



# LEIKKIPAIKKAOPAS PERHEILLE

## MISSÄ JA MITÄ LEIKITTÄISIIN?

### KORSON SUURALUE

Tekijät: Julia Tujunen ja Nora Björs  
Valokuvat: Julia Tujunen, Nora Björs ja  
Vantaan Kaupunkiympäristön toimiala  
Kuvitus: Nora Björs



# LEIKKIPAIKKAOPAS MISSÄ JA MITÄ LEIKITTÄISIIN?

Tämä leikkipaikkaopas on tehty perheiden avuksi helpottamaan lähiympäristön käyttöä arjessa. Leikkipaikkaopas sisältää kartan, johon erilaiset leikkipaikkakohteet on merkitty numeroiduin kuvasymbolein sekä tämän vihon, joka sisältää tarkemman kuvauksen kartan kohteista.

Tästä vihosta löydät lisäksi kuhunkin leikkipaikkaan soveltuvan Vilho Velhon leikkivinkin. Kannattaa kuitenkin muistaa, että lapset ovat paras leikkipankki.

Antoisia leikki- ja retkihetkiä sekä löytämisen iloa!

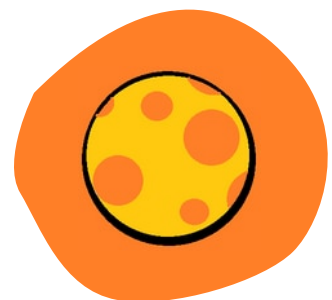
*"Liikkuminen ja tarinallisuus sitouttavat lasta toimintaan. Suurin osa lasten päivittäisestä liikkumisesta tapahtuu ulkona. Mikä olisikaan parempi paikka oppimiseen kuin ulkoympäristö?"*



**METSÄT &  
METSÄISET  
LEIKKIPAIKAT**



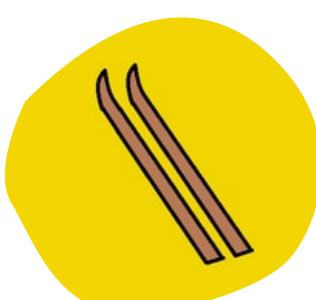
**LEIKKI-  
PAIKKA**



**LIIKUNTA-  
PAIKKA**



**VETTÄ**



**HIIHTO**



**LUISTELU**

# SISÄLLYSLUETTELO

## METSÄT & METSÄISET LEIKKIPAIKAT

|                                                           |    |
|-----------------------------------------------------------|----|
| 1. Anttilanpuisto, Lehmustontie 73 .....                  | 7  |
| 2. Tussinkoskenpuisto, Varpusenkuja 12 .....              | 8  |
| 3. Lehmustontie 60 .....                                  | 9  |
| 4. Tussinkosken luonnonsuojelualue, Kirvisenkuja 4 .....  | 11 |
| 5. Rauno ja Liisa Ruuhijärven metsä, Huuhkajatie 15 ..... | 12 |
| 6. Ristiraja, Kisapolku 8 .....                           | 13 |
| 7. Ankkapuisto, Korsontie 11 .....                        | 14 |
| 8. Suojalka, Suojalantie .....                            | 16 |
| 9. Kiirunapuisto, Kiirunatie 3 .....                      | 17 |
| 10. Kulorastaanpuisto, Kulorastaanpolku .....             | 18 |
| 11. Kulopuisto, Kulorinne 2 .....                         | 19 |
| 12. Heikanpuisto, Maauunintie 18 .....                    | 20 |
| 13. Kontiopuisto, Kontiotie 17 .....                      | 21 |
| 14. Leppäkorvenmäki, Leppäkorventie 35 .....              | 22 |
| 15. Korpikontionpuisto, Korpikontiontie 5 .....           | 23 |
| 16. Leppäkorven kuntorata, Leppäkorventie 46 .....        | 24 |
| 17. Metsolanmäki, Minkkipolku .....                       | 25 |
| 18. Näätäpuisto, Soopelipolku .....                       | 26 |
| 19. Vesikkopuisto, Kauriinrinne 8 .....                   | 27 |
| 20. Vuohipuisto, Vuohirinne 13 .....                      | 28 |
| 21. Aurinkomäki, Aurinkomäentie 5 .....                   | 29 |
| 22. Tervahaudanmetsä, Ajomiehenkuja 23 .....              | 30 |
| 23. Leenanpuisto, Leenantie 12 .....                      | 31 |
| 24. Kaakkoisväylänpuisto, Saturnuksenpolku .....          | 32 |
| 25. Saturnuksenpuisto, Marsinkuja 3 .....                 | 33 |
| 26. Maarukanmetsä, Uranuksentie 3 .....                   | 34 |
| 27. Uranuksenpuisto, Uranuksenkuja 3 .....                | 35 |
| 28. Korennonpuisto, Korennontie 43 .....                  | 36 |
| 29. Perhopuisto, Perhotie 30 .....                        | 37 |
| 30. Siimapuisto, Harrikuja 4 .....                        | 39 |
| 31. Karppipuisto, Siikatie 1 .....                        | 40 |

HUOM! Metsien ja metsäisten leikkipaikkojen merkityt osoitteet johdattavat retkikohteen lähelle, mutta ne eivät välttämättä ole tarkkoja. Tarkista tarkka sijainti oppaan kartoista.

# SISÄLLYSLUETTELO

## LIIKUNTAPAIKAT

|                                                   |    |
|---------------------------------------------------|----|
| 1. Korson liikuntapuisto, Kisatie 23 .....        | 42 |
| 2. Monitoimikeskus Lumo, Urpiaisentie 14 .....    | 43 |
| 3. Kalmuurin nurmikenttä, Urpiaisentie 11 .....   | 44 |
| 4. Puistokenttä Kontiupuisto, Kontiotie 17.....   | 45 |
| 5. Puistokenttä Marsinpuisto, Marsinkuja 4B ..... | 46 |
| 6. Puistokenttä Perhopuisto, Perhotie 30 .....    | 47 |

## LEIKKIPAIKAT

|                                                           |    |
|-----------------------------------------------------------|----|
| 1. Korppitien leikkipaikka, Korppitie 22 .....            | 49 |
| 2. Kulomäenkentän leikkipaikka, Maauunintie 17.....       | 50 |
| 3. Kulopuiston leikkipaikka, Kulorinne 4 .....            | 51 |
| 4. Tervahaudanmetsän leikkipaikka, Ajomiehenkuja 23 ..... | 52 |
| 5. Marsinpuiston leikkipaikka, Marsinkuja 4B .....        | 53 |
| 6. Minkkipuiston leikkipaikka, Minkkitie 20 .....         | 54 |
| 7. Naalipuiston leikkipaikka, Naalipuistontie 4 .....     | 55 |
| 8. Leppäkorvenmäen leikkipaikka, Leppäkorventie 35 .....  | 56 |
| 9. Metsolansuon leikkipaikka, Peuratie 4B .....           | 57 |
| 10. Kontiupuiston leikkipaikka, Kontiotie 17.....         | 58 |
| 11. Kärppäpuiston leikkipaikka, Jänötie 7.....            | 59 |
| 12. Kestinmäen leikkipaikka, Onkikuja 13 .....            | 60 |
| 13. Etanapuiston leikkipaikka, Kiiltomadontie 26 .....    | 61 |
| 14. Korennonpuiston leikkipaikka, Korennontie 34.....     | 62 |
| 15. Siimapuiston leikkipaikka, Salakkakuja 14 .....       | 63 |





# ALUEEN PÄIVÄKODIT JA AVOIMET KOHTAAMISPAIKAT

## KUNNALLISET PÄIVÄKODIT

- |                             |                             |
|-----------------------------|-----------------------------|
| 1. Ankkalammen päiväkoti    | 10. Metsolanmäen päiväkoti  |
| 2. Ilvespuiston päiväkoti   | 11. Minkkipuiston päiväkoti |
| 3. Kauriinrinteen päiväkoti | 12. Nikinmäen päiväkoti     |
| 4. Kiirunatien päiväkoti    | 13. Näätäpuiston päiväkoti  |
| 5. Leppäkorven päiväkoti    | 14. Pesäpuun päiväkoti      |
| 6. Maarukan päiväkoti       | 15. Saturnuksen päiväkoti   |
| 7. Maauuninpolun päiväkoti  | 16. Siimapuiston päiväkoti  |
| 8. Matarin päiväkoti        | 17. Tähtenlennon päiväkoti  |
| 9. Metsolan päiväkoti       | 18. Vallinojan päiväkoti    |

## YKSITYISET PÄIVÄKODIT

- 19. Touhula Aarrekallio
- 20. Touhula Korso

## AVOIMET KOHTAAMISPAIKAT

- 21. Korson asukaspuisto ja avoin kohtaamispaikka
- 22. Tähtenlennon avoin kohtaamispaikka



Kulkeminen omin lihasvoimin on tärkeää, ei ainoastaan aktiivisen elämäntavan oppimisen kannalta, vaan yhtälailla turvallisen liikenteessä liikkumisen opettelun, ympäristön hahmottamisen, omien rajojen ja kykyjen ymmärtämisen sekä niiden kasvattamisen kannalta. Toisinaan matka on tärkeämpi kuin määränpää.

## Lähtökohdat kuntoon:

1. Varatkaa matkaan riittävästi aikaa. Lopulta on aikuisista kiinni, miten päivä aikataulutetaan.
2. Kasvattakaa kuljettavaa matkaa asteittain. Muistelkaa myös lasten kanssa aiemmin kuljettuja matkoja. Leikkipaikkakartta on tähän oiva apu. Kartta kannattaakin kiinnittää päiväkodin seinälle, lasten korkeudelle.
3. Ottakaa eväät pidemmälle retkelle. Aitoja vantaalaisia ratkaisuja eväshaasteeseen:
  - Lounas ja astiat termopakkauksissa mukaan
  - Lounas mukaan kylmänä, lämmittäminen retkikeittimillä, kuten trangioilla
  - Pienet välipalat mukaan
  - Lähikohteiden aktiivinen käyttäminen, lähiretkellä eväitä ei tarvita

## Miten ”lyhentää” matkaa:

1. Motivoiva päämäärä eli syy päästä perille. Tutkikaa leikkipaikkakarttaa yhdessä etukäteen ja luokaa retkelle odotusarvo.
2. Välipäämäärä pidemmälle matkalle. Esim. nurmikko, jossa leikitään yhteinen leikki ennen varsinaista päämäärää.
3. Kulkuväline. Olisiko pidemmälle mahdollista esimerkiksi pyöräillä?
4. Asfaltti on tylsä kulkualusta. Lyhyillä matkoilla käyttäkää oikopolkuja, tien pientareita ym., jotka ovat paljon mielekkäämpiä ja motoriikkaa kehittäviä kuljettavia.
5. Kiinnostavia asioita ja ilmiöitä voi pysähtyä ihmettelemään.
6. Erilaiset matkahaasteet, katso Vilho Velhon leikkivinkeistä ”Matkahaaste”
7. Kerätkää tämän kirjan kohteita. Monessako eri paikassa olette käyneet? Ottakaa avuksi tarrataulukko tai leikkipaikka-passi.
8. Kerätkää tämän kirjan leikkejä. Montaako Vilho Velhon leikkiä olette leikkineet?

# KARTAN METSÄT



## Lapsiryhmän kävelyvauhti:

**0-2-v. 2,2 km/h, eli vartissa 550 m**

**3-6-v. 3 km/h, eli vartissa 750 m**



Metsä on yksi parhaista mielikuvitusta luonnostaan ruokkivista ympäristöistä. Tutkitusti yli 15 minuutin matka metsään vähentää sen käyttöä huomattavasti. Kannattaakin lähteä matalalla kynnyksellä tutkimaan uusia, lähellä sijaitsevia kohteita, oman pihan jatkeeksi. Kartoitetut metsät ovat metsäisiä alueita ja osa myös puistomaisia alueita kokoon katsomatta, joissa toiminnan järjestäminen on mahdollista. Metsäkohteissa on käyty pyrkien tutkailemaan niitä varhaiskasvatuksen näkökulmasta.

## MIKSI METSÄÄN?

Metsä tarjoaa monella tapaa parhaan mahdollisen leikkipaikan eri-ikäisille lapsille. Epätasainen, vaihteleva maasto haastaa ja kehittää motoriikkaa sekä riskinottotaitoa. Luonnossa riittää tutkittavaa vuodenaikojen vaihtelun mukaan ja ympäristö itsessään tarjoaa virikkeitä lasten mielikuvituksen ruoaksi. Erityisiä välineitä tai pitkälle vietyä suunnittelua ei siis välttämättä tarvita, kun nenäsuunnaksi otetaan metsä. Kuluneen vuosikymmenen aikana on tehty merkittäviä tutkimuslöytöjä, jotka näyttävät valtavia terveyshyötyjä säännöllisestä luontokosketuksesta. Säännöllisen luontokosketuksen on todettu muun muassa

parantavan immuunijärjestelmän toimintaa ja koettua vireystilaa sekä alentavan stressiä. Mikä olisikaan metsää parempi leikki-, oppimis- ja työympäristö?







