinuteline (3 keinuistuinta, joista 1 turvaistuin)
- sport-monitoimiteline
- hiekkalaatikko
- 2 jousikiikkua
- penkki



FORMULA-AJOT

Formula-ajot ovat käynnistymässä ja kaikki formulat (lapset) kokoontuvat piiriin. Jokainen lapsi saa vuorollaan kertoa, minkä värinen formula-auto hän on. Sen jälkeen käydään yhdessä läpi, mitä varusteita ajaja tarvitsee ennen kuin voi lähteä liikkeelle. Kun varusteet on puettu, on lähtölaskennan aika 3 – 2 – 1 ja formulat ampansevat matkaan. Leikin alussa sovitaan ajorata yhdessä ja piirretään se hiekkaan tai voidaan ajella vapaasti rajatulla alueella. Kaveriin ei saa törmätä. Jos formulasta loppuu bensa tai formula menee rikki, lapsi ajaa aikuisen luo, jossa tapahtuu tankkaus/huolto aikuisen ohjeistuksen mukaan esimerkiksi tekemällä 3 kyykkyhyppyä.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





22. PAALUPUISTON LEIKKIPAikka

Metsäisessä Paalupuistossa on leikkipaikka, kuntoilualue, pelikenttä sekä skeittipaikka (s. 68).

Leikkipaikka jakautuu kahteen eri osioon, joista pienille lapsille tarkoitettu alue on aidattu. Aidatun osan ympärillä on useita isompien lasten leikkivälineitä. Leikkipaikka sijaitsee puiston metsäisen alueen reunassa.

Leikkipaikalla on:

- monitoimiteline pienille lapsille (liuku, kiipeilyverkko, katos)
- 2 keinutelinettä (4 keinua, joista 1 turvaistuin)
- penkki- ja pöytäryhmä ja 3 penkkiä
- liukumäki
- iso varsiikiikki
- kiipeilyteline
- hiekkalaatikko
- 2 jousikiikkua
- karuselli 4:lle
- tasapainoilupuomi



VILHO VELHON LEIKKIVINKKI

PUUSUUNNISTUS

Puusuunnistuksessa lapsille annetaan joko puun oikea lehti tai lehden kuva ja kerrotaan, mikä puu on kyseessä. Tehtävänä on löytää luonnosta samanlainen. Toiminta kannattaa toteuttaa pienryhmissä niin, että ryhmät etsivät eri puita keskenään. Lopuksi tarkistetaan tehtävä kiertämällä yhdessä puulta puulle. Kierroksella valitaan puulta puulle aina uusi liikkumistyyli.





23. KUUSIJÄRVEN LEIKKIPAikka

Kuusijärvi on monipuolinen luonto- ja virkistysalue Itä-Vantaalla Kuninkaanmäen kaupunginosassa. Kuusijärven osin aidattu leikkipaikka sijaitsee uimarannan lähellä. Leikkipaikka on avoin, osin varjainen. Leikkipaikan vieressä on ulkokuntoilupaikka.

Kuusijärven liikuntapaikoista lisää sivulla 69 ja metsäretkikohteena sivulla 55.

Leikkipaikalla on:

- keinuteline (2 keinua)
- 2 tasapainolautakarusellia
- monitoimiteline, jossa liukumäki
- monitoimiteline (palomiehentanko ja erilaisia kiipeilyreittejä)



VILHO VELHON LEIKKIVINKKI

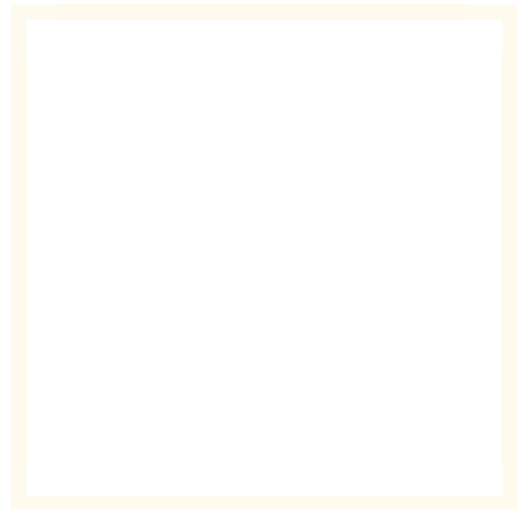
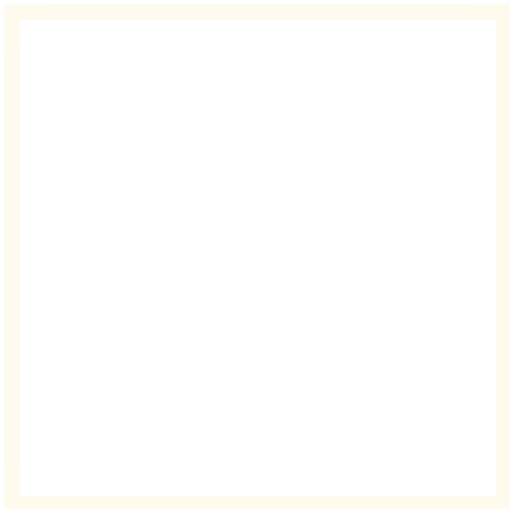


KÄPYJEN METSÄSTYS

Piirrä maahan oravan pesä tai käytä hulavannetta oravan pesänä. Levitä kävyt eli pallot pitkin pihaa. Lapset leikkivät oravia, jotka etsivät itselleen kävyn ja kuljettavat sen eri kuljetustyylein takaisin oravan pesään. Vaihdelkaa kuljetustyyplejä.

