



LEIKKIPAIKKAOPAS PERHEILLE

MISSÄ JA MITÄ LEIKITTÄISIIN?

KIVISTÖN SUURALUE

Tekijät: Julia Tujunen ja Nora Björs
Valokuvat: Julia Tujunen, Nora Björs
Kuvitus: Nora Björs



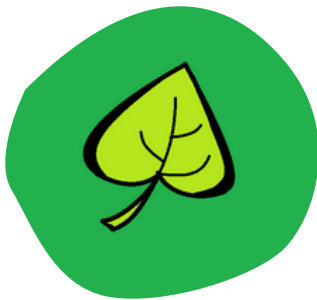
LEIKKIPAIKKAOPAS MISSÄ JA MITÄ LEIKITTÄISIIN?

Tämä leikkipaikkaopas on tehty perheiden avuksi helpottamaan lähiympäristön käyttöä arjessa. Leikkipaikkaopas sisältää kartan, johon erilaiset leikkipaikkakohteet on merkitty numeroiduin kuvasymbolein sekä tämän vihon, joka sisältää tarkemman kuvauksen kartan kohteista.

Tästä vihosta löydät lisäksi kuhunkin leikkipaikkaan soveltuvan Vilho Velhon leikkivinkin. Kannattaa kuitenkin muistaa, että lapset ovat paras leikkipankki.

Antoisia leikki- ja retkihetkiä sekä löytämisen iloa!

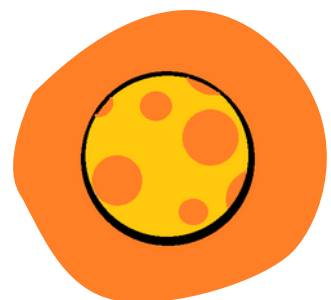
"Liikkuminen ja tarinallisuus sitouttavat lasta toimintaan. Suurin osa lasten päivittäisestä liikkumisesta tapahtuu ulkona. Mikä olisikaan parempi paikka oppimiseen kuin ulkoympäristö?"



**METSÄT &
METSÄISET
LEIKKIPAIKAT**



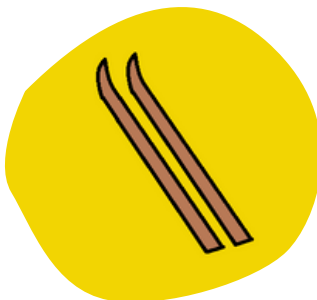
**LEIKKI-
PAIKKA**



**LIIKUNTA-
PAIKKA**



VETTÄ



HIIHTO



LUISTELU

SISÄLLYSLUETTELO

METSÄT & METSÄISET LEIKKIPAIKAT

1. Keimolan Isosuon pitkospuureitti, Ruutulipunkuja 9	7
2. Keimolanmäenpuisto, Ruutulipunkuja 9	9
3. Sälpämaa, Sälpätie 6	10
4. Sälpäpuisto, Sälpätie 9	11
5. Marmoripuisto, Hiekkakiventie 1	12
6. Sakastipuisto, Kellotorninpolku	13
7. Lipunkantajapuisto, Punakivenkuja 7	14
8. Lippupuisto, Lipputie 9	15
9. Kvartsijuonenpuisto, Kvartsijuonenraitti	16
10. Kenraalinpuisto, Huovintie 21	18
11. Mustakivenpuisto, Kannistontie 16	19
12. Kannistonpuisto, Kannistontie 34	20
13. Röllimetsä, Katriinantie 67	21

HUOM! Metsien ja metsäisten leikkipaikkojen merkityt osoitteet johdattavat retkikohteen lähelle, mutta ne eivät välttämättä ole tarkkoja. Tarkista tarkka sijainti oppaan kartoista.

LIIKUNTAPAIKAT

1. Puistokenttä Reittipuisto, Vantaanreitti 12	24
2. Puistokenttä Koivupäänpuisto, Koivupään puistopolku 6	25
3. Lipunkantajankenttä, Lipputie 9	26
4. Puistokenttä Paasipuisto, Marmorikuja 1	27
5. Kenraalinpuiston tekonurmikenttä, Kenraalintie 6	28
6. Seutulan nurmikenttä, Riipiläntie 58	29
7. Puistokenttä Männikkö, Männiköntie 20	30
8. Puistokenttä Reuna, Reunakuja 1a	31

SISÄLLYSLUETTELO

LEIKKIPAIKAT

1. Leikkipaikka Reittipuisto, Vantaanreitti 12	33
2. Leikkipaikka Koivupäänpuisto, Koivupään puistopolku 4	34
3. Leikkipaikka Kvartsijuonenpuisto, Kvartsijuonenkuja 4	35
4. Leikkipaikka Kenraalinpuisto, Huovintie 21	36
5. Leikkipaikka Punakivenpuisto, Punakiventie 5	37
6. Leikkipaikka Paasipuisto, Marmorikuja 1	38
7. Leikkipaikka Pikku-Keimolan puisto, Keimolankaarre 6b	39
8. Leikkipaikka Maitorpanpuisto, Maitorpantie 6	40
9. Leikkipaikka Kannistonpuisto, Kannistentie 34	41
10. Leikkipaikka Männikkö, Männiköntie 20	42
11. Leikkipaikka Reuna, Reunakuja 1a	43

VINKIT JA LINKIT	49
------------------------	----





ALUEEN PÄIVÄKODIT JA AVOIMET KOHTAAMISPAIKAT

KUNNALLISET PÄIVÄKODIT

1. Aurinkokiven päiväkot
2. Husaaritien päiväkot
3. Kanniston päiväkot
4. Keimolanmäen päiväkot
5. Kivistön päiväkot
6. Lipunkantajan päiväkot
7. Maitorpan päiväkot
8. Ruusupuun päiväkot
9. Seutulan päiväkot

YKSITYISET PÄIVÄKODIT

10. Norlandia Kaarna
11. Pilke Hohto
12. Touhula Jalokivi

AVOIMET KOHTAAMISPAIKAT

13. Avoin kohtaamispaikka Auringonkukka

Kulkeminen omin lihasvoimin on tärkeää, ei ainoastaan aktiivisen elämäntavan oppimisen kannalta, vaan yhtälailla turvallisen liikenteessä liikkumisen opettelun, ympäristön hahmottamisen, omien rajojen ja kykyjen ymmärtämisen sekä niiden kasvattamisen kannalta. Toisinaan matka on tärkeämpi kuin määränpää.

Lähtökohdat kuntoon:

1. Varatkaa matkaan riittävästi aikaa. Lopulta on aikuisista kiinni, miten päivä aikataulutetaan.
2. Kasvattakaa kuljettavaa matkaa asteittain. Muistelkaa myös lasten kanssa aiemmin kuljettuja matkoja. Leikkipaikkakartta on tähän oiva apu. Kartta kannattaakin kiinnittää seinälle, lasten korkeudelle.
3. Ottakaa eväät pidemmälle retkelle. Aitoja vantaalaisia ratkaisuja eväshaasteeseen:
 - Lounas ja astiat termopakkauksissa mukaan
 - Lounas mukaan kylmänä, lämmittäminen retkikeittimillä, kuten trangioilla
 - Pienet välipalat mukaan
 - Lähikohteiden aktiivinen käyttäminen, lähiretkellä eväitä ei tarvita

Miten ”lyhentää” matkaa:

1. Motivoiva päämäärä eli syy päästä perille. Tutkikaa leikkipaikkakarttaa yhdessä etukäteen ja luokaa retkelle odotusarvo.
2. Välipäämäärä pidemmälle matkalle. Esim. nurmikko, jossa leikitään yhteinen leikki ennen varsinaista päämäärää.
3. Kulkuväline. Olisiko pidemmälle mahdollista esimerkiksi pyöräillä?
4. Asfaltti on tylsä kulkualusta. Lyhyillä matkoilla käyttäkää oikopolkuja, tien pientareita ym., jotka ovat paljon mielekkäämpiä ja motoriikkaa kehittäviä kuljettavia.
5. Kiinnostavia asioita ja ilmiöitä voi pysähtyä ihmettelemään.
6. Erilaiset matkahaasteet, katso Vilho Velhon leikkivinkeistä ”Matkahaaste”
7. Kerätkää tämän kirjan kohteita. Monessako eri paikassa olette käyneet? Ottakaa avuksi tarrataulukko tai leikkipaikka-passi.
8. Kerätkää tämän kirjan leikkejä. Montaako Vilho Velhon leikkiä olette leikkineet?

KARTAN METSÄT



Lapsiryhmän kävelyvauhti:

0-2-v. 2,2 km/h, eli vartissa 550 m

3-6-v. 3 km/h, eli vartissa 750 m



Metsä on yksi parhaista mielikuvitusta luonnostaan ruokkivista ympäristöistä. Tutkitusti yli 15 minuutin matka metsään vähentää sen käyttöä huomattavasti. Kannattaakin lähteä matalalla kynnyksellä tutkimaan uusia, lähellä sijaitsevia kohteita, oman pihan jatkeeksi. Kartoitetut metsät ovat metsäisiä alueita ja osa myös puistomaisia alueita kokoon katsomatta, joissa toiminnan järjestäminen on mahdollista. Metsäkohteissa on käyty pyrkien tutkailemaan niitä varhaiskasvatuksen näkökulmasta.

MIKSI METSÄÄN?