# 1. ANTILANPUISTO, LEHMUSTONTIE 73

Koivuvaltainen sekametsä, jossa polkuja pitkin pääsee syvälle metsään. Tiheästi kasvaneessa metsässä muutamat avonaiset alueet mahdollistavat koko ryhmän yhteiset liikuntaleikit.



## MINUN OMA UNELMAPUU

Jokainen saa valita metsästä oman puun ja suunnitella minkälainen oma Unelmapuu olisi. Lapset lähtevät etsimään omaa puuta ja jokaiselle annetaan aikaa pohtia puun luona, millainen oma Unelmapuu olisi. Muistetaan, että unelmissa kaikki on mahdollista, joten violetti ja lentävä puu, joka osaa laulaa on mahdollinen! Halukkaat saavat kertoa yhteisesti, millainen oma Unelmapuu olisi. Kotona voidaan muistella omaa Unelmapuuta ja piirtää/maalata/askarrella se. Saman voi toki tehdä jo metsässä.

## VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## 2. TUSSINKOSKENPUISTO, VARPUSENKUJA 12

Helppokulkuisia polkuja pitkin pääsee nousemaan avonaisen kallion päälle. Matkalla ylös voi haastaa omia tasapainotaitoja tasapainoilemalla pienten kivien päällä. Kalliolta polut jatkuvat ympäri metsää ja voitkin löytää ison kalliolohkareen. Uskallatko kurkata kalliolohkareessa olevaan koloon?



### IHMISRATA

Muodostakaa leikkialueelle taikka metsään ihmisrata. Eli jono, jonka taaimmainen lähtee aina radalle suorittamaan rataa ja muut radalla olevat muodostavat itsestään "esteen." Henkilö joka on suorittanut radan jää ensimmäiseksi ja muodostaa itsestään uuden esteen. Radan esteet voivat olla:

1. ylitettäviä eli maata mahallaan tai olla kyykyssä katse maahan luotuna (esteen ylitys esim. pukkihyppelynä)
2. alitettavia eli konttausasennossa, karhukävelyasennossa tai seisten jalat harallaan.

**VILHO VELHON  
LEIKKIVINKKI**







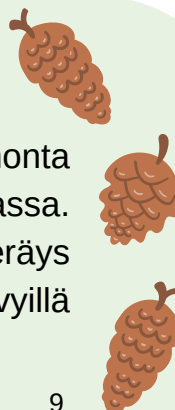
### 3. LEHMUSTONTIE 60

Tähän metsään pääset esimerkiksi Lehmustontieltä tai Vallinojan koirapuiston vierestä. Alueen keskellä on iso aurinkoinen avonainen tila, jota metsä ympäröi. Voit löytää isoja kiviä tasapainoiluun tai leikkiä rauhallisia leikkejä puiden alla. Avonainen tila mahdollistaa myös vauhdikkaammat leikit.



#### KÄPYRALLI

Tavoitteena on kerätä mahdollisimman monta käpyä, yksi kerrallaan, annetussa ajassa. Äänimerkistä keräys alkaa ja toisesta keräys loppuu. Käpyrallin jälkeen kannattaa kävyillä toteuttaa vaikkapa tarkkuusheittoa.



#### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI



# KUKA SÖI KÄVYN?



Myyrän syömä käpy on järsitty pienillä hampailla tarkasti.



Myyrä

Oravan syömä käpy on rosoisempi.



Orava



Käpytikka

Käpytikka kiilaa kävyn sopivaan kohtaan, kuten oksan tyveen ja nokkii siemenet esiin. Jälki on epämääräisen rosoista ja nokittuja käpyjä löytyy usein paljon.



Käpylintu

Käpylinnun nokka on tehokas avaamistyökalu, jolla lintu halkaisee kävyn suomut.



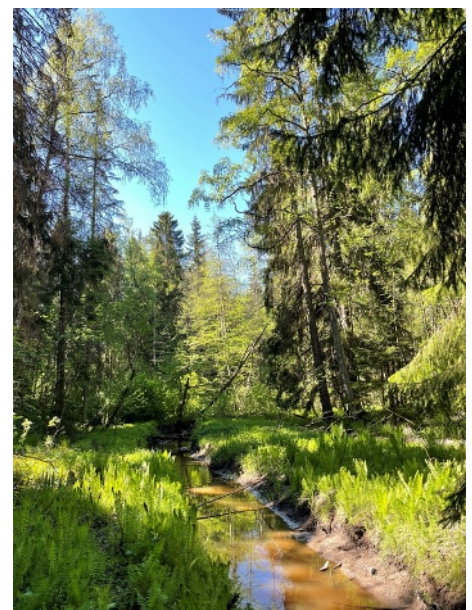


## 4. TUSSINKOSKEN LUONNONSUOJELUALUE, KIRVISENKUJA 4

Tussinkosken luonnonsuojelualue sijaitsee Korson pohjoispuolella, Vallinojan asuinalueella. Tämä luonnonsuojelualue on rauhoitettu vuonna 2017 ja sen pinta-ala on 18,1 hehtaaria. Alueelle pääsee esimerkiksi Kirvisenkujalta alkavalta metsätieltä tai Närhitien päästä.

Tussinkosken luonnonsuojelualueella on jyrkeviä kallioita, jotka kohoavat korkeimmillaan yli 50 metriä meren pinnan yläpuolelle. Kalliorinne, joka on upea maisemakohta, on noin 10 metrin korkuinen ja 80 metrin pituinen. Täällä liikkuesssa huomioi kalliolta oleva pudotus!

Myllyniitynojan puro virtaa kapean ja jyrkkäreunaisen kanjonin halki.



### MATKAHAASTE: TEE JOTAIN

Kun näet jotain tee jotain. Valitkaa etukäteen kolme asiaa, joista kunkin nähdessä tulee tehdä tietty liike.

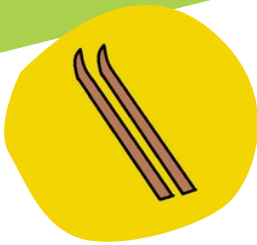
Esimerkiksi

1. naakka = kyykkyyyn ylös,
2. lätäkkö = X-hyppy,
3. leskenlehti = hymyile kaverille

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## 5. RAUNO JA LIISA RUUHIJÄRVEN METSÄ, HUUKAJATIE 15

Suuri, 53 hehtaaria pinta-alaltaan oleva luonnonsuojelualue. Ympäri metsää kulkee polkuja kävelemiseen, maastopyöräreitti, kuntopolku sekä talvisin hiihtolatuja. Täältä löytyy paljon tutkittavaa!

Metsään saapuessa kannattaa hetkeksi pysähtyä taulun eteen lukemaan tietoa kyseisestä metsästä sekä sen kasvillisuudesta ja linnuista. Löydätkö metsästä näitä kasveja ja lintuja?



### LINTUKORTIT

Tulostakaa ja laminoikaa lintukortit retkelle mukaan. Bongaus on mukavaa tekemistä kävelyn lomaan.

Lintujen äänien opettelu kannattaa aloittaa aivan alkukeväällä, kun kaikki siivekkäät eivät ole äänessä samaan aikaan.

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## 6. RISTIRAJA, KISAPOLKU 8

Korson asukaspuiston takana sekametsäalue, jossa on muun muassa iso avonainen nurmitila sekä kallioalue. Mäen päältä löytyy Korson historiasta kertova muistolaatta. Aluetta rajaa asutus, koulu sekä avoin kohtaamispaikka.



### AARREKARTAT

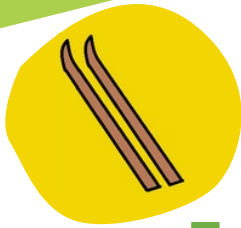
Piirtäkää leikkialueesta kartat yhdessä lapsen kanssa. Vaihtoehtoisesti aikuinen työstää ja tulostaa karttapiirroksot etukäteen. Kun kartat ovat valmiita, piilotetaan kartan alueelle aarteita, kuten hopealusikoita tai jalokiviä. Esineiden kannattaa olla erilaisia tai erivärisiä eri henkilöillä.

Merkitkää aarteet karttaan punaisilla rasteilla.

Vaihtakaa päivittäin aarrekarttoja ja lähtekää aarrejahtiin!

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





## 7. ANKKAPUISTO, KORSONTIE 11

Puistometsä, joka kiertää Ankkalammen ympäri. Useat sillat mahdollistavat siirtymisen lammen toiselta puolelta toiselle. Täällä on paljon nurmitilaa leikkejä tai esimerkiksi piknikiä varten. Metsäseikkailulle pääsee lammen molemmin puolin, kun nousee joko rappusia tai hiekkatietä pitkin ylös. Lammen toisella puolella kalliolta pieni vesiputous, joka varmasti herättää kiinnostusta.



### KUKA PELKÄÄ MUSTEKALAA?

Leikkijät asettuvat riviin. Heidän tehtävänsä on juosta alueen toiseen pätyyn jäämättä kiinni. Kentän keskellä on mustekala eli hippa. Kiinnijääneistä tulee mustekaloja.

VILHO VELHON  
LEIKKIVINKKI







## VEDEN KIERTO

Vesipisarat ovat lystikkäitä veijareita. Ne ovat aina liikkeessä, eivätkä viihdy paikoillaan.

Kuulostaako tutulta, tunnetko sinä jonkun liikkuvaisen kaverin, joka ei tykkää olla paikoillaan?

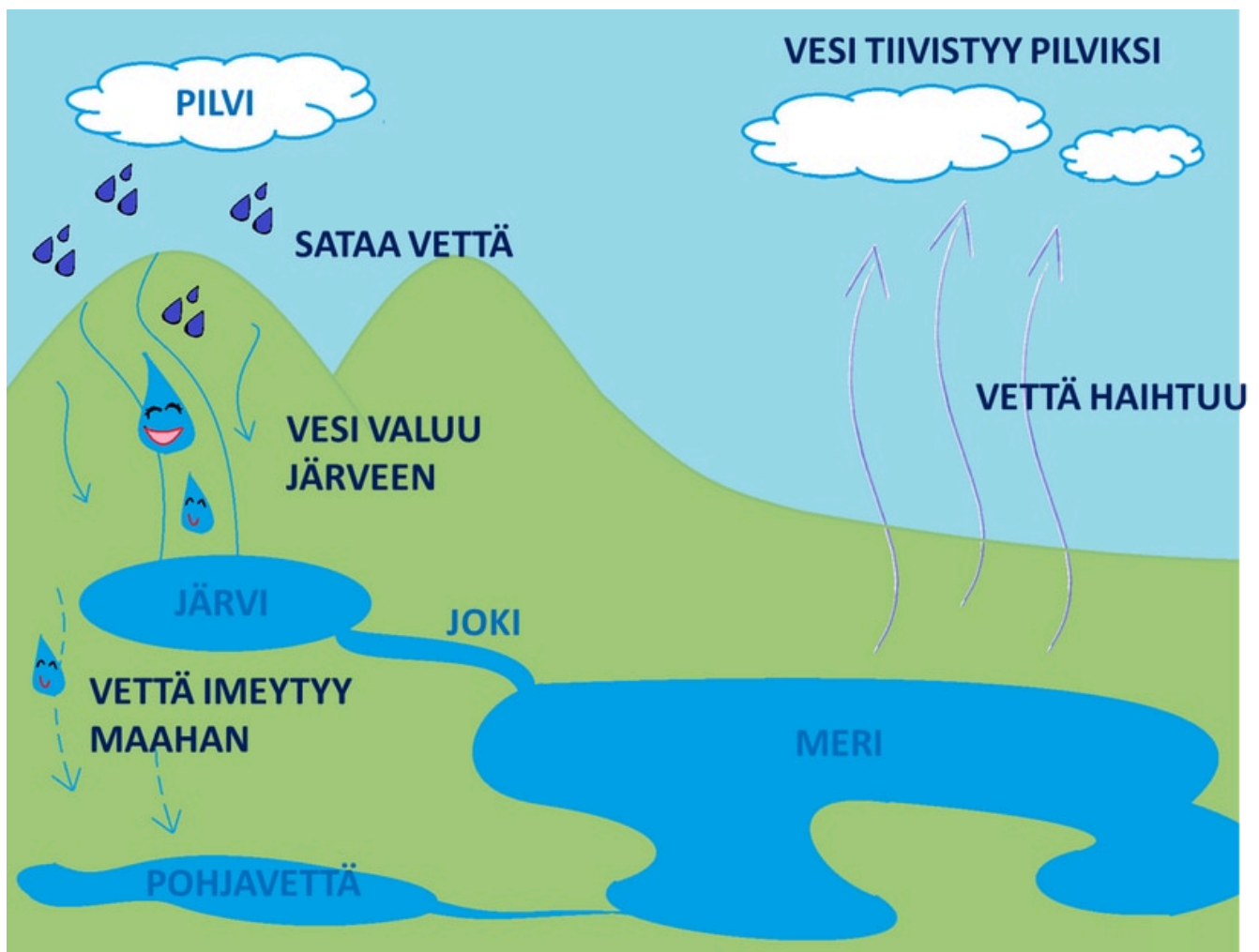
Kun sataa vettä, vesipisarat putoavat alas kohti maata. Pisarat osuvat maahan, mutta eivät pysähdy, vaan muodostavat puroja ja valuvat alas kohti lampia ja järviä.