MEIDÄN LEIKKIPAIKKA

Puuttuuko leikkipaikkaoppaasta teidän suosikkikohteenne? Tehkää tähän suosikkikohteestanne sivu. Älkää unohtako leikkivinkkiä. Keksikää myös kohteelle nimi!

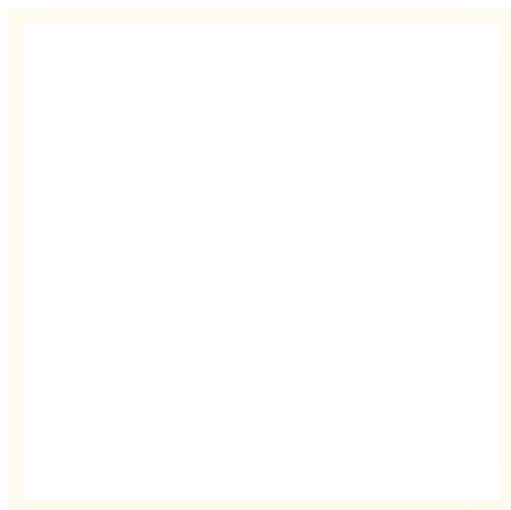
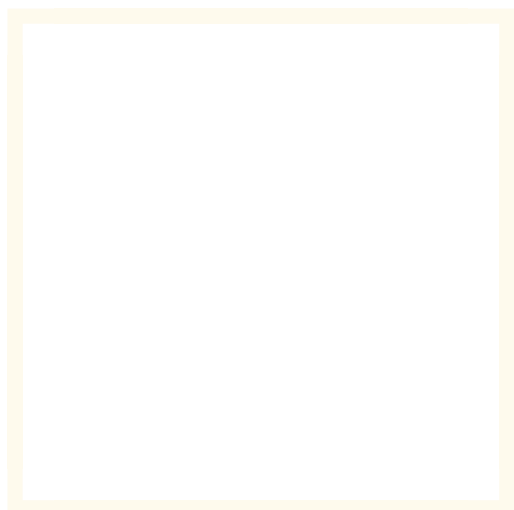


VILHO VELHON LEIKKIVINKKI



MEIDÄN LEIKKIPAIKKA

Puuttuuko leikkipaikkaoppaasta teidän suosikkikohteenne? Tehkää tähän suosikkikohteestanne sivu. Älkää unohtako leikkivinkkiä. Keksikää myös kohteelle nimi!

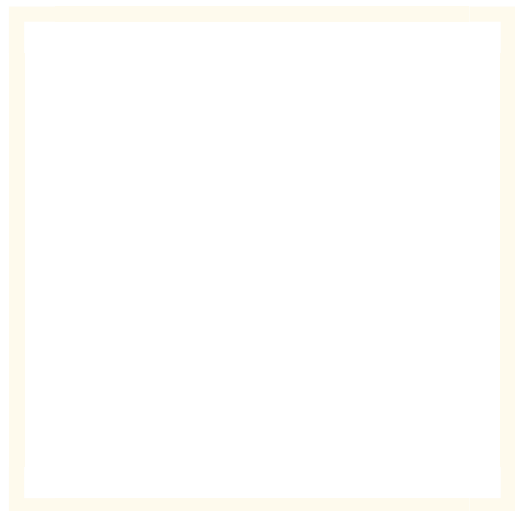
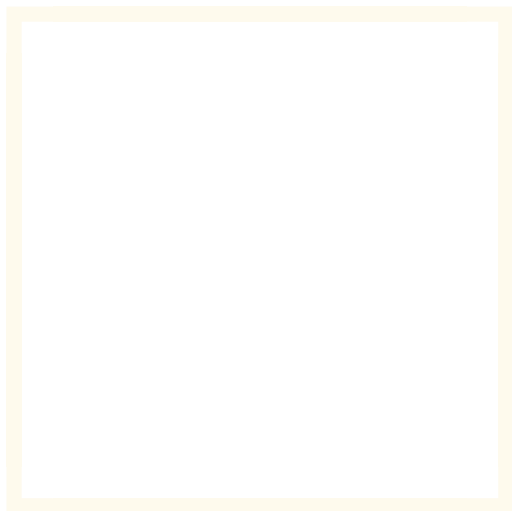


VILHO VELHON LEIKKIVINKKI



MEIDÄN LEIKKIPAIKKA

Puuttuuko leikkipaikkaoppaasta teidän suosikkikohteenne? Tehkää tähän suosikkikohteestanne sivu. Älkää unohtako leikkivinkkiä. Keksikää myös kohteelle nimi!