Metsä tarjoaa monella tapaa parhaan mahdollisen leikkipaikan eri-ikäisille lapsille. Epätasainen, vaihteleva maasto haastaa ja kehittää motoriikkaa sekä riskinottotaitoa. Luonnossa riittää tutkittavaa vuodenaikojen vaihtelun mukaan ja ympäristö itsessään tarjoaa virikkeitä lasten mielikuvituksen ruoaksi. Erityisiä välineitä tai pitkälle vietyä suunnittelua ei siis välttämättä tarvita, kun nenäsuunnaksi otetaan metsä. Kuluneen vuosikymmenen aikana on tehty merkittäviä tutkimuslöytöjä, jotka näyttävät valtavia terveyshyötyjä säännöllisestä luontokosketuksesta. Säännöllisen luontokosketuksen on todettu muun muassa parantavan immuunijärjestelmän toimintaa ja koettua vireystilaa sekä alentavan stressiä. Mikä olisikaan metsää parempi leikki-, oppimis- ja työympäristö?



1. KEIMOLAN ISOSUON PITKOSPUUREITTI, RUUTULIPUNKUJA 9

Keimolan Isosuo on pinta-alaltaan 42 hehtaaria ja se onkin Vantaan laajin yhtenäinen suoalue. Alue on rauhoitettu vuosina 2000 ja 2022.

Suolla olevat pitkospuut ovat lähes 300 metriä pitkät ja kaksi metriä leveät. Pitkospuureitti on esteetön. Reitti päättyy suon keskivaiheille, jossa on kaksi penkkiä. Tämä on hyvä paikka levähtää ja katsoa ympärilleen.



MATKAHAASTE: TEE JOTAIN

Kun näet jotain tee jotain. Valitkaa etukäteen kolme asiaa, joista kunkin nähdessä tulee tehdä tietty liike.

Esimerkiksi

1. naakka = kyykkyyyn ylös,
2. lätäkkö = X-hyppy,
3. leskenlehti = hymyile kaverille

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





VEDEN KIERTO

Vesipisarat ovat lystikkäitä veijareita. Ne ovat aina liikkeessä, eivätkä viihdy paikoillaan.

Kuulostaako tutulta, tunnetko sinä jonkun liikkuvaisen kaverin, joka ei tykkää olla paikoillaan?

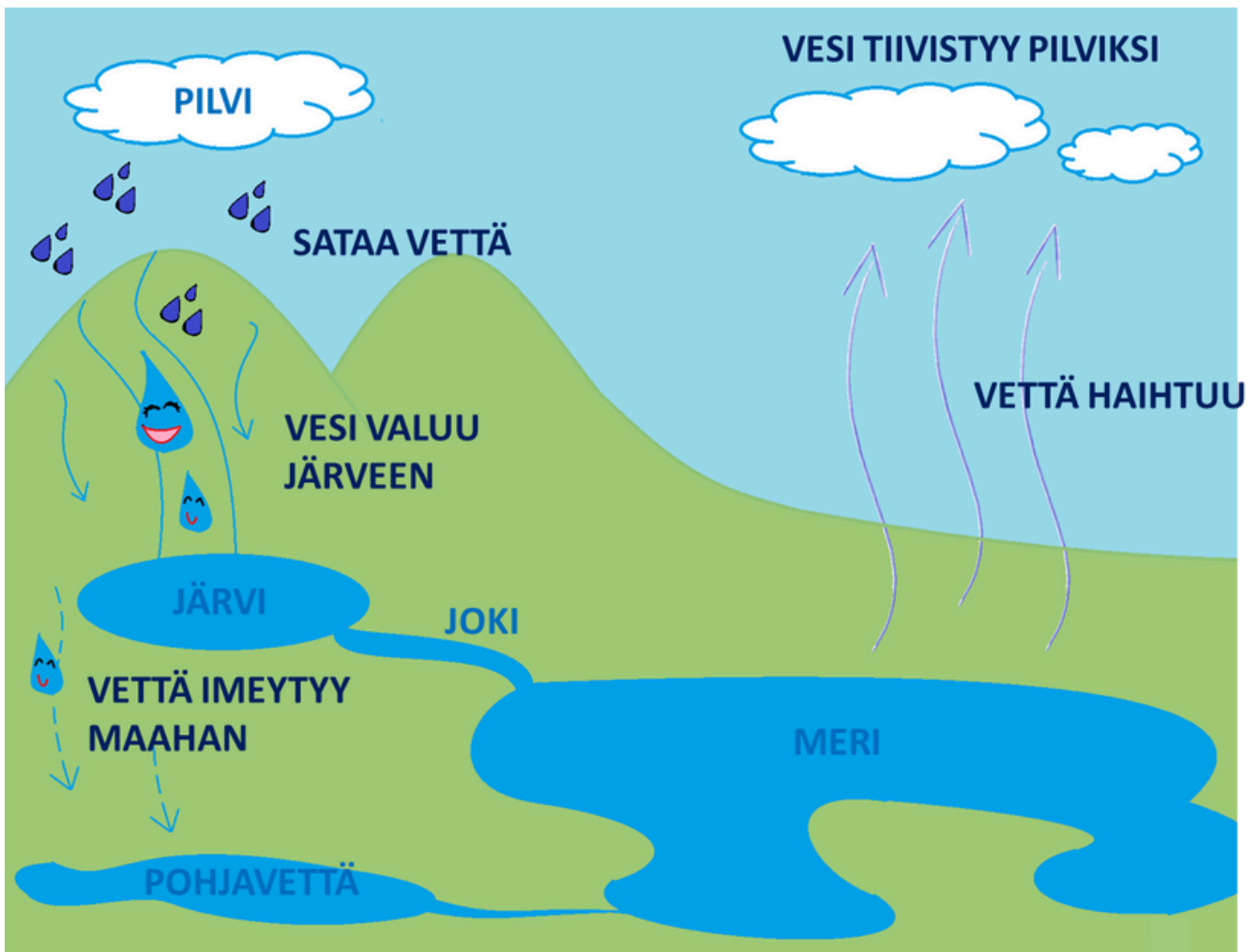
Kun sataa vettä, vesipisarat putoavat alas kohti maata. Pisarat osuvat maahan, mutta eivät pysähdy, vaan muodostavat puroja ja valuvat alas kohti lampia ja järviä.

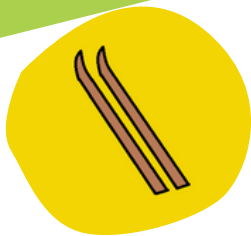
Vilkkaiden veijariemme matka ei pääty järveen, vaan jatkuu alaspäin, jokea pitkin mereen.

Osa maahan putoavista sadepisaroista ei valu järviin vaan imeytyy maahan. Maahan imeytyneet pisarat löytävät toisensa ja muodostavat pohjavesivirtoja ja –järviä, syvälle maan alle! Oletko joskus nähnyt kaivon? Kaivo on niin syvä, että sen pohjalla oleva vesi on pohjavettä.

Kun aurinko paistaa, vesipisara lämpenee. Lopulta pisaran on niin kuuma, että se muuttuu höyryksi ja alkaa leijumaan ylöspäin! Vesihöyry nousee yhä ylemmäs ja ylemmäs, kunnes se törmää muihin höyrystyneisiin vesipisaroihin ja muodostaa pilviä.

Hurjaa! Vesipisara on aika vauhdikas kaveri!





2. KEIMOLANMÄENPUISTO, RUUTULIPUNKUJA 9

Ruutulipunkujalta saapuessa seuraa kylttejä kohti Keimolan Isosuota (katso sivu 7) ja pian 60 metrin kyltin jälkeen polku johdattaa oikealle metsään.

Tämä metsä soveltuu rauhallisiin leikkeihin tai metsäseikkailuun, jossa kuljetaan polkua eteenpäin. Polun päättyessä kohtaat hiekkatien, joka johdattaa takaisin lähtöpisteeseen. Talvisin täällä on hiihtomahdollisuus.



HALATAAN PUUTA

Kokeillaan halata puuta yksin ja yhdessä. Minkä puun halaukseen omat kädet riittävät? Entä onnistummeko halaamaan isompaa puuta, jos teemme sen pareittain tai ryhmässä? Montako lasta ja kättä tarvitaan halaamaan isoa puuta? Montako erilaista puuta löydät halattavaksi? Minkälaisia puita on helpoin halata ja millaisten puiden halaus vaatii kaverin apua?

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





3. SÄLPÄMAA, SÄLPÄTIE 6

Avonainen kallioalue, jota peittää sammal. Kallio on tasainen, mutta muutamassa kohdassa on pieniä korkeuseroja. Tämä alue ei sovi hiljaisuutta vaativiin puuihin, sillä läheiseltä tieltä kuuluu äänet metsään. Polku viekin kävelytielle, josta näkee autojen kulkevan.



SOKKONARU

Virittäkää pitkästä narusta rata, joka kulkee puulta puulle. Tehtävänä on kulkea sokkona narusta kiinni pitäen rata alusta loppuun. Silmät suljettuna on helpompaa, silmät sidottuna haastavampaa. Sokkoilun voi tehdä myös pareittain niin, että toinen on näkevä ja auttaa sokkoa.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





4. SÄLPÄPUISTO, SÄLPÄTIE 9

Helpon tähän metsään pääset Hiekkakiventien ja Moreenitien risteyksessä olevan muuntamon vasemmalta puolelta. Epätasainen polku johdattaa kohti avonaista aluetta, jossa on paljon isoja kiviä ja kalliota. Tämä alue harjoittaa loistavasti tasapaino- ja liikkumistaitoja. Tämä on myös loistava mustikkapaikka!