Vilkkaiden veijariemme matka ei pääty järveen, vaan jatkuu alaspäin, jokea pitkin mereen.

Osa maahan putoavista sadepisaroista ei valu järviin vaan imeytyy maahan. Maahan imeytyneet pisarat löytävät toisensa ja muodostavat pohjavesivirtoja ja –järviä, syvälle maan alle! Oletko joskus nähnyt kaivon? Kaivo on niin syvä, että sen pohjalla oleva vesi on pohjavettä.

Kun aurinko paistaa, vesipisara lämpenee. Lopulta pisaran on niin kuuma, että se muuttuu höyryksi ja alkaa leijumaan ylöspäin! Vesihöyry nousee yhä ylemmäs ja ylemmäs, kunnes se törmää muihin höyrystyneisiin vesipisaroihin ja muodostaa pilviä.

Hurjaa! Vesipisara on aika vauhdikas kaveri!





## 8. SUOJALKA, SUOJALANTIE

Suojalantieltä lähtevän kävelytien molemmin puolin on metsää. Pientä siltaa pitkin pääsee helposti ojan yli metsään leikkimään. Maastoltaan tämä alue on tasainen ja täten helppokulkuinen. Helpon maaston takia täällä mahdollistuu niin rauhalliset kuin vauhdikkaatkin leikit. Märällä kelillä ojat houkuttelevat vesileikkeihin, esimerkiksi kaarnaveneiden tekemiseen (katso vinkki sivulta 27). Metsässä kasvavat puut varjostavat suoralta auringonpaisteelta.



### SOKKONARU

Virittäkää pitkästä narusta rata, joka kulkee puulta puulle. Tehtävänä on kulkea sokkona narusta kiinni pitäen rata alusta loppuun. Silmät suljettuna on helpompaa, silmät sidottuna haastavampaa. Sokkoilun voi tehdä myös pareittain niin, että toinen on näkevä ja auttaa sokkoa.

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## 9. KIIRUNAPUISTO, KIIRUNATIE 3

Metsä aivan Kiirunatien päiväkodin vieressä. Polut kuljettavat kohti avaraa aluetta, jossa yhteiset liikuntaleikit mahdollistuvat. Kivet ja kaatuneiden puiden rungot houkuttelevat tasapainoilemaan. Paljon keppejä esimerkiksi majan rakentamiseen!

Alue rajautuu aitaan, autotien pätyyn sekä asutukseen.

Vierestä kulkee kävelytie siltaa pitkin Kulomäentien toiselle puolelle, josta lyhyt matka esimerkiksi Kulorastanpuiston (s. 18) metsään.



### KAIKKI SAMAAN PIILOON

Rajataan leikkialue – esimerkiksi: ohjaajan pitää näkyä. Yksi leikkijöistä saa muutaman minuutin aikaa piiloutuakseen. Muut lähtevät etsimään piiloutunutta. Kun joku löytää piilottelijan, hän menee itse samaan piilopaikkaan. Lopulta kaikki ovat samassa piilopaikassa. Leikitään useamman kerran, että kaikki saavat olla piiloutujia. Tätä leikkiä voi myös tarinallistaa helposti: kettuemo on mennyt päiväunille suojaansa piilopaikkaan. Poikasten pitää löytää emo ja jäädä hänen kanssaan päiväunille.

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## 10. KULORASTAANPUISTO, KULORASTAANPOLKU

Kulorastaanpolun molemmilla puolilla on metsäalueet. Toisella puolella polkua on pienempi alue ja toisella puolella melko iso alue. Pienempi puoli on kallioinen, jossa tilaa rauhallisempia leikkejä varten. Isommalla puolella polut vievät ympäri metsää ja täällä pääseekin metsäseikkailulle. Tällä puolella on myös enemmän avonaista tilaa.

Alue rajoittuu asutukseen. Kulomäentieltä kuuluu autojen äänet voimakkaasti, joten tämä kohde ei ole otollisin hiljaisuutta vaativiin touhuihin.



### ÄLÄ SEURAA JOHTAJAA

Leikkikää ”älä seuraa johtajaa”. Leikkijät menevät jonoon. Jonon ensimmäinen kulkee edellä polkua pitkin/metsässä tehden jotakin omaa keksimäänsä liikettä. Takana oleva seuraa perässä, mutta tekee eri liikettä, kuin edellä oleva. Sama jatkuu koko jonon läpi, eli takana tuleva tekee aina eri liikettä kuin edellä oleva. Liikettä on hyvä vaihtaa useasti.

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## 11. KULOPUISTO, KULORINNE 2

Tämä metsäinen alue sijaitsee aivan Kulopuiston leikkipaikan (s. 51) vieressä. Pienen kukkulan päällä muutamia puita, eli täällä on paljon tilaa vauhdikkaillekin leikeille. Reunalla on pieni kalliojyrkäne. Leikkipaikan reunalla on myös tasainen nurmialue, joka mahdollistaa koko ryhmän yhteiset leikit.



### PUUPUJOTTELU

Olette "hassuja autoja liikenteessä" ja puut ovat "jähmeitä jalankulkijoita". Muihin autoihin tai jalankulkijoihin ei saa törmätä. Pujotelkaa puita eri tavoin: etuperin, sivuttain ja takaperin. Kaverin kanssa käsikynkkää, peräkkäin ja takaperin peräkkäin. Pujottelun sujuessa voi vauhtia lisätä.

Voi toteuttaa letkana tai vapaassa järjestyksessä. Leikkiin voi lisätä liikennevaloja eli aikuisia tai lapsia, jotka näyttävät punaista tai vihreää valoa. Valoina voivat toimia esim. syksyn lehdet tai väripaperit.

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## 12. HEIKANPUISTO, MAAUUNINTIE 18

Tähän metsään pääsee esimerkiksi Maaunintien päädyssä melko huomaamaton polku pitkin. Polku kulkee alamäkeen, jonka molemmin puolin metsää retkeilyä varten. Alhaalla päätyy hiekkatielle, jota pitkin kulkemalla pääsee Rekolanpuron vanhalle sillalle, josta voi tutkia puron liikehdintää.



Lehtioravalla:  
koivu – korvat,  
vaahtera – pää,  
haapa – vartalo,  
tammi – käpälät ja  
kuusi – häntä



### LEHTIASKARTELU

Lehdistä voi askarrella vaikka mitä, etenkin syksyllä, kun lehdet loistavat eri väreissä! Kerätkää retkellä eri värisiä, eri puiden lehtiä. Antakaa niiden kuivua ja litistystä talouspaperissa kirjapinon alla. Lopulta voitte askarrella niistä metsän eläimiä kortteihin tai yhteiseen metsäjulisteeseen!

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## 13. KONTIOPUISTO, KONTIOTIE 17

Leikkipuiston (s. 58) ja hiekkakentän (s. 45) vieressä sijaitseva metsä. Puiden varjostama metsä on maastoltaan helppokulkuinen eli vauhdikkaatkin leikit onnistuvat. Paikoitellen märkiä ja mutaisia kohtia, joiden yli pääsee kuitenkin kulkemaan lankkuja pitkin.



### MUTAKOKKAILUT

Muta on likaista mutta – ah niin ihanaa! Kipot ja lapiot mukaan ja mutaa kokkailemaan!

VILHO VELHON  
LEIKKIVINKKI







## 14. LEPPÄKORVENMÄKI, LEPPÄKORVENTIE 35

Leppäkorven uimapaikan takana sijaitseva metsä. Metsäalue sijaitsee uimapaikkaan nähden mäen päällä. Maastoltaan tämä alue on hyvin kivikkoisen. Polkua pitkin kulkemalla löytyy tasainen kalliokohta, joka mahdollistaa yhteiset liikuntaleikit.

Uimapaikalla on hiekkaranta ja auringonottotasanne, joissa on mahdollista pitää vaikkapa evästauko. Muista tarkkailla lasten leikkejä veden läheisyydessä!

Vieressä myös Leppäkorvenmäen leikkipaikka (s. 56).



### ADJEKTIIVIEN ETSINTÄ

Kuljetaan metsässä etsien erilaisia asioita tai paikkoja luonnosta. Esim. asioita: sileä, karhea, kiiltävä, pehmeä, kova. Esim. paikkoja: kaunis, ruma, iloinen, surullinen, värikäs. Keksikää itse lisää etsittäviä asioita ja myös lapset voivat itse keksiä adjektiiveja etsittäväksi!

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI

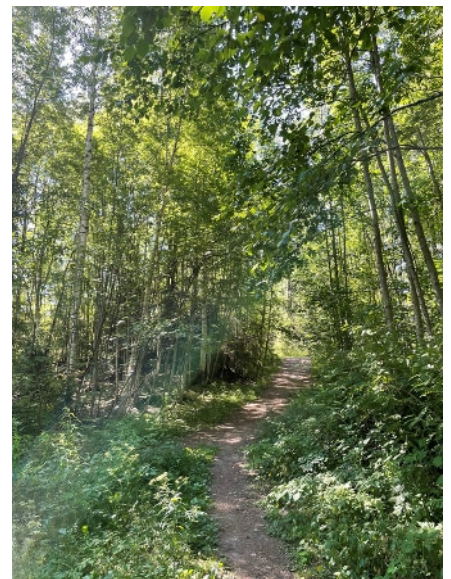






## 15. KORPIKONTIONPUISTO, KORPIKONTIONTIE 5

Hiekkatien varrella molemmin puolin on muutamia hyviä kohtia leikkimiseen. Alue soveltuu rauhallisiin leikkeihin. Alue rajautuu asutukseen, kouluun, päiväkotiin ja hiekkakenttään, jossa vauhdikkaammatkin leikit ja pelit onnistuvat.



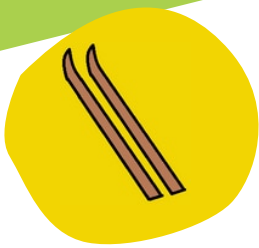
### HALATAAN PUUTA

Kokeillaan halata puuta yksin ja yhdessä. Minkä puun halaukseen omat kädet riittävät? Entä onnistummeko halaamaan isompaa puuta, jos teemme sen pareittain tai ryhmässä? Montako lasta ja kättä tarvitaan halaamaan isoa puuta? Montako erilaista puuta löydät halattavaksi? Minkälaisia puita on helpoin halata ja millaisten puiden halaus vaatii kaverin apua? 23

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## 16. LEPPÄKORVEN KUNTORATA, LEPPÄKORVENTIE 46

2,4 kilometriä pitkä kuntorata, jonka varrelta löytyy varmasti monenlaisia leikkimispaikkoja. Pienempiä polkuja pitkin pääsee metsäseikkailulle tiiviisti kasvaneille alueille tai leikkimään vauhdikkaampia leikkejä avonaisemmissa kohdissa. Paljon kiviä ja kaatuneita puita tasapainoilua varten.

Kuntorata innoittaa esimerkiksi juoksukisailuihin! Täältä löytyy myös aikuisille tukkikuntoiluvälineitä. Talvella kuntoradalla kiertää hiihtolatu.



### METSÄTEMPPURATA

Tämä on loistava paikka metsätemppuradalle! Tehkää yhdessä erilaisia esteitä, jotka tulee ylittää, alittaa tai kiertää. Haastetta voi lisätä esimerkiksi laittamalla kävyn pään päälle. Kuinka pitkälle pääsette ilman, että käpy putoaa?

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## 17. METSOLANMÄKI, MINKKIPOLKU

Metsolanmäen päiväkodin vieressä sijaitseva tiheäkasvuinen metsä. Parhaat kohdat mennä polkuja pitkin tähän metsään, on Minkkipolun varrelta. Täällä pienemmät polut kulkevat ympäri metsää ja niiden varrella on erilaisia leikkimiseen soveltuvia paikkoja. Esimerkiksi pieni kalliokohta ja kaatunut puun runko houkuttelevat leikkimään!



### ETSI SAMANLAINEN

Pyydetään lapsia tuomaan aikuiselle luonnonmateriaaleja (esim. käpy, oksa, lehti, kivi, sammal). Tämän jälkeen lapset jaetaan ryhmiin, 3-4 lasta/ ryhmä. Aikuinen näyttää yhtä luonnonmateriaalia kerrallaan lapsille ja lapsien tehtävä on omana ryhmänä etsiä mahdollisimman samanlainen. Kun jokainen ryhmä on löytänyt saman materiaalin, katsotaan luonnonmateriaalit yhdessä ja keskustellaan esim. syksyllä lehdistä löytyvistä värierioista, vaikka lehti olisikin samasta puusta peräisin.