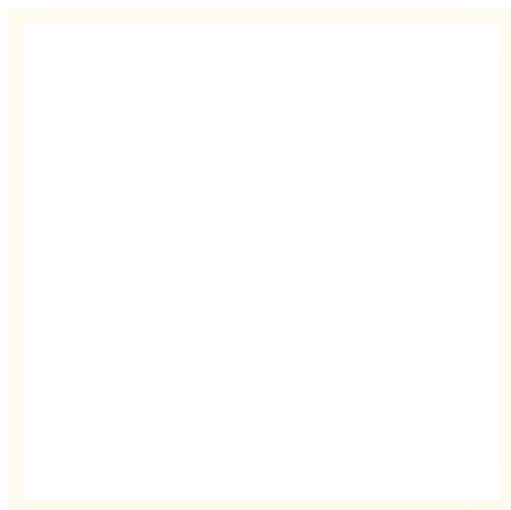
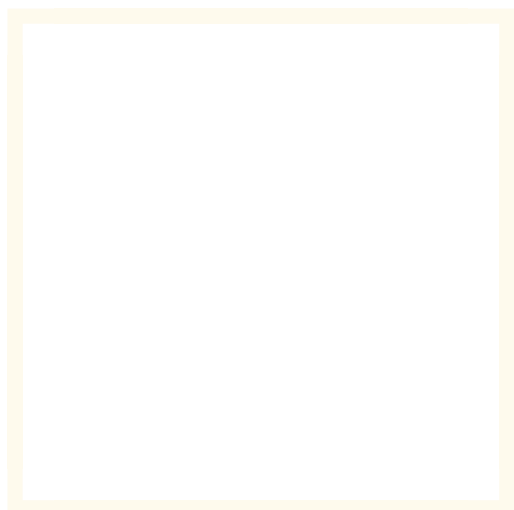


VILHO VELHON LEIKKIVINKKI



MEIDÄN LEIKKIPAikka

Puuttuuko leikkipaikkaoppaasta teidän suosikkikohteenne? Tehkää tähän suosikkikohteestanne sivu. Älkää unohtako leikkivinkkiä. Keksikää myös kohteelle nimi!



VILHO VELHON LEIKKIVINKKI



VINKIT JA LINKIT

Kuka söi kävyn?: tunnista syöntijäljet sivulla 32

Kasi ja tuplakasi: ohje solmujen tekoon sivulla 18

#Ulkoluokka: valmiit lajikortit: <https://ulkoluokka.fi/materiaalit/>

LuontoPortti: apua lajien tunnistamiseen: <http://www.luontoportti.com/suomi/fi/>

Ulkojäiden ja latujen tilanne: <https://ulkoliikunta.fi/>

Vinkkejä hiihtoon: Hiihdon totutteluun ja harjoitteluun ei tarvitse latua eikä luntakaan tarvitse olla paljoa. Hiihtoon voi jo totutella ja sitä voi harjoitella pihamaalla, jossa on tilaa ja hieman lunta.

- Kannustaminen ja tarinallisuus toimii hiihdon harjoittelussa erinomaisena tukena. Alkuun on hyvä harjoitella etenemistä suksilla ja tasapainon löytymistä sekä kaatumisen ja ylösnousun harjoittelua. Myös yhdellä suksella liikkumista ja liukumista voi harjoitella niin, että toinen suksi otetaan pois. Yhdellä suksella voi esimerkiksi leikkiä hippaa!
- Optimitilanne on laittaa monot jalkaan, kun lähdetään ulos ulkoilemaan niin, että sukset ja sauvat ovat ulkona myös helposti saatavilla. Tämä mahdollistaa hiihdon ja ulkoilun ristiin, sillä sukset voi laittaa jalkaan ja ottaa pois, kun siltä tuntuu.

Leikkipankki: Mannerheimin Lastensuojeluliiton ylläpitämästä leikkipankista löytyy lähemmäs 1000 eri leikki-ideaa kaikenikäisille ja osa tämän vihon leikeistä on Mannerheimin Lastensuojeluliiton leikkipankista. Laajemman hakutoiminnon avulla voi rajata kohderyhmän ikää: <https://www.leikkipankki.fi/haku>

Kartta-Vantaa, zoomattava kartta koko Vantaasta: <https://kartta.vantaa.fi/>

- Etsi lisää metsiä, liikuntapaikkoja tai leikkipuistoja: Paina "Aineistot" ja kirjoita haluamasi hakusana --> klikkaa haluamasi sisältö näkyviin.

Vantaan luontokoulu: Kummiluokkatoiminta, retkiä, kursseja yms.
<https://www.vantaanluontokoulu.fi/>