KAIKKI SAMAN PIILON

Rajataan leikkialue – esimerkiksi: ohjaajan pitää näkyä. Yksi leikkijöistä saa muutaman minuutin aikaa piiloutuakseen. Muut lähtevät etsimään piiloutunutta. Kun joku löytää piilottelijan, hän menee itse samaan piilopaikkaan. Lopulta kaikki ovat samassa piilopaikassa. Leikitään useamman kerran, että kaikki saavat olla piiloutujia. Tätä leikkiä voi myös tarinallistaa helposti: kettuemo on mennyt päiväunille suojaisaan piilopaikkaan. Poikasten pitää löytää emo ja jäädä hänen kanssaan päiväunille.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





5. MARMORIPUISTO, HIEKKAKIVENTIE 1

Aivan Kivistön päiväkodin vieressä sijaitsee metsäalue, johon pääsee useasta suunnasta. Polut kulkevat pitkin aluetta ja yhdellä niistä onkin muutamia kumpareita, joissa on hauska esimerkiksi pyöräillä. Täällä ei ole kunnollista avonaista tilaa, mutta leikkimiseen löytyy varmasti sopivia koloja. Voit löytää myös puunrungoista tehdyn istumapaikan esimerkiksi evästaukoa varten.



Lehtioravalla:
koivu – korvat,
vaahtera – pää,
haapa – vartalo,
tammi – käpälät ja
kuusi – häntä



LEHTIASKARTELU

Lehdistä voi askarrella vaikka mitä, etenkin syksyllä, kun lehdet loistavat eri väreissä! Kerätkää retkellä eri värisiä, eri puiden lehtiä. Antakaa niiden kuivua ja litistyä talouspaperissa kirjapinon alla. Lopulta voitte askarrella niistä metsän eläimiä kortteihin tai yhteiseen metsäjulisteeseen!

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





6. SAKASTIPUISTO, KELLOTORNINPOLKU

Pieni metsäalue rauhallisella alueella. Tämä alue sopii parhaiten rauhallisiin leikkeihin. Täällä on hyvä harjoittaa tasapainotaitoja kivillä liikkuen tai rakennella maasta löytyvillä kepeillä ja oksilla. Metsän laidalla on myös kaksi isoa kiveä.



ADJEKTIIVIEN ETSINTÄ

Kuljetaan metsässä etsien erilaisia asioita tai paikkoja luonnosta. Esim. asioita: sileä, karhea, kiiltävä, pehmeä, kova. Esim. paikkoja: kaunis, iloinen, surullinen, värikäs. Keksikää itse lisää etsittäviä asioita ja myös lapset voivat itse keksiä adjektiiveja etsittäväksi!

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





7. LIPUNKANTAJANPUISTO, PUNAKIVENKUJA 7

Lipunkantajanpuiston hiekkakentän (s. 26) vieressä sijaitseva metsä. Punakivenkujalta lähtee hiekkatie, joka kulkee kohti metsää ja sen ympäri. Pääset tänne myös Lipputieltä hiekkakentän parkkipaikan kohdalta hiekkatietä pitkin. Maastoltaan tämä metsäkohde on paikoitellen kivikkoista, mutta ei estä vauhdikkaita leikkejä.



ETSI SAMANLAINEN

Pyydetään lapsia tuomaan aikuiselle luonnonmateriaaleja (esim. käpy, oksa, lehti, kivi, sammal). Aikuinen näyttää yhtä luonnonmateriaalia kerrallaan lapsille ja lapsien tehtävä on etsiä mahdollisimman samanlainen. Kun jokainen on löytänyt saman materiaalin, katsotaan luonnonmateriaalit yhdessä ja keskustellaan esim. syksyllä lehdistä löytyvistä värieroista, vaikka lehti olisikin samasta puusta peräisin.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





8. LIPPUPUISTO, LIPPUTIE 9

Lipunkantajanpuiston hiekkakentän (s. 26) vieressä sijaitseva metsä. Tähän metsään saapuessa on hyvin tilaa ja tasainen maasto mahdollistaa vauhdikkaatkin leikit. Pidemmälle metsää mentäessä alueella on enemmän risukkoa.

Monet kaatuneet puut ja niiden rungot sekä puiden oksat mahdollistavat mainiot rakenteluleikit. Tässä metsässä puut varjostavat suoralta auringonpaisteelta.



PUUPUJOTTELU

Olette "hassuja autoja liikenteessä" ja puut ovat "jähmeitä jalankulkijoita". Muihin autoihin tai jalankulkijoihin ei saa törmätä. Pujotelkaa puita eri tavoin: etuperin, sivuttain ja takaperin. Kaverin kanssa käsikynkkää, peräkkäin ja takaperin peräkkäin. Pujottelun sujussa voi vauhtia lisätä.

Voi toteuttaa letkana tai vapaassa järjestyksessä. Leikkiin voi lisätä liikennevaloja eli aikuisia tai lapsia, jotka näyttävät punaista tai vihreää valoa. Valoina voivat toimia esim. syksyn lehdet tai väripaperit.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





9. KVARTSIJUONENPUISTO, KVARTSIJUONENRAITTI

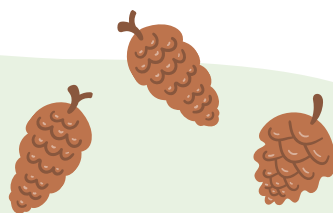
Iso metsäalue aivan Kvartsijuonenpuiston leikkipaikan (s. 35) ja Kenraalinpuiston leikkipaikan (s. 36) läheisyydessä. Kyseessä on iso metsä, josta löytyy varmasti paljon tutkittavaa! Täältä löytyy tilaa niin vauhdikkaille kuin rauhallisille leikeille. Paljon hyviä puita tasapainoilua varten.

Metsässä kulkee myös maastopyöräilyreitti.



KÄPYRALLI

Tavoitteena on kerätä mahdollisimman monta käpyä, yksi kerrallaan, annetussa ajassa. Äänimerkistä keräys alkaa ja toisesta keräys loppuu. Käpyrallin jälkeen kannattaa kävyillä toteuttaa vaikkapa tarkkuusheittoa.



VILHO VELHON LEIKKIVINKKI



KUKA SÖI KÄVYN?



Myyrän syömä käpy on järsitty pienillä hampailla tarkasti.



Myyrä

Oravan syömä käpy on rosoisempi.



Orava



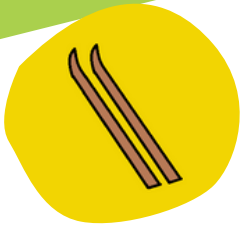
Käpytikka

Käpytikka kiilaa kävyn sopivaan kohtaan, kuten oksan tyveen ja nokkii siemenet esiin. Jälki on epämääräisen rosoista ja nokittuja käpyjä löytyy usein paljon.



Käpylintu

Käpylinnun nokka on tehokas avaamistyökalu, jolla lintu halkaisee kävyn suomut.



10. KENRAALINPUISTO, HUOVINTIE 21

Aivan Kenraalinpuiston leikkipaikan (s. 36) vieressä sijaitseva metsä. Tämä melko pieneltä vaikuttava metsä pitää sisällään paljon mielenkiintoisia asioita: matalia puupölkkyjä tasapainoi luun, kaksi siltaa, puinen pyöreä lava ja oja kaarnaveneiden vesille laskemiseen tai mutaleikkeihin! Metsässä on myös Polku Tarinaan-kyltti, josta löytyy QR-koodin takaa erilaisia tehtäviä.

Täällä on myös iso nurmialue, jonka reunalla on mäki. Täällä onnistuu isonkin porukan yhteiset vauhdikkaat leikit. Talvisin täällä on pulkkamäki ja hiihtomahdollisuus!



Lapset kertovat metsästä: "Kiva katsoa kukkia ja voi hyppiä kiveltä."

RUUSUPUUN PÄIVÄKODIN SUOSIKKILEIKKI

Kepeillä soittelu. Minkälainen ääni kuuluu kun koputtaa kepillä kantoa / kiveä jne..

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





11. MUSTAKIVENPUISTO, KANNISTONTIE 16

Puistomainen viheralue, jossa tasainen nurmialue houkuttelee juoksuleikkeihin. Alueen reunalla on kolme erikokoista puunrunkoa tasapainoiluun.



PERINTEISET PATSAAT

Tehdään erimallisia patsaita pareittain tai pienissä ryhmissä. Yksi ryhmän/parin leikkijöistä on taiteilija ja muovaa muut ryhmäläiset/parin haluamansa malliseksi. Patsaat voivat esittää esimerkiksi kirjaimia, eläimiä tai numeroita. Vaihdetaan rooleja!

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





12. KANNISTONPUISTO, KANNISTONTIE 34

Metsäalue Husaaritien päiväkodin ja Kannistonpuiston leikkipaikan (s. 41) vieressä, joten täällä on hyvä mahdollisuus yhdistää leikkipuisto- ja metsäretki. Maastoltaan tämä metsä on juurakkoinen ja kallioinen. Kallion alapuolella on avonaisempaa tilaa vauhdikkaampia leikkejä varten.



Lapset kertovat metsästä: "Metsä on kiva. Ettii keppejä ja leikkii kepeillä. Parasta on kuluttaa peppuja. Me liu'utaan kalliolta ja peput kuluu."