25

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## 18. NÄÄTÄPUISTO, SOOPELIPOLKU

Soopelipolun varrella sijaitseva metsä. Pienemmät polut kulkevat ympäriinsä ja niiden varrelta löytyy muutamia hyviä leikkimispaikkoja. Osa poluista on hieman juurakkoisia ja muutamassa kohdassa kaatuneet puun rungot tuovat lisähaastetta, kun niiden yli yrittää päästä. Alueella myös pieni kallioinen alue, jossa koko ryhmän yhteiset leikit mahdollisia. Metsä rajautuu asutukseen.



### PUUSUUNNISTUS

Puusuunnistuksessa lapsille annetaan joko puun oikea lehti tai lehden kuva ja kerrotaan, mikä puu on kyseessä. Tehtävänä on löytää luonnosta samanlainen. Toiminta kannattaa toteuttaa pienryhmissä niin, että ryhmät etsivät eri puita keskenään. Lopuksi tarkistetaan tehtävä kiertämällä yhdessä puulta puulle. Kierroksella valitaan puulta puulle aina uusi liikkumistyyli. Lapset ovat hyviä keksimään erilaisia liikkumistapoja.

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI



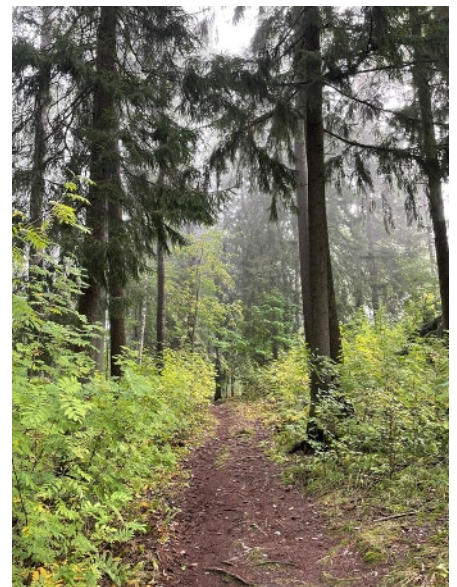




## 19. VESIKKOPUISTO, KAURIINRINNE 8

Tämän ison metsän jakaa kahteen eri puoleen Kauriinrinteen ja Kauriintien risteyksestä lähtevä hiekkatie. Hiekkatien molemmin puolin metsään vievät helppokulkuiset polut, joiden varrelta löytyy varmasti usealle retkikerralle tutkittavaa. Polkujen ulkopuolella on paljon kasvustoa, mutta onneksi avonaistakin tilaa löytyy leikkejä varten. Täältä voit löytää myös ojan ylitystä varten tehdyn pienen sillan, josta pääsee lähettämään esimerkiksi kaarnaveneitä liikkeelle!

Koska metsä on laaja, pääsee sinne monesta eri kohdasta. Polut metsään lähtevät esimerkiksi Kauriinrinteen päästä, Kauriinrinteen päiväkodin kohdalta tai vaikkapa Siilireitin varrelta.



### KAARNAVENEET

Tehkää metsäretkellä kaarnaveneet ja päästäkää ne uimaan, Jos kaarnaa kaarnaveneisiin on vaikea löytää, kävyt kelluvat myös. Eli käpylehmiä uittamaan tai kävyistä sukellusveneitä työstämään. Kotona voi jatkaa samasta aiheesta tutkimalla millaiset asiat uppoavat veteen ja millaiset kelluvat.

Tällä käpysukellusveneellä vartalo on kuusen kävystä, perä ja stetoskooppi ovat vaahteran siemenistä ja peräsin on oksasta.

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## 20. VUOHIPUISTO, VUOHIRINNE 13

Aivan päiväkotiki Touhula Aarrekallion vierestä löytyy mahtava kallioalue! Tämä monipuolinen alue luo mahdollisuudet monipuoliseen liikkumiseen. Avonainen kallio avautuu, kun kävelee polkua pitkin Vuohirinteeltä. Koska alue on kallioinen, se ei ole aivan tasainen maastoltaan. Liikkumis- ja tasapainotaidot harjaantuvat täällä, kun valitsee reitiksi jonkun muun kuin tasaisen polun.



### METSÄTAULU

Tarkoituksena on tehdä maahan taulu. Ensin haetaan riittävästi luonnonmateriaaleja taulun tekoon. Toki niitä voi noutaa lisää kuvan edetessä.

Oksista tehdään riittävän suuret kehykset. Minkä jälkeen koostetaan kuva. Kuvan työstöön voi antaa vapaat kädet, valita yhteisen aihealueen tai antaa tarkkoja ohjeita. Tarkat ohjeet parantavat hahmottamiskykyä ja antavat ensin hauskan tehtävän oikean luonnonmateriaalin löytämiseen. Esim. Hae käpy. Laita käpy kuvan keskelle. Hae neljä lehteä. Laita kuvan jokaiseen nurkkaan lehti.

**VILHO VELHON  
LEIKKIVINKKI**







## 21. AURINKOMÄKI, AURINKOMÄENTIE 5

Aurinkomäen metsä sijaitsee aivan Korson vesitornin juurella. Tornille vievän hiekkatien molemmin puolin on loistavasti leikkimiseen soveltuvaa metsäaluetta. Maastoltaan tämä alue on monipuolinen: paikoitellen kiviä ja puiden juuria mutta myös tasaista. Tämä mahdollistaakin erilaiset leikit!

Löydätkö ison kiven ja pääsettekö kiipeämään sen päälle?



### LAAVAMAA

Kaikki kuljeskelevat metsässä. Kun leikinjohtaja huutaa "laava valuu!" kaikkien pitää päästä mahdollisimman pian kantojen ja kivien päälle turvaan, sinne, missä jalat eivät pala. Kun johtaja huutaa "laava poissa!" pitää jälleen lähteä kuljeskelemaan. Leikkiin voi lisätä "laavamonsterin" eli hipan. Laavamonsteri ei pääse kantojen ja kivien päälle.

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## 22. TERVAHAUDANMETSÄ, AJOMIEHENKUJA 23

Tästä isosta metsästä löydät varmasti monelle retkikerralle tutkittavaa! Hiekkatietä pitkin pääsee kulkemaan ympäri metsää ja löytämään erilaisia leikkimis- ja liikkumisalueita. Aivan leikkipuiston (s. 52) vierestä löytyy alue, jossa pääsee esimerkiksi leikkimään rauhallisempia leikkejä pienillä poluilla ja niiden reunoilla löytyvillä isoilla kivillä. Maastoltaan tämä alue ei ole aivan tasainen, vaan täältä löytyy hieman korkeuseroja.



### PERINTEISET PATSAAT

Tehdään erimallisia patsaita pareittain tai pienissä ryhmissä. Yksi ryhmän / parin leikkijöistä on taiteilija ja muovaa muut ryhmäläiset / parin haluamansa malliseksi. Patsaat voivat esittää esimerkiksi kirjaimia, eläimiä tai numeroita. Vaihdetaan rooleja!

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## 23. LEENANPUISTO, LEENANTIE 12

Tämä metsäinen alue sijaitsee asutuksen keskellä, mutta rajautuu kuitenkin selkeästi omaksi alueekseen. Maastoltaan tämä metsä on kauttaaltaan loivaa kalliota, joka on sammaleen ja heinän peitossa. Täältä löytyy vauhdikkaaseenkin liikunnalliseen toimintaan hyvin tilaa! Isot kivilohkareet houkuttelevat rauhallisempiin leikkeihin.



### HEIJASTAVA METSÄSTYS

Jokainen ottaa korista yhden heijastimen kerrallaan ja piilottaa sen metsään. Kun kaikki heijastimet on piilotettu, lähdetään etsimään. Aina kun heijastin löytyy, se tuodaan koriin. Otsalamput ovat hauska apu. Valoisaan aikaan leikki toimii myös ”timanteilla” eli kiiltävillä kivillä.

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## 24. KAAKKOISVÄYLÄNPUISTO, SATURNUKSEN POLKU

Tähän isoon metsään pääset kätevästi esimerkiksi Saturnuksen päiväkodin takaa. Juurakkoinen, mutta helppokulkuinen polku kuljettaa kohti avonaisempaa aluetta, jossa kiviä ja kaatuneita puita. Tältä avonaiselta kohdalta lähtee pienempiä polkuja ympäri metsää ja yhden polun varrelta voitkin löytää isoja kivenlohkareita!

Vieressä kulkee hiekkatie, jota pitkin pääsee helposti tutkimaan myös tämän metsän muita alueita!



### VÄRISUUNNISTUS

Väritäkää paperille 6-12 eri väriä ja ottakaa paperit mukaan retkelle. Etsikää metsästä jokaisen värin kohdalle jokin samanvärisen asia. Huomatkaa, miten värit luonnossa muuttuvat eri vuodenaikoina.

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI

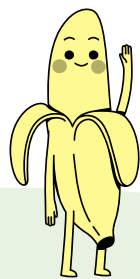
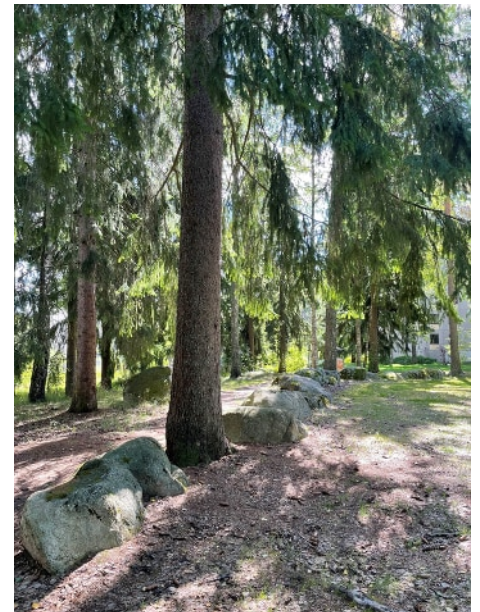






## 25. SATURNUKSENPUISTO, MARSINKUJA 3

Kerrostalojen vieressä sijaitseva pieni metsäalue. Tähän metsään pääsee joko polkua pitkin Marsinkujalta tai hiekkatietä pitkin Kaakkoisväylältä. Metsässä paljon isoja kiviä ja muutama puun runko tasapainoilua varten. Metsän reunalla on myös nurmialue, joka mahdollistaa yhteiset vauhdikkaat liikunnalliset leikit.



### BANAANIHIPPA

Hipat ottavat leikkijöitä kiinni. Kiinnijääneistä tulee banaaneita eli he jähmettyvät paikoilleen seisomaan kädet kohti taivasta. Leikkijät voivat pelastaa banaanit takaisin leikkiin kuorimalla ne; molemmat kädet eli banaaninkuoret vedetään ylhäältä alas sivuille. Hippoja on hyvä välillä vaihdella. Leikkiä voi vaikeuttaa ja monipuolistaa vaihtamalla liikkumistapaa. Esim. liikutaan hyppien, loikkien, sivuttain, kyykyssä.

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## 26. MAARUKANMETSÄ, URANUKSENTIE 3

Tämä iso metsä sijaitsee aivan Maarukan päiväkodin vieressä. Hieman juurakkoinen sekä kivikkoinen polku kuljettaa pitkin metsää, ja täältä löytyykin varmasti monenlaisia paikkoja leikkimiseen ja liikkumiseen. Muutamat avonaiset sammaleen peitossa olevat kalliot ovat myös hyviä paikkoja pitää evästäuko!



### SOKKOPARIT

Sokkona olo voi olla haastavaa, siksi sitä on hyvä harjoitella. Leikkijät asettuvat pareiksi, toinen toisen selän taakse, kämmenet ensimmäisen olkapäillä. Ensimmäisenä oleva on sokko ja laittaa silmät kiinni, toinen on sokon ohjaaja. Ensin valitaan yksinkertainen reitti, tasaisella paikasta A paikkaan B. Asteittain vaikeutetaan; reitillä voi olla puita ja muita esteitä sekä epätasaisuutta. Myös sokkopareja voi yhdistää junaksi. Ohjaamista ja ohjattavana olemista voi alkuun harjoitella myös niin, että molemmilla on silmät auki. Harjoitetta ennen ja/tai jälkeen on hyvä keskustella toisen huomioimisesta ja auttamisesta sekä tunteista, mitä tehtävä herätti.

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## 27. URANUKSENPUISTO, URANUKSENKUJA 3

Tähän metsään pääset joko Uranuksenkujalta tai Maarukan päiväkodin vierestä kulkevalta hiekkatieltä. Tie kulkee metsän läpi, ja molemmin puolin voit löytää useita pieniä polkuja, jotka vievät syvemmälle metsään. Yksi upea retkikohde on avonainen kallio, johon pääsee helposti lähestyttävää polkua pitkin. Aurinko pääsee ihanasti paistamaan kalliolle, mutta reunalla olevat puut varjostavat mukavasti.



### SEURAA JOHTAJAA

Leikkikää "seuraa johtajaa". Toimii parhaiten pareittain tai pienryhmissä. Yksi johtaa ja kulkee edellä, muut seuraavat hänen perässään matkien mahdollisimman hyvin johtajan liikkeitä. Jonkin ajan päästä johtajaa vaihdetaan.

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## 28. KORENNONPUISTO, KORENNONTIE 43

Leikkipuiston (s. 62) vieressä on iso avonainen alue, joka mahdollistaa vauhdikkaat liikuntaleikit. Avonaisen alueen reunoilla on metsää, johon pääsee helppokulkuisia polkuja pitkin. Maastoltaan tämä metsä on tasainen, vähäiset puun juuret, kivet ja kaatuneet puun rungot ovat oivia paikkoja harjoitella tasapainotaitoja.



### ELÄINTEN LIIKKUMISTYYLIT

Kokeilkaa rinteisellä nurmikolla samoja leikkejä, joita teette tasaisella maalla. Esimerkiksi vuorotellen eri eläinten liikkumistyyliä. Pehmeällä nurmikolla ei haittaa vaikka kaatuu. Miten luonnistuu karhukävely ylämäkeen ja alamäkeen? Entä kanina loikkiminen, hiirenä vipeltäminen, rapukävely, kotkan lento tai hirven harppominen?

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## 29. PERHOPUISTO, PERHOTIE 30

Monipuolinen metsäalue, jossa on tilaa leikeille. Osittain kallioinen metsä, jossa on myös tasaista ja avonaista tilaa vauhdikkaampia leikkejä varten. Kalliolla kiipeily on hauskaa tasapainoharjoittelua! Metsästä löytyvät oksat ja kepit innoittavat myös majan rakentamiseen.

Vieressä myös iso hiekkakenttä (s. 47), joten liikuntahetken ja metsäretken yhdistäminen onnistuu helposti!



### VUORIKIIPEILY

Harjoitelkaa oikea kiipeilysolmu; tuplakasi, ohjeet seuraavalla sivulla. Kiinnittäkää pitkä köysi puuhun tuplakasilla ja käyttäkää köyttä apuna mäelle eli vuorelle noustaessa ja/tai laskeutuessa.

Köyden käyttöä voi hyvin aluksi harjoitella esimerkiksi leikkipuiston liukumäessä, tasaisella alustalla tai polulla, jossa on rinnettä.

Haastavammassa mäessä varmista, että osaat tehdä tuplakaasin oikein.

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI

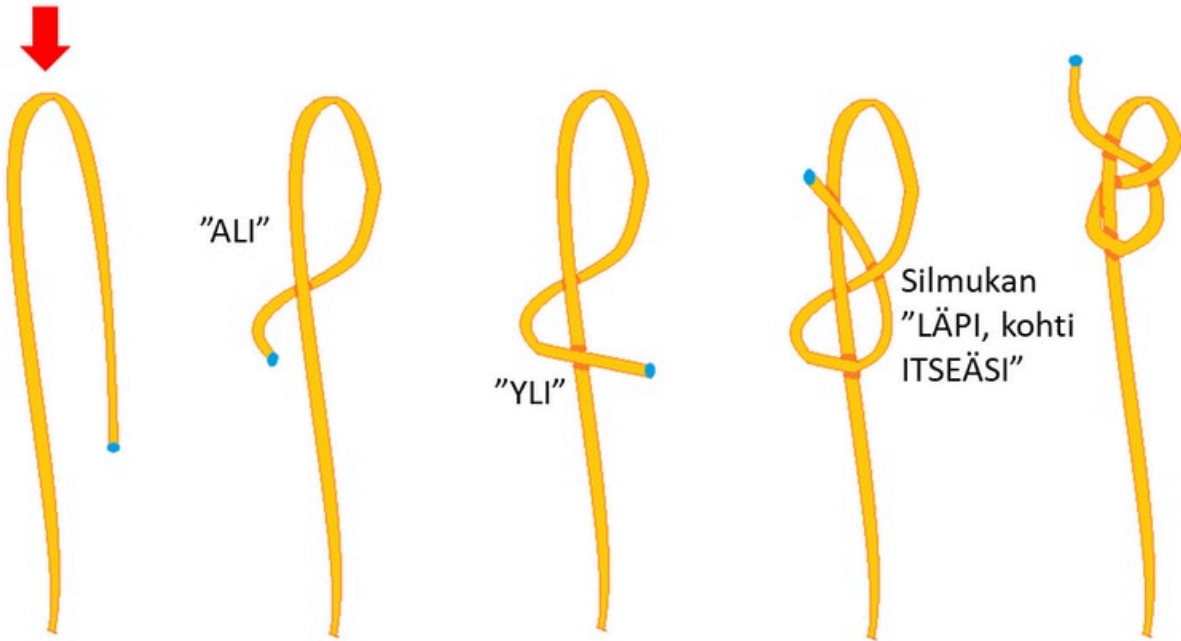


# Kasi ja tuplakasi

Tuplakasi on solmu, joka kannattaa opetella. Tuplakasi on yleisesti kiipeilyssä käytetty solmu, koska se on todella vahva ja helppo avata kovankin käytön jälkeen.

Pidä vasemmalla kädellä tästä kiinni, oikealla kuljetat köyden päätä

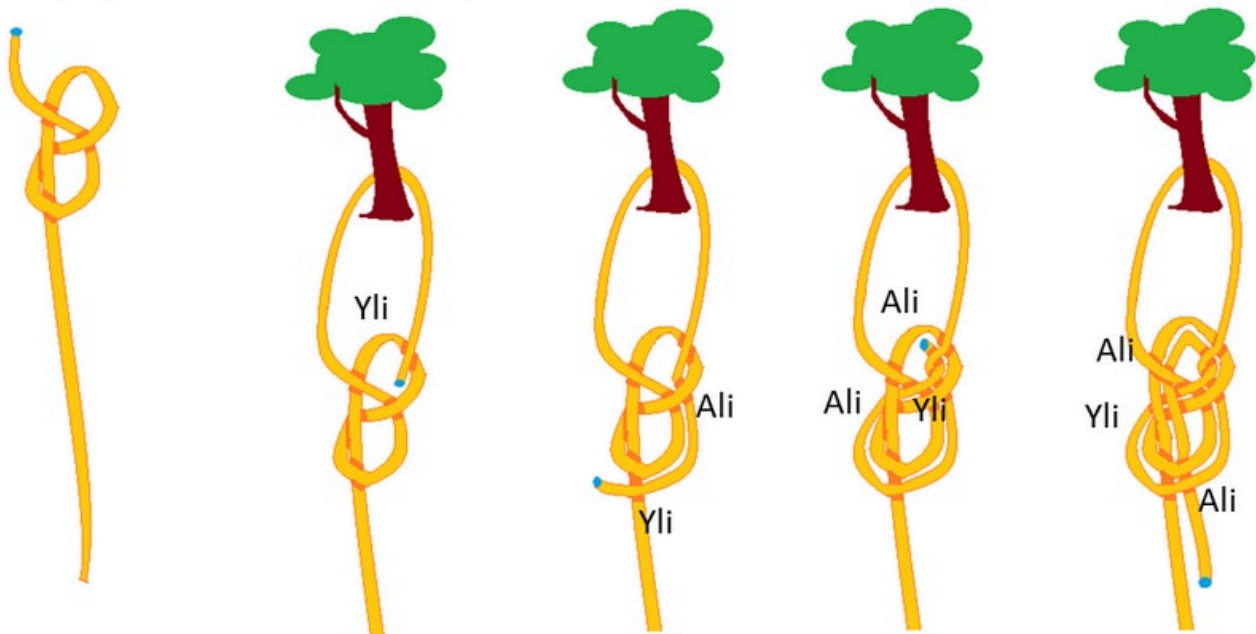
**Kasi tehdään lorun tahtiin: "ALI, YLI, LÄPI, KOHTI ITSEÄSI"**



**Tuplakasi tehdään seuraamalla tarkasti kasin reittiä.**

Lähde seuraamaan kasin reittiä. Jos kasin köysi menee YLI, myös tuplakan köysi menee YLI. Jos kasin köysi menee ALI, myös tuplakan köysi menee ALI.

Tee silmukka esim. puun ympäri







## 30. SIIMAPUISTO, HARRIKUJA 4

Siimapuiston päiväkodin vieressä oleva metsä, johon pääsee helposti päiväkodin parkkipaikalta lähtevältä polulta. Polku vie paikoitellen kivikkoista mäkeä ylös. Täältä löytyy varmasti jokaiselle jotakin, kalliolla rauhallisia leikkejä tai vaikka majan rakentamista maasta löytyvistä kepeistä.



### MAJAN RAKENNUS

Rakentakaa ryhmällemme paikka eväiden syöntiä varten. Voitte tehdä yhteisen ison majan tai vaikkapa istumaringin.

Pressut tai tarpit sekä kiinnitysvälineet, kuten kuormaliinat ja narut, vievät evässuojan rakentamisen uudelle tasolle.

Retken lopuksi maja on hyvä purkaa. Luonnossa liikkua opetellaan, ettei omasta vierailusta jätetä jälkiä luontoon. Purkaminen ja maisemointi on myös hauskaa!

VILHO VELHON  
LEIKKIVINKKI







## 31. KARPPIPUISTO, SIIKATIE 1

Kallioista polkua pitkin kulkemalla päädyt upean avonaisen kallion luokse. Polku ei ole tasainen, vaan matkalla on hieman korkeuseroja. Tästä huolimatta, maasto on helppokulkuista. Tämän ison polun reunoilla on runsaskasvuista metsää, johon vie pienemmät polut.



### ILMANSUUNNAT

Kokoontukaa yhteen ja tutkikaa kompassin avulla yhdessä, missä päin teistä katsottuna on pohjoinen, itä, etelä ja länsi. Jokaista ilmansuuntaa merkitsee konkreettinen asia luonnossa, joka siinä ilmansuunnassa on, esim. pohjoinen = kanto, itä = haapa, etelä = aita ja länsi = kuusi. Leikinjohtaja jää keskelle. Hän sanoo jonkin ilmansuunnan ja sen symbolin esim. "länsi, kuusi". Leikkijöiden tehtävä on juosta länteen, kuusen luo ja takaisin keskelle.

Leikkiä voi muuntaa tarinallisemmaksi ja eri liikkumistapoja hyödyntäväksi käyttämällä eläimiä apuna. "Karhu kävelee länteen, kuusen luo ja palaa takaisin."



### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## LIIKUNTAPAIKKA

# KARTAN LIIKUNTAPAIKAT

Liikuntapaikkasymbolilla on merkitty paikat, jotka soveltuvat pienten lasten liikuntaan. Osa paikoista on rakennettuja liikuntatiloja, osa esimerkiksi pelailuun sopivia nurmialueita. Rakennettuihin liikuntapaikkoihin tulee usein varata vuoro.

Lisää liikuntapaikkoja voit etsiä [kartta.vantaa.fi](http://kartta.vantaa.fi) sivustolta. Klikkaa "Aineistot" --> kirjoita "Rajaa aineistoja" kohtaan haluamasi hakusana esim. "liikunta" ja valitse haluamasi hakutulokset.

### Vuoron varaaminen

Varaa vuoroja Timmi-tilavarausjärjestelmää käyttämällä. Timmiin pääset helposti [vantaa.fi](http://vantaa.fi) sivujen kautta ja käyttämällä hakusanaa "tilavaraukset" tai googlaamalla "timmi vantaa". Voit myös selailla Timmissä tilojen varauskalentereita rekisteröitymättä: Klikkaa "Varauskalenteri" ja kirjoita "Tilojen haku"- kenttään liikuntapaikan nimi.

### Ulkojäät ja -ladut

Ulkojää ja -latukartta löytyy osoitteesta [www.ulkoliikunta.fi](http://www.ulkoliikunta.fi)

Klikkaamalla tiettyä kohdetta pääset katsomaan sen kuntoa ja löydät huollosta vastaavan tahon yhteystiedot.



## 1. KORSON LIIKUNTAPUISTO, KISATIE 23

Korson liikuntapuisto sijaitsee aivan Ankkapuiston (s. 15) vieressä. Tämä liikuntapuisto mahdollistaa liikkumaan monipuolisesti ulkotiloissa. Täältä löytyy iso hiekkakenttä, jossa on useita jalkapallomaaleja sekä reunalla on yleisurheilun suorituspaikkoja. Tekonurmipintaisella alueella on tennis-, sulkapallo-, koripallo- ja futsalkentät. Näiden lisäksi alueella on myös rullakiekkoon tarkoitettu kaukalo, skeittialue sekä ulkokuntoiluvälineitä.

Talvisin liikuntapuistoon jäädytetään tekojää sekä säiden salliessa luonnonjää luistelua varten.



### RUSETTILUISTELU

Kaikille luisteliijoille annetaan etukäteen numero tai värinauha, joka asetetaan näkyvälle paikalle esim. kaulakoruksi. Jokaista numeroa/väriä on kaksi kappaletta. Tehtävänä on löytää luistelijoiden joukosta oma pari ja luistella hänen kanssaan. Numerot voi hyvin askarrella yhdessä vaikkapa pienistä pahvilautasista ja narusta.