HUSAARITIEN PÄIVÄKODIN SUOSIKKILEIKKI

Lapset ovat leikkineet useamman vuoden jo leikkiä, jossa kallion alapuolella on krokotiileja ja yksi lapsi aina "putoaa" mereen ja muut pelastavat tätä kepin avulla ja auttavat kiipeämään kepeistä kiinni pitäen takaisin ylös. Tämä leikki on periytynyt useamman vuoden aina seuraaville lapsille.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





13. RÖLLIMETSÄ, KATRIINANTIE 67

Seutulan päiväkodin lapset ovat nimenneet tämän metsän Röllimetsäksi. Tähän metsään pääset Katriinantien varresta, kahden punaisen talon välistä kulkee polku metsään. Kyseessä on iso metsä, josta löytyy tutkittavaa monelle metsäretkelle! Tämä metsä tarjoaa monipuolisesti maaston vaihteluja, helposti kuljettavia polkuja ja paljon tilaa leikkimiseen! Huomioithan, että metsä rajautuu asutukseen. Alueella on myös lampi, joten täytyy olla tarkkana, että lapset eivät mene liian lähelle ilman aikuisen valvontaa.



MAJAN RAKENNUS

Rakentakaa paikka eväiden syöntiä varten. Voitte tehdä yhteisen ison majan tai vaikkapa istumaringin. Pressut tai tarpit sekä kiinnitysvälineet, kuten kuormaliinat ja narut, vievät evässuojan rakentamisen uudelle tasolle.

Retken lopuksi maja on hyvä purkaa. Luonnossa liikkua opetellaan, ettei omasta vierailusta jätetä jälkiä luontoon. Purkaminen ja maisemointi on myös hauskaa!

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI

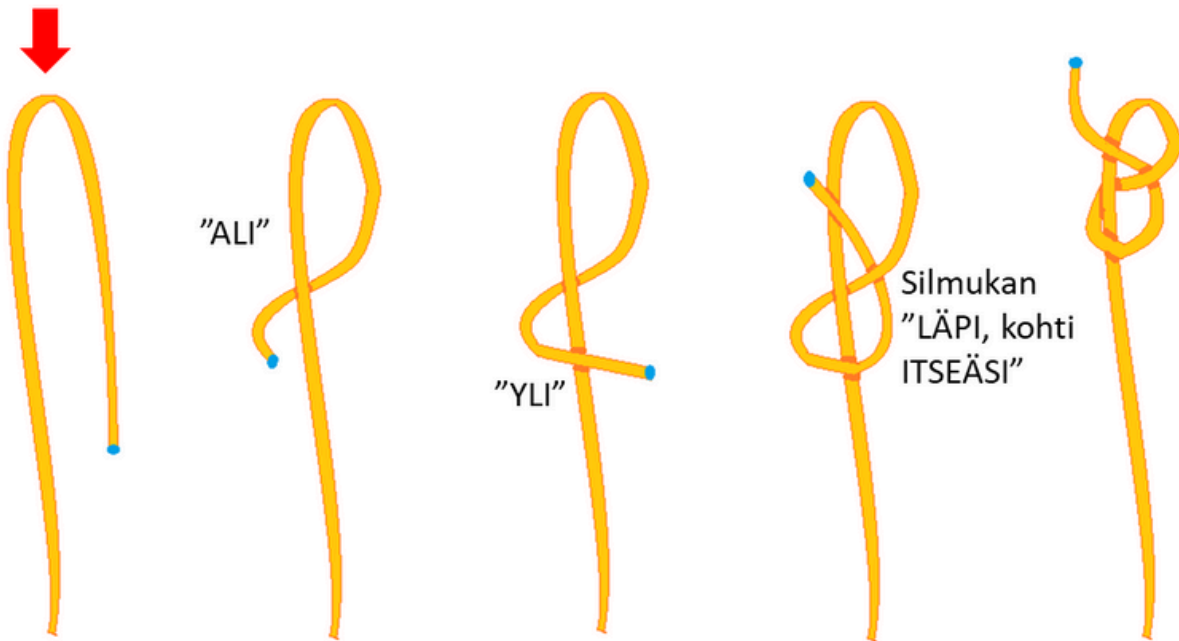


Kasi ja tuplakasi

Tuplakasi on solmu, joka kannattaa opetella. Tuplakasi on yleisesti kiipeilyssä käytetty solmu, koska se on todella vahva ja helppo avata kovankin käytön jälkeen.

Pidä vasemmalla kädellä tästä kiinni, oikealla kuljetat köyden päätä

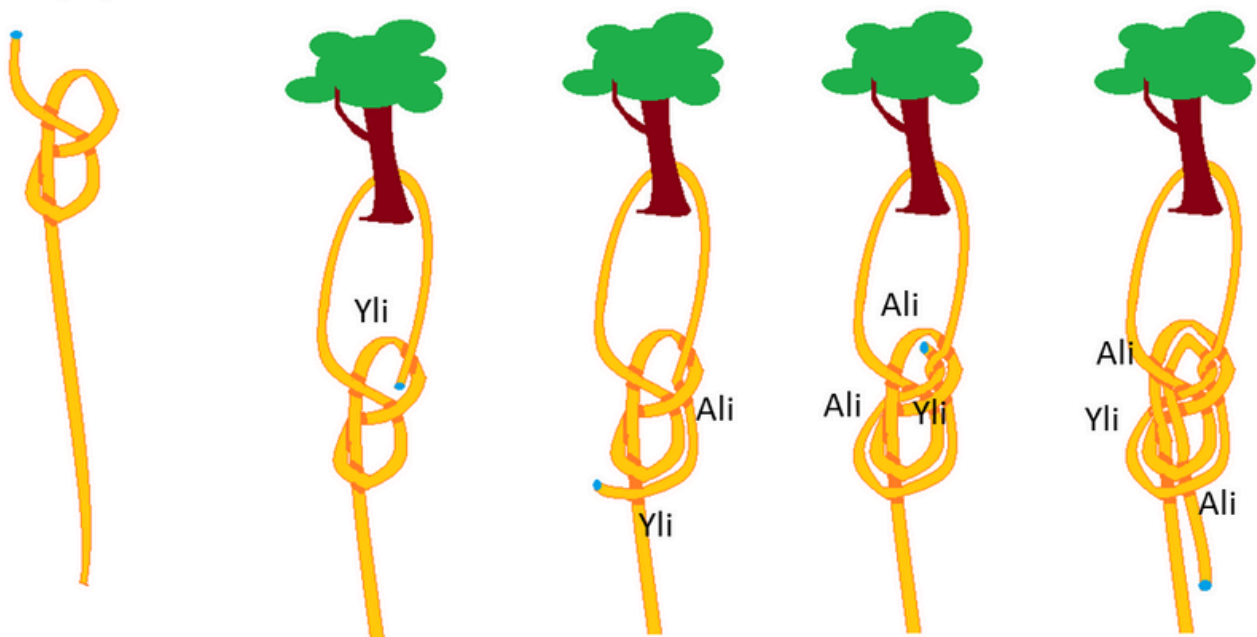
Kasi tehdään lorun tahtiin: "ALI, YLI, LÄPI, KOHTI ITSEÄSI"



Tuplakasi tehdään seuraamalla tarkasti kasin reittiä.

Lähde seuraamaan kasin reittiä. Jos kasin köysi menee YLI, myös tuplakan köysi menee YLI. Jos kasin köysi menee ALI, myös tuplakan köysi menee ALI.

Tee silmukka esim. puun ympäri





LIIKUNTAPAIKKA

KARTAN LIIKUNTAPAIKAT

Liikuntapaikkasymbolilla on merkitty paikat, jotka soveltuvat pienten lasten liikuntaan. Osa paikoista on rakennettuja liikuntatiloja, osa esimerkiksi pelailuun sopivia nurmialueita. Rakennettuihin liikuntapaikkoihin tulee usein varata vuoro.

Lisää liikuntapaikkoja voit etsiä kartta.vantaa.fi sivustolta. Klikkaa "Aineistot" --> kirjoita "Rajaa aineistoja" kohtaan haluamasi hakusana esim. "liikunta" ja valitse haluamasi hakutulokset.

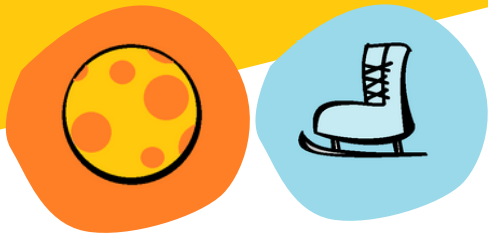
Vuoron varaaminen

Varaa vuoroja Timmi-tilavarausjärjestelmää käyttämällä. Timmiin pääset helposti vantaa.fi sivujen kautta ja käyttämällä hakusanaa "tilavaraukset" tai googlaamalla "Timmi Vantaa". Voit myös selailla Timmissä tilojen varauskalentereita rekisteröitymättä: Klikkaa "Varauskalenteri" ja kirjoita "Tilojen haku"- kenttään liikuntapaikan nimi.

Ulkojäät ja -ladut

Ulkojää ja -latukartta löytyy osoitteesta www.ulkoliikunta.fi

Klikkaamalla tiettyä kohdetta pääset katsomaan sen kuntoa ja löydät huollosta vastaavan tahon yhteystiedot.



1. PUISTOKENTTÄ REITTIPUISTO, VANTAANREITTI 12

Leikkipaikka Reittipuiston (s. 33) vieressä on kolme erillistä puistokenttää. Hiekkakenttä on valaistu ja talvella kentälle tehdään luonnonjää olosuhteiden sen salliessa. Nurmikentällä on kaksi jalkapallomaalia. Kolmannella kentällä on lentopallotolpat ja koripallokori.