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## 2. MONITOIMIKESKUS LUMO, URPIAISENTIE 14

Lumossa on mainiot mahdollisuudet sisäliikuntaan! Täällä on iso liikuntasali ja kamppailutila liikuntahetkiä varten. Samassa rakennuksessa on myös Lumon kirjasto, joten samaan retkipäivään voi helposti yhdistää liikunnan ja kirjastoretken.

Varaa vuoro!



### OMA PUOLI PUHTAANA

Leikkijät jaetaan kahteen joukkueeseen. Joukkueilla on paljon pehmeitä, heitettäviä esineitä, kuten häntäpalloja, hernepusseja, pehmopalloja, pehmoleluja jne.

Tavoitteena on pitää oma puoli puhtaana heitettävistä esineistä. Erä kestää tietyn ajan, kuten kolme minuuttia, minkä lopuksi heittäminen lopetetaan ja yhdessä lasketaan, kumman joukkueen puoli on puhtaampi.

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





### 3. KALMUURIN NURMIKENTTÄ , URPIAISENTIE 11

Vapaaharjoitteluun tarkoitettu nurmikenttä. Kentällä on useita jalkapallomaaleja. Täällä on runsaasti tilaa vauhdikkaisiin liikuntaleikkeihin. Kentälle mahtuu samaan aikaan useita ryhmiä. Alue on osittain aidattu.

Nurmikentän vieressä on myös beach volley-kentät, joihin saa mennä pelaamaan, jos ne ovat vapaana. Jos haluat varmistaa beach volley-kentän käytön, niin varaa vuoro Timmitilavarausjärjestelmän kautta.



#### FRISBEE

Ottakaa mukaan esim. kolme pehmofrisbeetä ja menkää nurmialueelle. Yksi heittää frisbeen ja muut juoksevat perään hakemaan sen. Se joka ehtii frisbeen luokse ensimmäisenä, saa heittää seuraavaksi. Frisbeitä kannattaa olla useita, jotta kaikki pääsevät heittämään. Pehmofrisbeet ovat hyviä, sillä osumat eivät haittaa.

#### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## 4. PUISTOKENTTÄ KONTIOPUISTO, KONTIOTIE 17

Hiekkakenttä leikkipuiston (s. 58) ja metsän (s. 21) vieressä. Kentällä kaksi jalkapallomaalia.

Talvella sääolosuhteiden salliessa kentälle tehdään luonnonjää luistelua varten.



### ORAVAT TERHOJEN PERÄSSÄ

Kentän keskelle piirretään ympyrä. Ympyrän sisälle kerätään yhdessä paljon tammenterhoja (voidaan käyttää myös käpyjä, kiviä, hernepusseja jne.). Leikkijät jaetaan joukkueisiin. Joka joukkueelle piirretään kotiympyrä yhtä kauas keskiympyrästä. Leikkijöiden tehtävä on hakea terhoja, joukkueesta yksi kerrallaan ja tuoda niitä omaan kotiinsa. Terhoja pitää olla riittävän paljon leikkijöihin nähden.

Joukkueita kannattaa olla monta, jotta pitkiltä seisoskeluilta vältytään. Käyttäkää eri liikkumistapoja; ensimmäinen kierros juostaan, toinen konkataan yhdellä jalalla, kolmas kieritään ja niin edelleen.<sup>45</sup>

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





## 5. PUISTOKENTTÄ MARSINPUISTO, MARSINKUJA 4B

Marsinpuiston leikkipaikan (s. 53) vieressä sijaitseva puistokenttä. Nurmialueella on paljon tilaa vauhdikkaille leikeille. Puistossa on kaksi jalkapallomaalia.



### REAKTIOLÄHDÖT ELI SUPERSANKARIT

Tietystä äänimerkistä (esim. "hep", pilli tai käsien lyönti yhteen) supersankarit lähtevät mahdollisimman nopeasti liikkeelle pelastamaan maailman.

Leikkijät asettuvat riviin ja määritellään, mihin asti tulee juosta, matkan ei tarvitse olla pitkä. Alkuasentoa kannattaa vaihdella; seisten katse menosuuntaan, selkä menosuuntaan, kyykyssä, pytty maassa, selällään maaten, vatsallaan...

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## 6. PUISTOKENTTÄ PERHOPUISTO, PERHOTIE 30

Hiekkakenttä, jossa kaksi jalkapallomaalia. Kentän reunalla pieni katos penkeillä, joissa esimerkiksi evästauon pitäminen on mahdollista. Kentälle tehdään talvella säiden salliessa luonnonjää luistelua varten.

Vieressä myös Perhopuiston metsäalue (s. 37), joten liikuntahetken ja metsäretken yhdistäminen onnistuu helposti!



### KETTU

Leikkijät ovat kanaemoja, joilla kullakin on oma muna eli pallo, jota he kuljettavat jaloilla ympäri kenttää. Kun leikin ohjaaja huutaa "kettu", tulee kanaemon suojella munaansa eli istahtaa oman pallonsa päälle mahdollisimman nopeasti.

Leikkiin voi lisätä kettuja, eli pallottomia leikkijöitä, jotka yrittävät ryöstää munat leikin ohjaajan huutaessa "kettu". Pallon saa ryöstää vain kuljetuksen aikana, eli ei kenenkään pepun alta.

Kun kettu saa munan ryöstettyä, hänestä tulee kana ja munan menettäneestä tulee kettu.

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





# LEIKKIPAIKKA

## KARTAN LEIKKIPAIKAT

Leikkipaikat tuovat mukavaa vaihtelua oman pihan tuttuihin välineisiin. Erityisesti isompien lasten kanssa reviiriä kannattaa laajentaa lähipuistoihin matalalla kynnyksellä.

Pienikin leikkipaikka voi tarjota hyvät puitteet toiminnalle. Varsinkin, kun niiden vieressä on monesti myös avarampaa aluetta ohjattuihin liikuntaleikkeihin ja päiväsaikaan leikkipaikat ovat lähes poikkeuksetta väljiä.

Helppo tapa varmistaa aktiivinen leikkipaikkavierailu on aloittaa yhteisellä leikillä, josta jatketaan vapaaseen leikkiin. Mahdollisesti vierailu vielä lopetetaan yhteiseen leikkiin ennen paluumatkaa. Alkuleikin kannattaa olla helppo ja tuttu leikki, joka innostaa toimintaan mukaan.

Toinen toimiva tapa rikastaa toimintaa on toteuttaa leikkiä tai peliä vapaan leikin rinnalla, jossa aikuinen on mukana. Tällöin mukana ovat halukkaat.

### Kiitokset

Suuri osa leikkipaikkojen tiedoista on saatu Vantaan Kaupunkiympäristön toimialan puistokorteista. Kiitos avusta Kaupunkiympäristön toimialalle.

### Kartta.vantaa.fi

Leikkipaikkojen sijainnit kartalla löytyvät myös osoitteesta [www.kartta.vantaa.fi](http://www.kartta.vantaa.fi) klikkaamalla vasemmalta "Aineistot" ja kirjoittamalla Rajaa aineistoja -kenttään "Leikkipaikat".







# 1. KORPPITIEN LEIKKIPAIKKA, KORPPITIE 22

Korppitien leikkipaikka sijaitsee Vierumäen kaupunginosassa Korson tien ja Korppitien risteyksessä. Aitaamaton leikkipaikka on puolivarjainen ja avara. Leikkipaikka on rajattu kasvillisuuden avulla läheisestä tiestä. Leikkipaikalla on eri-ikäisille lapsille tarkoitettuja leikkivälineitä. Alue on pääosin sorapintainen.

Leikkipaikalla on:

- hiekkalaatikko katoksella
- 1 keinuteline (2 keinua, joista 1 turvaistuin)
- jousikiikku
- kiipeilyteline
- 3 penkkiä



## HAHMOTUSLEIKKI

Leikkijöille annetaan ohje, joka tulee toteuttaa ja sen jälkeen palata takaisin puiston keskelle. Ohjeet liittyvät matemaattiseen hahmotuskykyyn. Esimerkiksi menkää "kiipeilytelineen alle", "puiston nurkkaan", "hiekkalaatikon sisään" tai "roskiksen viereen". Jos tämä on helppoa, voi ohjeeseen liittää liikkumistyylin: "menkää kiipeilytelineen alle hiipien".

## VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





## 2. KULOMÄENKENTÄN LEIKKIPAikka, MAAUUNINTIE 17

Kulomäenkentän leikkipaikka sijaitsee Korson kaupunginosassa laajojen Rekolanmetsän virkistysalueiden läheisyydessä. Leikkipaikka on aitaamaton ja sijaitsee avoimen nurmialueen keskellä. Pienellä leikkipaikalla on oleskelutilaa ja leikkivälineitä eri-ikäisille lapsille. Leikkipaikan lähellä on ulkoliikuntapiste, jossa on erilaisia aikuisten liikuntavälineitä sekä aidatut peli- ja koripallokentät.

Leikkipaikalla on:

- 2 jousikiikkua
- pesäkeinu
- 1 keinuteline (2 keinua, joista 1 turvaistuin)
- hiekkalaatikko
- liukumäki
- 3 penkkiä



### KILPA-AJOT

Aikuinen tekee kädellä portin lapsen eteen. Kun aikuinen päästää äänimerkin, hän avaa portin ja lapsi pääsee kulkemaan kilparadan. Kilparata kulkee esim. hiekkalaatikolta kiipeilytelineelle, puulle, varsikeinulle, penkille ja päättyy keinutelineelle, jossa on toisen aikuisen käsiporti.

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







### 3. KULOPUISTON LEIKKIPAIKKA, KULORINNE 4

Kulopuiston leikkipaikka sijaitsee Korson kaupunginosassa Rekolanojan laajojen virkistysalueiden lähistöllä. Leikkialue on aidattu. Leikkipaikalla on monipuoliset leikkivälineet eri-ikäisille lapsille. Leikkipaikka on pääosin sorapintainen. Lähiympäristön puistoalue ja metsät tarjoavat mahdollisuuksia myös vapaaseen leikkiin.

Leikkipaikalla on:

- tunneliliukumäki
- leikkilaiva
- hiekkalaatikko
- 2 keinutelinettä (6 keinua, joista 2 turvaistuinta)
- 2 jousikiikkua
- pyöräkaruselli
- pyörimis- ja tasapainoiluväline
- pistekoriapalloteline
- varsikiikku 2:lle
- 2 penkkiä



#### HYÖKYAALTO

Lähdetään liikkumaan leikkipuistossa erilaisilla eläintyypleillä (aikuinen voi päättää yhden eläintyylin tai sitten leikkijät saavat itse päättää oman eläintyykinsä liikkua). Ulkona alkaa sataa vettä, vesisade yltyy rankkasateeksi ja iskee hyökyaalto. Äkkiä, kiiruhtakaa suojaan! Kaikkien eläinten on etsittävä jokin maata korkeampi paikka, johon juosta ja kiivetä turvaan. Sade rauhoittuu ja eläinten liikkuminen maalla jatkuu, kunnes taas tulee hyökyaalto.

#### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





## 4. TERVAHAUDANMETSÄN LEIKKIPAikka, AJOMIEHENKUJA 23

Tervahaudanmetsän aidattu leikkipaikka sijaitsee Matarin kaupunginosassa metsäisellä alueella. Leikkipaikka on luonnonläheinen ja suojainen. Leikkipaikalla on eri-ikäisille lapsille sopivia leikkivälineitä. Leikkipaikka on pääosin sorapintainen. Aidattu alue tarjoaa runsaasti tilaa myös vapaaseen leikkiin.

Leikkipaikalla on:

- kiipeilyteline
- hiekkalaatikko tasolla
- 1 keinuteline (3 keinua, joista 1 turvaistuin)
- iso liukumäki
- tasapainoiluväline
- penkki ja pöytäryhmä



### HEDELMÄSALAATTI

Kaikki paitsi yksi asettuvat hiekalle piiriin. Jokaisen ympärille piirretään ympyrä. Yksi asettuu piirin keskelle. Jokainen saa valita hiljaa mielessään, onko omena vai päärynä. Keskellä olija huutaa "omenat" tai "päärynät" tai "hedelmäsalaatti". Jolloin kaikki omenat tai päärynät tai kaikki hedelmät joutuvat lähtemään omasta ympyrästään ja etsimään uuden. Se, joka jää ilman ympyrää, asettuu keskelle huutajaksi.

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## 5. MARSINPUISTON LEIKKIPAIKKA, MARSINKUJA 4B

Marsinpuiston leikkipaikka sijaitsee pienellä puistoalueella Mikkolan kaupunginosassa. Alueella on kaksi aidattua leikkipaikkaa, joista toinen on suunnattu pienille lapsille ja toinen isommille lapsille. Leikkipaikoissa on monipuoliset leikkivälineet. Taukopaikaksi ja sateensuojaksi leikkipaikalta löytyy pieni katos. Välittömässä läheisyydessä on myös iso nurmialue (s. 46), jossa kaksi jalkapallomaalia. Täällä on tilaa myös vauhdikkaammalle leikille!