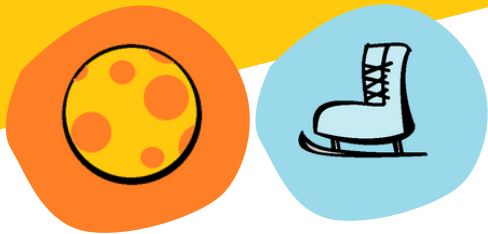


HEDELMÄSALAATTI

Kaikki paitsi yksi asettuvat hiekalle piiriin. Jokaisen ympärille piirretään ympyrä. Yksi asettuu piirin keskelle. Jokainen saa valita hiljaa mielessään, onko omena vai päärynä. Keskellä olija huutaa "omenat" tai "päärynät" tai "hedelmäsalaatti". Jolloin kaikki omenat tai päärynät tai kaikki hedelmät joutuvat lähtemään omasta ympyrästään ja etsimään uuden. Se, joka jää ilman ympyrää, asettuu keskelle huutajaksi.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





2. PUISTOKENTTÄ KOIVUPÄÄNPUISTO, KOIVUPÄÄN PUISTOPOLKU 6

Hiekkakenttä rauhallisella alueella. Kentällä on kaksi jalkapallomaalia ja frisbeegolfkori. Vieressä on leikkipaikka Koivupäänpuisto (s. 34). Talvella kentälle tehdään luonnonjää olosuhteiden sen salliessa.

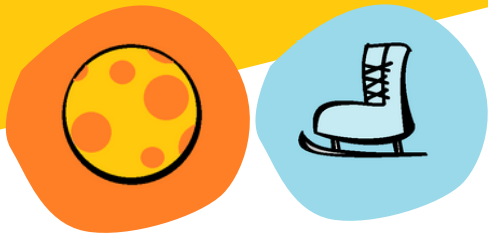


RUSETTILUISTELU

Kaikille luistelijoilta annetaan etukäteen numero tai värinauha, joka asetetaan näkyvälle paikalle esim. kaulakoruksi. Jokaista numeroa/väriä on kaksi kappaletta. Tehtävänä on löytää luistelijoiden joukosta oma pari ja luistella hänen kanssaan. Numerot voi hyvin askarrella yhdessä vaikkapa pienistä pahvilautasista ja narusta.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





3. LIPUNKANTAJANKENTTÄ, LIPPUTIE 9

Täällä on loistavat mahdollisuudet liikkua isolla ryhmällä ja halutessa jakaa liikkujat eri toimiin. Iso aidattu hiekkakenttä, aidattu tenniskenttä ja pieni tekonurmi jalkapallomaaleilla innostavat liikkumaan. Hiekkakentälle tehdään talvella säiden salliessa luonnonjää, Aitojen ulkopuolella on myös ulkokuntoilulaitteita.



OMA PUOLI PUHTAANA

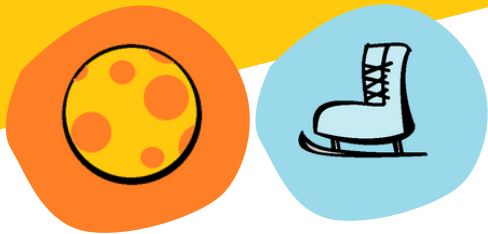
Leikkijät jaetaan kahteen joukkueeseen. Joukkueilla on paljon pehmeitä, heitettäviä esineitä, kuten häntäpalloja, hernepusseja, pehmopalloja, pehmoleluja jne.

Tennisverkko jakaa pelialueen kahtia. Tavoitteena on pitää oma puoli puhtaana heitettävistä esineistä. Erä kestää tietyn ajan, kuten kolme minuuttia, minkä lopuksi heittäminen lopetetaan ja yhdessä lasketaan, kumman joukkueen puoli on puhtaampi.

Kokeilkaa tätä myös päiväkodin pihalla, keinuista saatte tolpat.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





4. PUISTOKENTTÄ PAASIPUISTO, MARMORIKUJA 1

Aitaamaton hiekkakenttä aivan Paasipuiston leikkipaikan (s. 38) vieressä. Kenttä sijaitsee asutuksen vieressä, mutta kuitenkin rauhallisella alueella. Kentällä on kaksi jalkapallomaalia ja palloseinä. Talvella kentälle tehdään luonnonjää olosuhteiden salliessa.



PEILI

Yksi on peili, joka seisoo kentällä palloseinän luona, kasvot palloseinään päin käännettyinä. Muut seisovat rivissä ja yrittävät liikkua peilin luo - ilman, että peili näkee liikettä. Välillä peili kääntyy ja yrittää nähdä, liikkuvatko muut leikkijät. Jos peili näkee jonkun liikkuvan, tämä joutuu palaamaan alkuun. Pelaaja joka ensimmäisenä koskettaa peiliä, pääsee seuraavaksi peiliksi.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





5. KENRAALINPUISTON TEKONURMIKENTTÄ, KENRAALINTIE 6

Kanniston koulun vieressä sijaitseva iso tekonurmikenttä. Kenttä on aidattu ja siellä on useita jalkapallomaaleja. Kentän reunoilla on penkkejä ja kaksi vaihtopenkkiä katoksella. Talvella kentälle tehdään luonnonjää olosuhteiden salliessa ja kentän vierestä lähtevät hiihtoladut! Aitojen ulkopuolella on myös ulkokuntoiluvälineitä.



ASKELNAATTA

Leikkijät asettuvat samalle lähtöviivalle ja valitaan askelnaatta. Askelnaatta määrää, montako loikkaa otetaan, millä tavalla ja mihin suuntaan. Leikkijät ottavat loikat ja jäävät paikalleen. Askelnaatta tulee perässä ja ottaa myös loikat, mutta yhden vähemmän. Tämän jälkeen askelnaatta yrittää koskea jotakin muuta leikkijää. Askelnaatta saa venyttää itseään niin pitkälle, kuin pystyy, mutta toisen jalan on pysyttävä maassa. Hänestä, jota kosketetaan, tulee uusi askelnaatta ja leikki jatkuu siitä kohdasta, mihin jäätiin. Pienempien lasten kanssa voidaan yhdessä harjoitella erilaisia loikkia, numeroita ja suuntia.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





6. SEUTULAN NURMIKENTTÄ, RIIPILÄNTIE 58

Iso nurmikenttä, jonka kolmella reunalla on korkeat aidat. Kentällä on useita jalkapallomaaleja ja muutama penkki.

Kenttä sijaitsee rauhallisella alueella, mutta vieressä kulkee autotie. Tien puoleisella reunalla on aita.



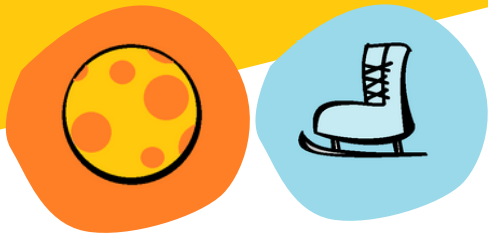
REAKTIOLÄHDÖT ELI SUPERSANKARIT

Tietystä äänimerkistä (esim. ”hep”, pilli tai käsien lyönti yhteen) supersankarit lähtevät mahdollisimman nopeasti liikkeelle pelastamaan maailman.

Leikkijät asettuvat riviin ja määritellään, mihin asti tulee juosta, matkan ei tarvitse olla pitkä. Alkuasentoa kannattaa vaihdella; seisten etuperin, takaperin, kyykyssä, pytty maassa, selällään maaten, vatsallaan...

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





7. PUISTOKENTTÄ MÄNNIKÖ, MÄNNIKÖNTIE 20

Iso aitaamaton hiekkakenttä. Kentällä on kaksi jalkapallomaalia sekä katos penkeillä. Talvella kentälle tehdään luonnonjää olosuhteiden salliessa. Leikkipaikka Männikkö (s. 43) on aivan kentän vieressä.



KETTU

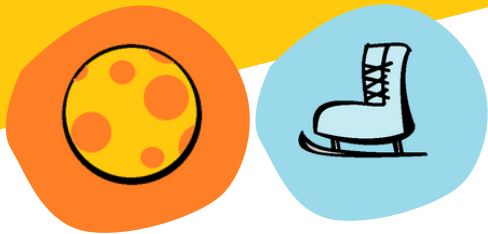
Leikkijät ovat kanaemoja, joilla kullakin on oma muna eli pallo, jota he kuljettavat kentällä ympäriinsä. Kun leikin ohjaaja huutaa "kettu", tulee kanaemon suojella munaansa eli istahtaa oman pallonsa päälle mahdollisimman nopeasti.

Leikkiin voi lisätä kettuja, eli pallottomia leikkijöitä, jotka yrittävät ryöstää munat leikin ohjaajan huutaessa "kettu".

Kun kettu saa munan ryöstettyä, hänestä tulee kana ja munan menettäneestä tulee kettu.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





8. PUISTOKENTTÄ REUNA, REUNAKUJA 1A

Puistokenttä Reuna sijaitsee aivan leikkipaikan (s. 44) vieressä. Urheilukenttä on jaettu kahteen osaan. Suuremmalla kentällä on kaksi maalia ja koripalloteline, pienemmällä lentopalloverkkotolpat. Aita erottaa kentät toisistaan. Talvella kentälle tehdään luonnonjää olosuhteiden salliessa.



FRISBEE

Yksi heittää frisbeen ja muut juoksevat perään hakemaan sen. Se, joka ehtii frisbeen luokse ensimmäisenä, saa heittää seuraavaksi. Frisbeitä kannattaa olla useita, jotta kaikki pääsevät heittämään. Pehmofrisbeet ovat hyviä, sillä osumat eivät haittaa.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





LEIKKIPAIKKA

KARTAN LEIKKIPAIKAT

Leikkipaikat tuovat mukavaa vaihtelua päiväkodin oman tuttuihin välineisiin. Erityisesti isompien lasten kanssa reviiriä kannattaa laajentaa lähipuistoihin matalalla kynnyksellä.

Pienikin leikkipaikka voi tarjota hyvät puitteet toiminnalle. Varsinkin, kun niiden vieressä on monesti myös avarampaa aluetta ohjattuihin liikuntaleikkeihin ja päiväsaikaan leikkipaikat ovat lähes poikkeuksetta väljiä.

Helppo tapa varmistaa aktiivinen leikkipaikkavierailu on aloittaa yhteisellä leikillä, josta jatketaan vapaaseen leikkiin. Mahdollisesti vierailu vielä lopetetaan yhteiseen leikkiin ennen paluumatkaa. Alkuleikin kannattaa olla helppo ja tuttu leikki, joka innostaa toimintaan mukaan.

Toinen toimiva tapa rikastaa toimintaa on toteuttaa leikkiä tai peliä vapaan leikin rinnalla, jossa aikuinen on mukana. Tällöin mukana ovat halukkaat.

Kiitokset

Suuri osa leikkipaikkojen tiedoista on saatu Vantaan Kaupunkiympäristön toimialan puistokorteista. Kiitos avusta Kaupunkiympäristön toimialalle.

Kartta.vantaa.fi

Leikkipaikkojen sijainnit kartalla löytyvät myös osoitteesta www.kartta.vantaa.fi klikkaamalla vasemmalta "Aineistot" ja kirjoittamalla Rajaa aineistoja -kenttään "Leikkipaikat".





1. LEIKKIPAikka REITTIPUISTO, VANTAANREITTI 12

Reittipuiston leikkipaikka sijaitsee Piispankylässä. Leikkipaikalla on välineitä pienille ja isoille lapsille. Isojen lasten suosikkeja ovat monitoimiväline ja pesäkeinu. Pienet lapset viihtyvät puolestaan värikkäässä pienten lasten liukumäessä. Leikkialueen läheisyydessä on valaistu pallokenttä (s. 24).

Leikkipaikalla on:

- hiekkalaatikko
- jousikiikku yhdelle
- jousikiikku 2:lle
- 1 keinutelinettä (3 keinua, joista 1 turvaistuin ja 1 pesäkeinu)
- liukumäki pienille
- monitoimiväline (liuku, kiipeilyverkko, kauppatisäki)
- kaksi penkkiä ja pöytäryhmä



KOSKETA VÄRIÄ

Annetaan ohje lapsille, esim. "Koske keltaista!" Leikkijät etsivät kyseisen värisen kohdan ympäristöstä (leikkipuistosta, metsästä, kaverin vaatteista) ja koskettavat sitä. Tämän jälkeen valitaan uusi väri! Leikissä voidaan sopia, millä tyyllillä pitää liikkua värin luokse – esim. kosketa sinistä tasahyppien. Leikissä on myös hyvä sopia, että omien vaatteiden kosketusta ei hyväksytä, jotta liikettä tulee enemmän.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





2. LEIKKIPAikka KOIVUPÄÄNPUISTO, KOIVUPÄÄN PUISTOPOLKU 6

Koivupäänpuiston leikkipaikka sijaitsee Lapinkylässä omakotialueen keskellä. Leikkipaikka on rauhallinen ja suojaisa ja aluetta ympäröi runsas kasvillisuus. Leikkipaikan vieressä myös puistokenttä Koivupäänpuisto (s. 25).

Leikkipaikalla on:

- 1 keinuteline (3 keinua, joista 1 turvaistuin)
- monitoimiväline (liuku, kiipeilyverkko ja -tangot)
- keinueläin
- leikkilaiva
- karuselli
- varsikiikku 4:lle
- hiekkalaatikko
- pöytäryhmä ja penkki



JÄÄTYNEET HERNEPUSSIT

Leikkijät liikkuvat ympäri puistoa ja yrittävät pitää hernepussia tai hanskaa päänsä päällä. Aikuinen kehottaa leikkijöitä välillä kulkemaan varpaillaan, hyppimään yhdellä jalalla, kulkemaan takaperin, kulkemaan hitaammin tai nopeammin jne. Jos leikkijältä putoaa hernepussi/hanska, hän jäätyy paikoilleen. Toisen leikkijän pitää poimia pussi/hanska ja asettaa se jäätyneen toverinsa päälle sulattaakseen hänet. Tätä tehdessään hän ei saa pudottaa omaa hernepussiaan/ hanskaansa.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





3. LEIKKIPAikka KVARTSIJUONENPUISTO, KVARTSIJUONENKUJA 4

Leikkipaikka sijoittuu entiseen hiekkakuoppaan. Alueelle on toteutettu kolme eriluonteista tilaa, joissa on oma teemansa: "keidas", "juoksuhiekkamaa" ja "seikkailudyynit". Eteläosassa olevalla keitaalla on levähdyspaikka, rehevää kasvillisuutta ja matala allas, jossa voi kahlata. Keskellä on karumpaa ja avarampaa juoksuhiekkamaata. Alueella on aidattu leikkialue pienimmille lapsille. Betonista rakennetutuilla seikkailudyynillä voi leikkiä vauhdikkaita leikkejä.

Leikkipaikalla on:

- 1 keinuteline (yksi keinu, joista 1 turvaistuinta ja yksi keinuistuin)
- liukumäki pienille
- kaksi tasapainoiluvälinettä
- kiipeily- ja tasapainoiluyhdistelmä
- ryömintätunneli
- riippukeinu

Leikkipaikan ulkopuolella on:

- keinuteline isoille (yksi keinu, jossa 5 keinuistuinta)
- sylofoni



BANAANIHIPPA

Hipat ottavat leikkijöitä kiinni. Kiinnijääneistä tulee banaaneita eli he jähmettyvät paikoilleen seisomaan kädet kohti taivasta. Leikkijät voivat pelastaa banaanit takaisin leikkiin kuorimalla ne; molemmat kädet eli banaaninkuoret vedetään ylhäältä alas sivuille. Hippoja on hyvä välillä vaihdella. Leikkiä voi vaikeuttaa ja monipuolistaa vaihtamalla liikkumistapaa. Esim. liikutaan hyppien, loikkien, sivuttain, kyykyssä.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





4. LEIKKIPAikka KENRAALINPUISTO, HUOVINTIE 21

Leikkipaikka tarjoaa monipuoliset mahdollisuudet kokoontua leikkimään, pelaamaan ja liikkumaan yhdessä. Kenraalinpuiston toiminnallisia alueita ovat: aidattu pienten lasten leikkialue, isojen lasten leikkipaikka, parkouralue, skeitti- ja ulkoliikuntapaikka sekä pulkkamäki. Kenraalinpuiston erikoisuutena ovat elektroniset Icon-välineet ja alueen keskellä kohoava 7m korkuinen, valaistu kiipeilyverkko.

Leikkipaikalla on:

- 2 keinutelinettä (5 keinua, joista 2 turvaistuinta ja yksi pesäkeinu)
- pyramidiverkko
- monitoimiväline pienille
- kaksi tasapainoiluvälinettä pienille
- leikkilaiva
- varsikiikku 2:lle
- hiekkalaatikko
- neljä Icon- välinettä
- neljä ulkoliikuntavälinettä
- neljä pöytäryhmää ja 16 penkkiä



SEURAA JOHTAJAA

Leikkikää "seuraa johtajaa". Toimii parhaiten pareittain tai pienryhmissä. Yksi johtaa ja kulkee edellä, muut seuraavat hänen perässään matkien mahdollisimman hyvin johtajan liikkeitä. Jonkin ajan päästä johtajaa vaihdetaan.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





5. LEIKKIPAikka PUNAKIVENPUISTO, PUNAKIVENTIE 5

Tässä värikäässä leikkipaikassa on monipuolisia leikkivälineitä niin isoille kuin pienillekin lapsille. Leikkipaikka sijaitsee avonaisella alueella, jossa ei ole puita antamassa varjoa. Vieressä on myös kuntoiluteline ja koirapuisto.

Leikkipaikalla on:

- jousikiikku kahdelle
- jousikiikku neljälle
- karuselli neljälle
- monitoimiväline (kaksi liukua, riipputikkaat)
- hiekkalaatikko
- hyppyrudukoita
- aktivointiväline pienille
- 2 keinutelinettä (5 keinua, joista 2 turvaistuinta ja yksi pesäkeinu)
- kaksi pöytäryhmää



KILPA-AJOT

Aikuinen tekee kädellä portin lapsen eteen. Kun aikuinen päästää äänimerkin, hän avaa portin ja lapsi pääsee kulkemaan kilparadan. Kilparata kulkee esim. hiekkalaatikolta kiipeilytelineelle, puulle, varsikeinulle, penkille ja päättyy keinutelineelle, jossa on toisen aikuisen käsiportti.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





6. LEIKKIPAIKKA PAASIPUISTO, MARMORIKUJA 1

Paasipuiston leikkipaikka sijaitsee Kivistössä rauhallisella ja suojaisalla paikalla pientaloalueen keskellä. Leikkipaikka on suunnattu pienille lapsille. Leikkipaikan läheisyydessä on pelikenttä. Pelikentällä on palloseinä ja maalit. Alueen sisääntulon yhteydessä on mahdollisuus lyhytaikaiseen pysäköintiin.