Pienten leikkipaikalla on:

- katos
- pöytäryhmä
- liukumäki
- vaakakeinu
- keinuteline (2 keinua, joista 1 turvaistuin)
- hiekkalaatikko
- jousikiikku

Isojen leikkipaikalla on:

- verkkokiipeilyteline
- vaakakeinu
- jousikiikku
- 2 pöytäryhmää
- liukumäki
- hiekkalaatikko
- leikkikatos
- 2 keinutelinettä (4 keinua, joista 2 turvaistuinta)



### MERIROSVOJEN AARTEET

Askarrelkaa erilaisia aarteita esim. laminoituja kuvia aarrearkuista, timanteista ja kolikoista. Pareittain lapset käyvät piilottamassa aarteet ympäri puistoa, minkä jälkeen he lähtevät etsimään aarteita. Aina kun merirosvopari löytää aarteen, tulevat he näyttämään aarteen aikuiselle ja piilottavat aarteen uudelleen. Mikä merirosvopari on etevin aarteenetsijä?

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





## 6. MINKKIPUISTON LEIKKIPAikka, MINKKITIE 20

Minkkipuiston leikkipaikka sijaitsee Metsolassa asuinalueen keskellä. Minkkipuistossa on tilava, aidattu leikkipaikka, jossa on monipuolinen leikkivälineistö eri-ikäisille. Alue on pääosin sorapintainen. Alue on puistomainen ja ympäröivä puusto tekee alueesta puolivarjoisen.

Leikkipaikalla on:

- 2 keinutelinettä (4 keinua, joista 2 turvaistuinta)
- monitoimiväline (liukumäki, kiipeilyverkko ja -puolat)
- varsikiikku 2:lle
- jousikiikku 1:lle
- jousikiikku 4:lle
- liukumäki pienille
- hiekkalaatikko
- 2 penkkiä sekä pöytä



### FORMULA-AJOT

Formula-ajot ovat käynnistymässä ja kaikki formulat (lapset) kokoontuvat piiriin. Jokainen lapsi saa vuorollaan kertoa, minkä värinen formula-auto hän on. Sen jälkeen käydään yhdessä läpi, mitä varusteita ajaja tarvitsee ennen kuin voi lähteä liikkeelle. Kun varusteet on puettu, on lähtölaskennan aika 3 – 2 – 1 ja formulat ampaisevat matkaan. Leikin alussa sovitaan ajorata yhdessä ja piirretään se hiekkaan tai voidaan ajella vapaasti rajatulla alueella. Kaveriin ei saa törmätä. Jos formulasta loppuu bensa tai formula menee rikki, lapsi ajaa aikuisen luo, jossa tapahtuu tankkaus/huolto aikuisen ohjeistuksen mukaan esimerkiksi tekemällä 3 kyykkyhyppyä.

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## 7. NAALIPUISTON LEIKKIPAIKKA, NAALIPUISTONTIE 4

Naalipuiston leikkipaikka sijaitsee Metsolan kaupunginosassa pientaloalueen keskellä. Leikkipaikassa on sekä aidattu, että aitaamaton osio. Puistomainen ympäristö on avoin ja valoisa. Puusto varjostaa osaa leikkipaikasta. Kompaktissa, modernissa ja valoisassa leikkipaikassa on monipuoliset leikkivälineet eri-ikäisille lapsille.

Leikkipaikalla on:

- monitoimiväline (liuku, verkkosilta, kiipeilyseinä, tanko palloilla)
- jousikiikku 2:lle
- kiipeilyteline pienille
- hiekkalaatikko
- liukumäki pienille
- maahan upotettu trampoliini
- kiipeilypyramidi
- 2 keinutelinettä (4 keinua, joista 2 lautakeinua, 1 turvaistuin ja 1 verkkokeinu)



### ASKELNAATTA

Leikkijät asettuvat samalle lähtöviivalle ja valitaan askelnaatta. Askelnaatta määrää, montako loikkaa otetaan, millä tavalla ja mihin suuntaan. Leikkijät ottavat loikat ja jäävät paikalleen. Askelnaatta tulee perässä ja ottaa myös loikat, mutta yhden vähemmän. Tämän jälkeen askelnaatta yrittää koskea jotakin muuta leikkijää. Askelnaatta saa venyttää itseään niin pitkälle, kuin pystyy, mutta toisen jalan on pysyttävä maassa. Hänestä, jota kosketetaan, tulee uusi askelnaatta ja leikki jatkuu siitä kohdasta, mihin jäätiin. Pienempien lasten kanssa voidaan yhdessä harjoitella erilaisia loikkia, numeroita ja suuntia.

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





## 8. LEPPÄKORVENMÄEN LEIKKIPAikka, LEPPÄKORVENTIE 35

Leppäkorven maauijalan leikkipaikka sijaitsee entiseen hiekkakuoppaan tehdyn maauijalan välittömässä läheisyydessä. Leikkipaikan välineet monipuolistavat uimapaikan leikkimahdollisuuksia. Aidattu alue on myös turvallinen leikkipaikka veden äärellä.

Leikkipaikalla on:

- jousikiikku
- 1 keinuteline (4 rengaskeinua)
- 4 penkkiä
- karuselli
- kiipeilyteline
- monitoimiväline liukumäellä



### LUONNONMULLISTUKSET

Juostaan ympäristössä. Aikuinen huutaa luonnonmullistuksia, joilta suojaudutaan:

- Maanjäristys: Tukeva asento maahan ja järistään vastaan
- Tulivuoren purkaus: Nopeasti jonkin alle suojaan
- Tulva: Nopeasti jonkin esteen päälle (esim. kivi tai kanto)
- Lumivyöry: Esteen taakse piiloon
- Hurrikaani: Roikkumaan
- Ninjahyökkäys: Pitää jähmettyä paikoilleen, kun ninjat (aikuinen/aikuiset) liikkuvat alueella
- Hirviö: Pitää päästä aikuiselta piiloon

Luonnonmullistuksia voi vaihdella sen mukaan, mitä elementtejä ympäristöstä löytyy.

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## 9. METSOLANSUON LEIKKIPAikka, PEURATIE 4B

Kaikille avoin leikkipaikka on sankan kuusi- ja mäntymetsän ympäröimänä luonnonläheinen, varjoisa ja suojaisa. Sijainti osana Metsolansuon laajaa viheraluetta tekee leikkipaikasta rauhallisen. Välineistö on monipuolinen ja tarjoaa eri-ikäisille leikkijöille tekemistä.

Leikkipaikalla on:

- liukumäki
- hiekkalaatikko
- varsikiikku
- pesäkeinu
- jousikiikku 1:lle
- jousikiikku 4:lle
- 1 keinuteline (3 keinua, joista 1 turvaistuin)
- 3 penkkiä
- 2 leikkitunnelia



### JÄÄTYNEET HERNEPUSSIT

Leikkijät liikkuvat ympäri puistoa ja yrittävät pitää hernepussia tai hanskaa päänsä päällä. Aikuinen kehottaa leikkijöitä välillä kulkemaan varpaillaan, hyppimään yhdellä jalalla, kulkemaan takaperin, kulkemaan hitaammin tai nopeammin jne. Jos leikkijältä putoaa hernepussi/hanska, hän jäätyy paikoilleen. Toisen leikkijän pitää poimia pussi/hanska ja asettaa se jäätyneen toverinsa päälle sulattaakseen hänet. Tätä tehdessään hän ei saa pudottaa omaa hernepussiaan/ hanskaansa. 57

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





## 10. KONTIOPUISTON LEIKKIPAikka, KONTIOTIE 17

Leppäkorvessa sijaitsevassa Kontiopuistossa on sekä aidattu, tilava leikkipaikka, että pelikenttä. Aluetta ympäröi mäntyvaltainen metsä, joka tekee alueesta luonnonläheisen ja suojaisan. Leikkipaikalla on monipuoliset leikkivälineet eri-ikäisille käyttäjille. Alue on pääosin sorapintainen.

Leikkipaikalla on:

- monitoimiväline (katos, pieni ja iso liukumäki, kiipeilyverkko, -puolat ja -köysi)
- hiekkalaatikko
- jousikiikku 2:lle
- pistekoripallopereli
- pieni leikkikatos pöydällä ja penkeillä
- 2 keinutelinettä (5 keinua, joista 2 turvaistuinta ja 1 verkkokeinu)
- pyöräkaruselli
- 2 jousikiikkua



### MATKAHAASTE: SALAPOLIISIT

Salapoliisien tehtävänä on havaita matkalla sovittuja asioita, esimerkiksi liikennevaloja tai suojateitä. Perillä käydään läpi, montako ja missä etsittyjä asioita oli.

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## 11. KÄRPPÄPUISTON LEIKKIPAikka, JÄNÖTIE 7

Leppäkorvessa sijaitseva leikkipaikka, jossa on monipuoliset leikkivälineet sekä tilaa vapaaseen leikkiin. Aidatun leikkipaikan ulkopuolella on avara puistomainen alue, jossa nurmitila houkuttelee esimerkiksi juoksuleikkeihin. Loiva rinne laskee pelikentälle, jossa on koripallokori.

Leikkipaikalla on:

- monitoimiväline (liukumäki, riippusilta, kiipeilyverkko)
- maahan upotettu trampoliini
- kieputin
- kiipeilyteline
- 3 keinua, joista 1 turvaistuin
- hiekkalaatikko
- jousikiikku 2:lle
- monitoimiväline pienille
- pöytäryhmä



### KOSKETA VÄRIÄ

Annetaan ohje lapsille, esim. "Koske keltaista!" Leikkijät etsivät kyseisen värisen kohdan ympäristöstä (leikkipuistosta, metsästä, kaverin vaatteista) ja koskettavat sitä. Tämän jälkeen valitaan uusi väri! Leikissä voidaan sopia, millä tyylillä pitää liikkua värin luokse – esim. kosketa sinistä tasahyppien. Leikissä on myös hyvä sopia, että omien vaatteiden kosketusta ei hyväksytä, jotta liikettä tulee enemmän.

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





## 12. KESTINMÄEN LEIKKIPAikka, ONKIKUJA 13

Kestinmäen leikkipaikka sijaitsee Onkikujan päädyssä rauhallisella omakotialueella. Leikkipuistossa on monipuoliset leikkivälineet eri-ikäisille lapsille. Aidatun leikkipuiston ulkopuolella on kuntoiluvälineitä.

Leikkipaikalla on:

- auto
- helikopteri
- riippumatto
- kiipeilypyramidi
- hiekkalaatikko
- 2 jousikiikkua
- tasapainopuomi
- keinuteline (3 keinua, joista 1 verkkokeinu, 1 turvaistuin)
- karuselli
- monitoimiväline
- pöytäryhmä



### HALAUSHIPPA

Valitaan yksi hippa, joka yrittää saada muita kiinni. Muut leikkijät ovat turvassa, mikäli ehtivät halata jotakin toista leikkijää ennen kuin hippa saa kiinni. Jos hippa ehtii koskettaa ennen kuin ehtii halata toista, hänestä tulee seuraava hippa. Halauksen keston voi sopia ajan, esim. 5 sekuntia ja säännön, että peräkkäin ei saa halata samaa kaveria.

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## 13. ETANAPUISTON LEIKKIPAIKKA, KIILTOMADONTIE 26

Etanapuiston leikkipaikka sijaitsee Jokivarren kaupunginosan rauhallisella pientaloalueella. Aidattua leikkipuistoa reunustaa muutama puu, jotka tuovat hieman varjoa. Leikkipaikalla on eri-ikäisille lapsille suunnatut monipuoliset leikkivälineet.

Leikkipaikalla on:

- liukumäki pienille
- hiekkalaatikko katoksella
- jousikiikku 4:lle
- 1 keinuteline (2 turvaistuinta)
- jousikiikku
- monitoimiväline isoille (palomiehentanko, katos, kiipeilyverkko ja -tangot, riippusilta)
- 1 keinuteline (2 keinua)
- penkki ja pöytäryhmä



### LOIKKIEN LIUKUMÄELLE

Vetäjä antaa ohjeen, miten ja minne. Esimerkiksi: "loikkien liukumäelle" ja kaikki loikkivat liukumäelle. Liukumäellä annetaan uusi ohje. Lasten voi antaa vuorotellen keksiä uusia ohjeita.

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





## 14. KORENNONPUISTON LEIKKIPAikka, KORENNONTIE 34

Korennonpuiston leikkipaikka sijaitsee Nikinmäen kaupunginosassa omakotitaloalueella. Puiston ympäristö on valoisa ja avoin. Leikkipaikka on aidattu ja siellä on monipuoliset leikkivälineet eri-ikäisille lapsille. Leikkialueen pintamateriaalina on käytetty tekonurmea ja kivituhkaa. Leikkipaikan välittömässä läheisyydessä on lähiliikuntapaikka, jossa on aikuisille suunnattuja välineitä. Leikkipaikan vieressä on pysäköintialue.