Leikkipaikalla on:

- hiekkalaatikko
- huvimaja
- liukumäki pienille
- 1 keinuteline (4 keinua, joista 2 turvaistuinta)
- kiipeilyverkko pienille
- jousikiikku 4:lle
- monitoimiväline (liuku, tikapuut, palomiehentanko, kiipeilyseinä)
- penkki ja pöytäryhmä



LUONNONMULLISTUKSET

Juostaan ympäristössä, aikuinen huutaa luonnonmullistuksia joilta suojaudutaan:

- Maanjäristys: Tukeva asento maahan ja järistään vastaan
- Tulivuoren purkaus: Nopeasti jonkin alle suojaan
- Tulva: Nopeasti jonkin esteen päälle (esim. kivi tai kanto) ✨
- Lumivyöry: Esteen taakse piiloon
- Hurrikaani: Roikkumaan ✨
- Ninjahyökkäys: Pitää jähmettyä paikoilleen, kun ninjat (aikuinen/aikuiset) liikkuvat alueella ✨
- Hirviö: Pitää päästä aikuiselta piiloon

Luonnonmullistuksia voi vaihdella sen mukaan, mitä elementtejä ympäristöstä löytyy.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





7. LEIKKIPAikka PIKKU-KEIMOLAN PUISTO, KEIMOLANKAARRE 6B

Pikku-Keimolan puiston leikkipaikka sijaitsee Keimolanmäen asuinalueella. Tämä aidattu leikkipaikka on avoin ja valoisa. Hiekkapohjaisella alueella on leikkivälineitä niin isoille kuin pienillekin lapsille. Aitojen ulkopuolella on tilaa yhteisille vauhdikkaille juoksuleikeille!

Leikkipaikalla on:

- jousikiikku
- jousikiikku 4:lle
- hiekkalaatikko
- keinuteline (3 keinua, joista 1 turvaistuin)
- kieputin
- karuselli
- penkki



HYÖKYAALTO

Lähdetään liikkumaan leikkipuistossa erilaisilla eläintyypleillä (aikuinen voi päättää yhden eläintyylin tai sitten leikkijät saavat itse päättää oman eläintyykinsä liikkua). Ulkona alkaa sataa vettä, vesisade yltyy rankkasateeksi ja iskee hyökyaalto. Äkkiä, kiiruhtakaa suojaan! Kaikkien eläinten on etsittävä jokin maata korkeampi paikka, johon juosta ja kiivetä turvaan. Sade rauhoittuu ja eläinten liikkuminen maalla jatkuu, kunnes taas tulee hyökyaalto.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





8. LEIKKIPAIKKA MAITORPANPUISTO, MAITORPANTIE 6

Maitorpanpuisto sijaitsee Kivistössä Maitorpantien varrella. Leikkipaikka tarjoaa eri ikäisille lapsille monipuoliset mahdollisuudet kokoontua leikkimään ja liikkumaan yhdessä. Pienten lasten aidatun leikkipaikan ulkopuolelle on sijoitettu välineitä myös isoille lapsille.

Leikkipaikalla on:

- 2 keinutelinettä (4 keinua, joista 2 turvaistuinta ja yksi pesäkeinu)
- monitoimiväline (kaksi liukua, kiipeilyverkko)
- kaksi jousikiikkua
- kiipeilyteline isoille
- leikkiväline pienille
- kaksi varsikiikku 4:lle
- hiekkalaatikko
- yksi pöytäryhmä ja 4 penkkiä



HAHMOTUSLEIKKI

Leikkijöille annetaan ohje, joka tulee toteuttaa ja sen jälkeen palata takaisin puiston keskelle. Ohjeet liittyvät matemaattiseen hahmotuskykyyn. Esimerkiksi menkää "kiipeilytelineen alle", "puiston nurkkaan", "hiekkalaatikon sisään" tai "roskiksen viereen". Jos tämä on helppoa, voi ohjeeseen liittää liikkumistyylin: "menkää kiipeilytelineen alle hiipien".

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





9. LEIKKIPAikka KANNISTONPUISTO, KANNISTONTIE 34

Kannistonpuiston leikkipaikka sijaitse Kivistössä Kannistontien varrella. Tilavalla leikkipaikalla on perusvälineet pienten lasten leikkiin. Aidatussa puistossa on paljon tilaa juoksuleikeille!

Leikkipaikalla on:

- liukumäki katoksella
- 1 keinuteline (2 keinua, joista toinen turvaistuin)
- hiekkalaatikko
- jousikiikku
- jousikiikku 4:lle
- 3 penkkiä
- palloseinä



HALAUSHIPPA

Valitaan yksi hippa, joka yrittää saada muita kiinni. Muut leikkijät ovat turvassa, mikäli ehtivät halata jotakin toista leikkijää, ennen kuin hippa saa kiinni. Jos hippa ehtii koskettaa ennen kuin ehtii halata toista, hänestä tulee seuraava hippa. Halauksen keston voi sopia ajan, esim. 5 sekuntia ja sääntönä, että peräkkäin ei saa halata samaa kaveria.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





9. KATRIINAN SAIRAALAN LEIKKIPAikka, KATRIINANKUJA 4

Katriinan sairaalan päädyssä sijaitseva leikkipaikka. Leikkipaikka on vehreällä alueella ja ympäröivät puut antavat suoraa suoralta auringonpaisteelta. Aidatussa leikkipaikassa on loiva rinne ja se on suurimmilta osin hiekkapohjainen.

Leikkipaikalla on:

- hiekkalaatikko tasolla
- jousikiikku
- varsikiikku kahdelle
- karuselli
- matala kiipeilyteline
- keinuteline
- liukumäki
- 2 penkkiä ja yksi pöytäryhmä
- kaksi katosta



MERIROSVOJEN AARTEET

Askarrelkaa erilaisia aarteita esim. laminoituja kuvia aarrearkuista, timanteista ja kolikoista. Pareittain lapset käyvät piilottamassa aarteet ympäri puistoa, minkä jälkeen he lähtevät etsimään aarteita. Aina, kun merirosvopari löytää aarteen, se tulee näyttämään aarteen aikuiselle ja piilottaa aarteen uudelleen. Mikä merirosvopari on etevin aarteenetsijä?

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





10. LEIKKIPAikka MÄNNIKKÖ, MÄNNIKÖNTIE 20

Männikön leikkipaikka sijaitsee Riipilässä pientaloalueen keskellä. Leikkipaikan välineet sopivat pienille ja isoille lapsille. Leikkipaikan välittömässä läheisyydessä on Männikön puistokenttä (s. 30). Leikkipaikka ja puistokenttä muodostavat kokonaisuuden, joka luo hyvät puitteet leikkiin ja liikuntaan.

Leikkipaikalla on:

- jousikiikku
- leikkiauto
- hiekkalaatikko
- karuselli 3:lle
- kiipeilyteline
- tasapainoilulauta
- monitoimiväline (katos, kaksi liukua, palomiehentanko, kiipeilyverkko, -köysi ja -puolat)
- 1 keinuteline (3 keinua, joista 1 turvaistuin)
- pöytäryhmä ja penkki



LOIKKIEN LIUKUMÄELLE

Vetäjä antaa ohjeen, miten ja minne. Esimerkiksi: "loikkien liukumäelle" ja kaikki loikkivat liukumäelle. Liukumäellä annetaan uusi ohje. Lasten voi antaa vuorotellen keksiä uusia ohjeita.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





11. LEIKKIPAikka REUNA, REUNAKUJA 1A

Reunan leikkipaikka sijaitsee Riipilässä puistokentän (s. 31) välittömässä läheisyydessä. Pienille lapsille suunnattu leikkipaikka on erotettu aidalla urheilukentästä.

Leikkipaikalla on:

- hiekkalaatikko
- 1 keinuteline (4 keinua, joista 1 turvaistuin)
- keinueläin
- monitoimiväline (liuku, katos, kauppatiski)
- kiipeilyteline
- 3 penkkiä



PARIPUJOTTELU

Kuljetaan puiston ympäri yhdessä parin kanssa puita ja välineitä pujotellen. Parista ei saa erota.

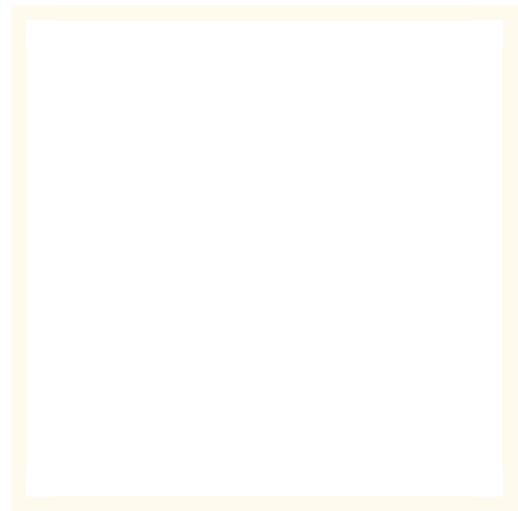
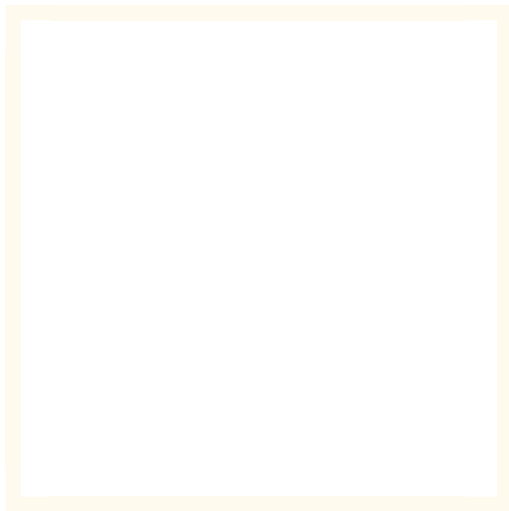
1. kierros käsikynkkää,
2. kierros peräkkäin kädet olkapäällä,
3. kierros sama toisinpäin,
4. kierros selät vastakkain.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI



MEIDÄN LEIKKIPAIKKA

Puuttuuko leikkipaikkaoppaasta teidän suosikkikohteenne? Tehkää tähän suosikkikohteestanne sivu. Älkää unohtako leikkivinkkiä. Keksikää kohteelle myös nimi!