Leikkipaikalla on:

- 1 keinuteline (3 keinua, joista 1 turvaistuin ja 1 pesäkeinu)
- monitoimiväline pienille
- monitoimiväline isoille
- hiekkalaatikko
- auto-jousikiikku
- 2 jousikiikkua
- pyöräkaruselli
- 2 kumipalloa
- 2 penkkiä ja pöytäryhmä



### PARIPUJOTTELU

Kuljetaan puiston ympäri yhdessä parin kanssa puita ja välineitä pujotellen. Parista ei saa erota.

1. kierros käsikynkkää,
2. kierros peräkkäin kädet olkapäällä,
3. kierros sama toisinpäin ja
4. kierros selät vastakkain.

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI







## 15. SIIMAPUISTON LEIKKIPAikka, SALAKKAKUJA 14

Siimapuiston leikkipaikka sijaitsee Nikinmäen kaupunginosassa Salakkakujan ja Pitkäsiiman välisellä viheralueella. Alue on valoisa. Leikkipaikalla on sekä aidattu, että aitaamaton osa. Kirkkaan väriset ja eri-ikäisille käyttäjille suunnatut leikkivälineet tarjoavat monipuoliset mahdollisuudet leikkiin. Laajalla leikkialueella on tilaa myös vapaalle leikille.

Leikkipaikalla on:

- 2 keinutelinettä (6 keinua, joista 2 turvaistuinta)
- 2 jousikiikkua
- pyöräkaruselli
- monitoimiväline (liuku, palomiehentanko, pyörimistanko, verkkosilta)
- 2 liukumäkeä pienille
- hiekkalaatikko tasolla
- varsikiikku
- pöytäryhmä ja 4 penkkiä



### LAAVAPALLO

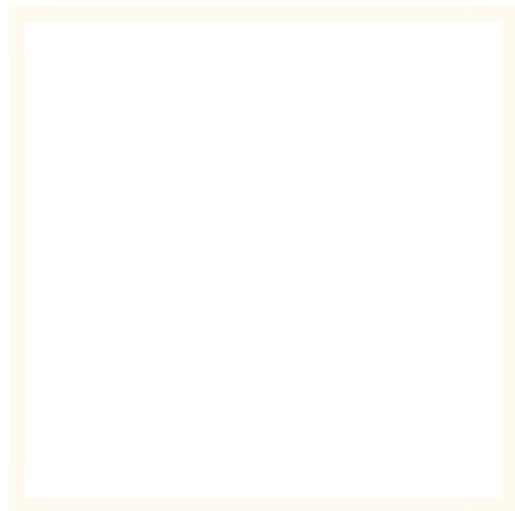
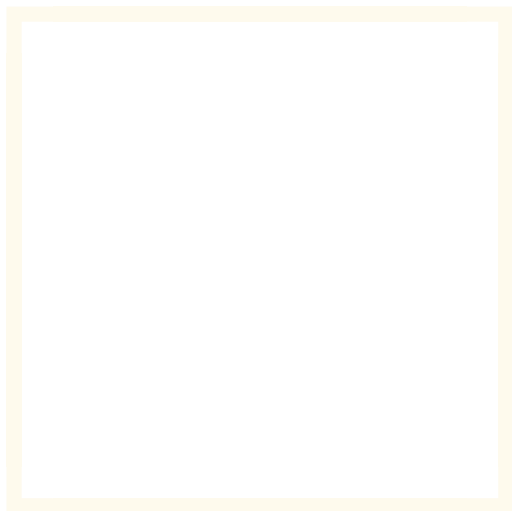
Aluksi nimetään polttaja ja hänellä on käsissään pehmeä pallo, muut leikkijät ovat poltettavia. Leikki alkaa siitä, kun yksi poltettavista potkaisee pallon mahdollisimman kauas. Polttaja rientää pallon luokse ja pyrkii heittämään paikalta pallolla muita. Pallo kädessä ei saa kävellä tai juosta. Mikäli pallo osuu leikkijään, hän palaa ja muuttuu polttajaksi. Kun polttaja pitää palloa kädellä maata vasten ja sanoo "palaa", maassa olevat palavat ja korkeammalle nousseet ovat turvassa. Sopikaa miten toimitaan, jos useampi palaa saman aikaisesti.

### VILHO VELHON LEIKKIVINKKI



# MEIDÄN LEIKKIPAIKKA

Puuttuuko leikkipaikkaoppaasta teidän suosikkikohteenne? Tehkää tähän suosikkikohteestanne sivu. Älkää unohtako leikkivinkkiä. Keksikää myös kohteelle nimi!



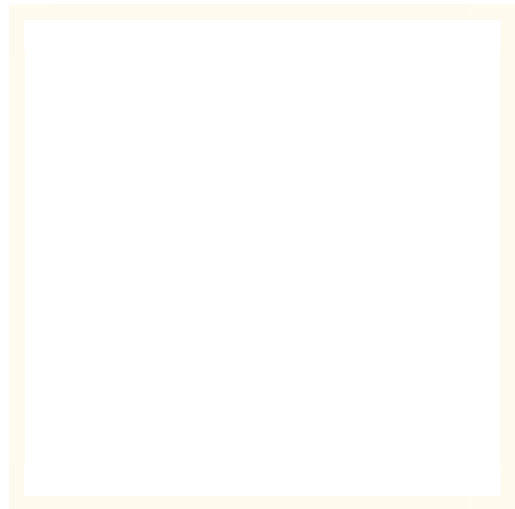
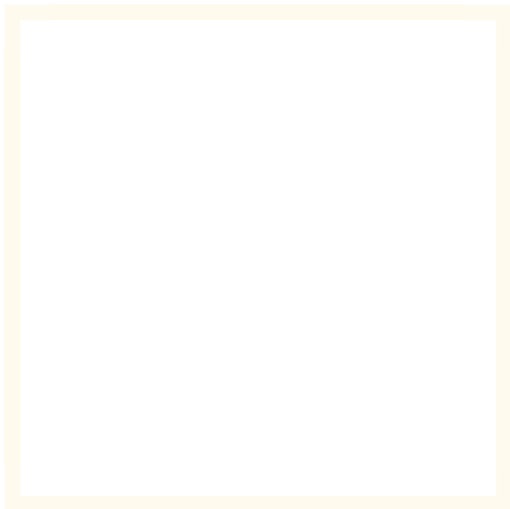
## VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





# MEIDÄN LEIKKIPAIKKA

Puuttuuko leikkipaikkaoppaasta teidän suosikkikohteenne? Tehkää tähän suosikkikohteestanne sivu. Älkää unohtako leikkivinkkiä. Keksikää myös kohteelle nimi!

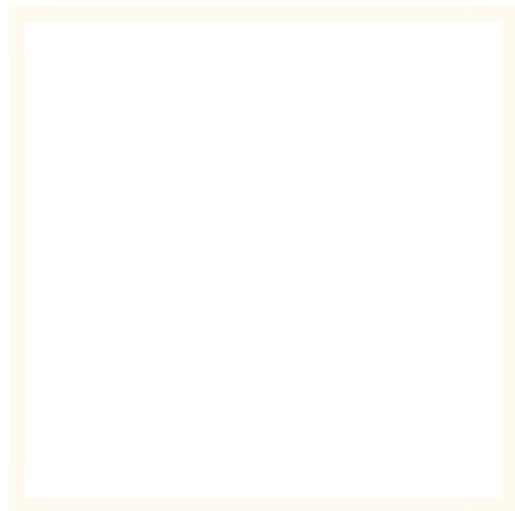
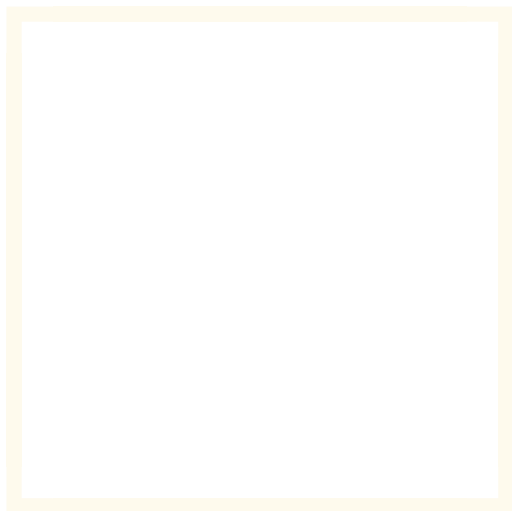


## VILHO VELHON LEIKKIVINKKI



# MEIDÄN LEIKKIPAIKKA

Puuttuuko leikkipaikkaoppaasta teidän suosikkikohteenne? Tehkää tähän suosikkikohteestanne sivu. Älkää unohtako leikkivinkkiä. Keksikää myös kohteelle nimi!



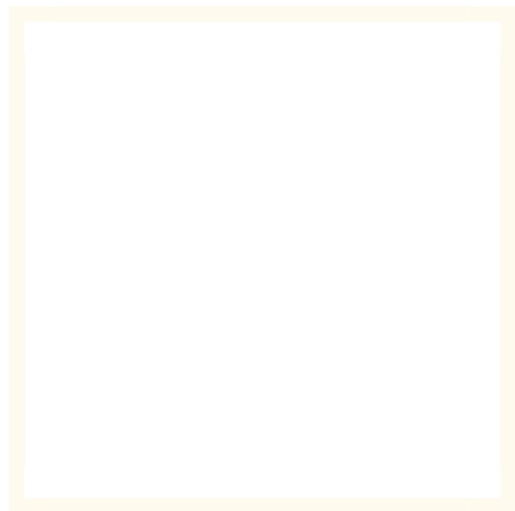
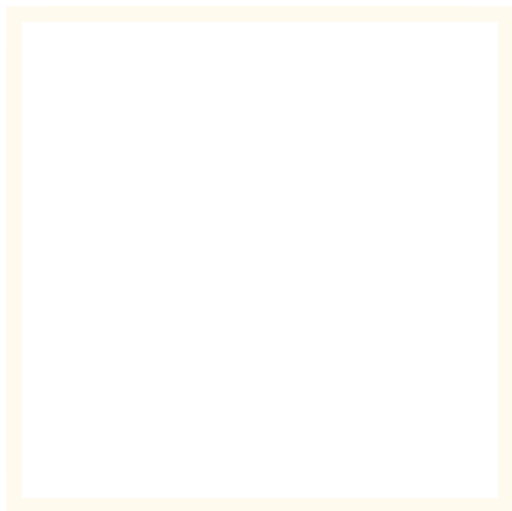
## VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





# MEIDÄN LEIKKIPAIKKA

Puuttuuko leikkipaikkaoppaasta teidän suosikkikohteenne? Tehkää tähän suosikkikohteestanne sivu. Älkää unohtako leikkivinkkiä. Keksikää myös kohteelle nimi!



## VILHO VELHON LEIKKIVINKKI



## VINKIT JA LINKIT

- **Kuka söi kävyn?:** tunnista syöntijäljet sivulla 10
- **Kasi ja tuplakasi:** ohje solmujen tekoon sivulla 38
- **#Ulkoluokka:** valmiit lajikortit: <https://ulkoluokka.fi/materiaalit/>
- **LuontoPortti:** apua lajien tunnistamiseen: <http://www.luontoportti.com/suomi/fi/>
- **Ulkojäiden ja latujen kunto:** <https://ulkoliikunta.fi/>
- **Vinkkejä hiihtoon:** Hiihdon totutteluun ja harjoitteluun ei tarvitse latua eikä luntakaan tarvitse olla paljoa. Hiihtoon voi jo totutella ja sitä voi harjoitella pihamaalla, jossa on tilaa ja hieman lunta.
- Kannustaminen ja tarinallisuus toimii hiihdon harjoittelussa erinomaisena tukena. Alkuun on hyvä harjoitella etenemistä suksilla ja tasapainon löytymistä sekä kaatumisen ja ylösnousun harjoittelua. Myös yhdellä suksella liikkumista ja liukumista voi harjoitella niin, että toinen suksi otetaan pois. Yhdellä suksella voi esimerkiksi leikkiä hippaa!
- Optimitilanne on laittaa monet jalkaan, kun lähdetään ulos ulkoilemaan niin, että sukset ja sauvat ovat ulkona myös helposti saatavilla. Tämä mahdollistaa hiihdon ja ulkoilun ristiin, sillä sukset voi laittaa jalkaan ja ottaa pois, kun siltä tuntuu.
- **Leikkipankki:** Mannerheimin Lastensuojeluliiton ylläpitämästä leikkipankista löytyy lähemmäs 1000 eri leikki-ideaa kaikenikäisille ja osa tämän vihon leikeistä on Mannerheimin Lastensuojeluliiton leikkipankista. Laajemman hakutoiminnon avulla voi rajata kohderyhmän ikää: <https://www.leikkipankki.fi/haku>
- **Kartta-Vantaa, zoomattava kartta koko Vantaasta:** <https://kartta.vantaa.fi/>
- Etsi lisää metsiä, liikuntapaikkoja tai leikkipuistoja:  
Paina "Aineistot" ja kirjoita haluamasi hakusana --> klikkaa haluamasi sisältö näkyviin.