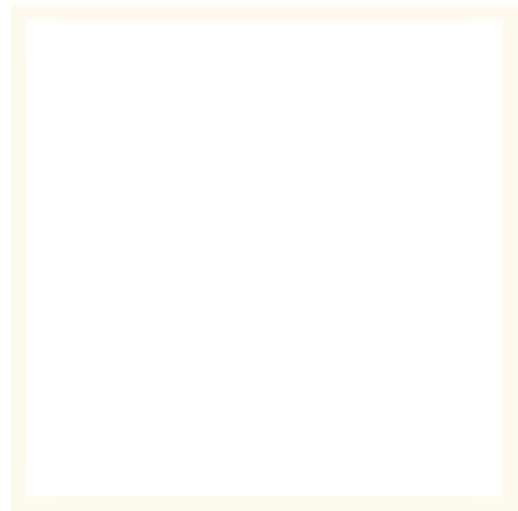
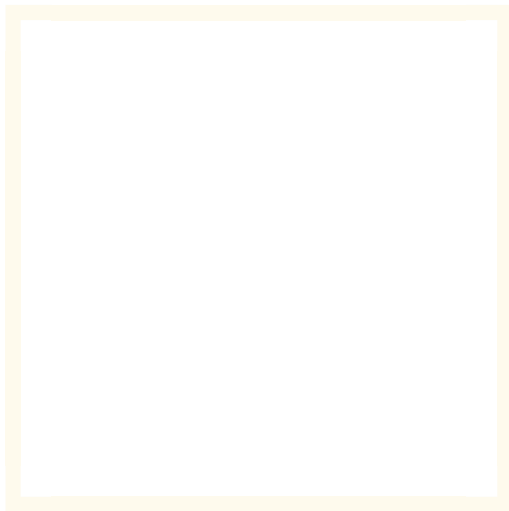


VILHO VELHON LEIKKIVINKKI



MEIDÄN LEIKKIPAIKKA

Puuttuuko leikkipaikkaoppaasta teidän suosikkikohteenne? Tehkää tähän suosikkikohteestanne sivu. Älkää unohtako leikkivinkkiä. Keksikää kohteelle myös nimi!

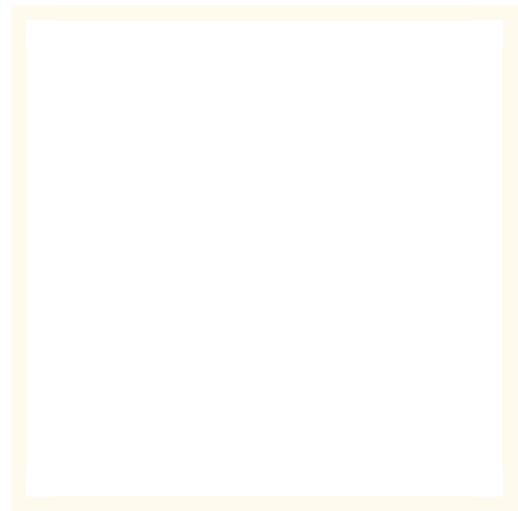
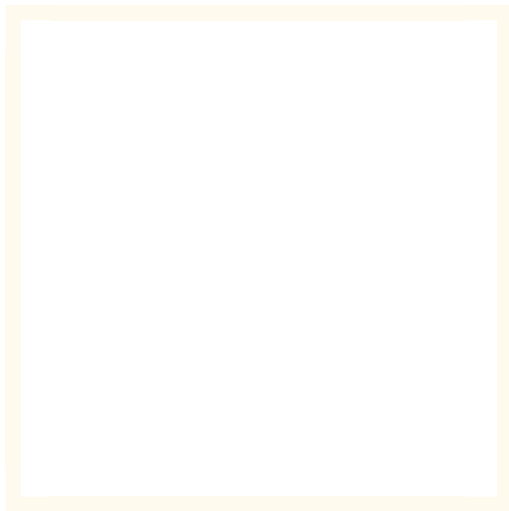


VILHO VELHON LEIKKIVINKKI



MEIDÄN LEIKKIPAIKKA

Puuttuuko leikkipaikkaoppaasta teidän suosikkikohteenne? Tehkää tähän suosikkikohteestanne sivu. Älkää unohtako leikkivinkkiä. Keksikää kohteelle myös nimi!

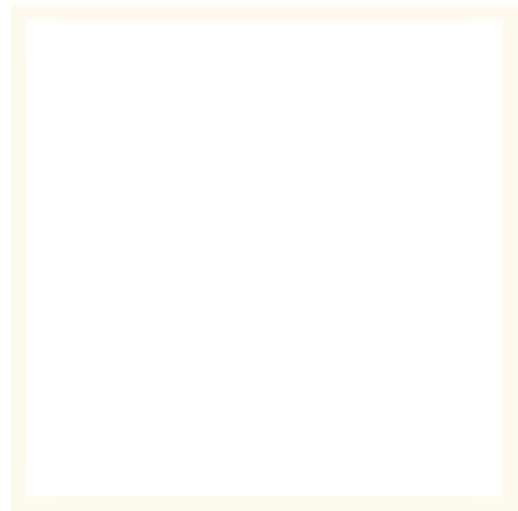
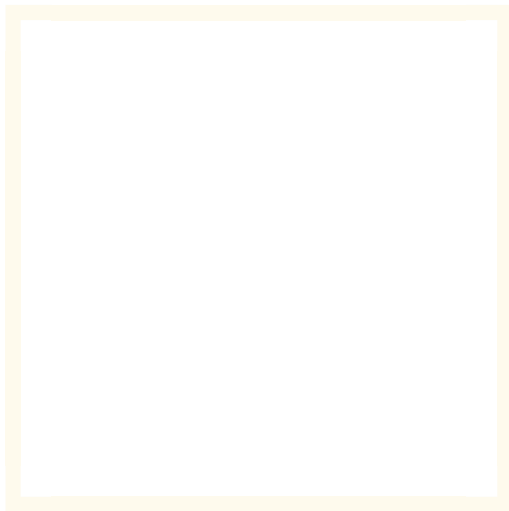


VILHO VELHON LEIKKIVINKKI



MEIDÄN LEIKKIPAIKKA

Puuttuuko leikkipaikkaoppaasta teidän suosikkikohteenne? Tehkää tähän suosikkikohteestanne sivu. Älkää unohtako leikkivinkkiä. Keksikää kohteelle myös nimi!



VILHO VELHON LEIKKIVINKKI



VINKIT JA LINKIT

Liikkuva varhaiskasvatus: Valtakunnallinen Liikkuva varhaiskasvatus-ohjelma on maksuton liikkumis- ja hyvinvointiohjelma, jonka tavoitteena on mahdollistaa jokaiselle lapselle riittävä jokapäiväinen fyysinen aktiivisuus ja liikkumisen ilo. Ohjelman sivuilta löydät paljon ideoita ja työkaluja pienten lasten liikkumiseen. <https://liikkuvavarhaiskasvatus.fi/>.

Kuka söi kävyn?: tunnista syöntijäljet sivulla 17.

Kasi ja tuplakasi: ohje solmujen tekoon sivulla 22.

#Ulkoluokka: valmiit lajikortit: <https://ulkoluokka.fi/materiaalit/>.

LuontoPortti: apua lajien tunnistamiseen: <http://www.luontoportti.com/suomi/fi/>.

Ulkojäiden ja latujen kunto: <https://ulkoliikunta.fi/>.

Vinkkejä hiihtoon: Hiihdon totutteluun ja harjoitteluun ei tarvitse latua eikä luntakaan tarvitse olla paljoa. Hiihtoon voi jo totutella ja sitä voi harjoitella pihamaalla, jossa on tilaa ja hieman lunta.

- Kannustaminen ja tarinallisuus toimii hiihdon harjoittelussa erinomaisena tukena. Alkuun on hyvä harjoitella etenemistä suksilla ja tasapainon löytymistä sekä kaatumisen ja ylösnousun harjoittelua. Myös yhdellä suksella liikkumista ja liukumista voi harjoitella niin, että toinen suksi otetaan pois. Yhdellä suksella voi esimerkiksi leikkiä hippaa!
- Optimitilanne on laittaa monot jalkaan, kun lähdetään ulos ulkoilemaan niin, että sukset ja sauvat ovat ulkona myös helposti saatavilla. Tämä mahdollistaa hiihdon ja ulkoilun ristiin, sillä sukset voi laittaa jalkaan ja ottaa pois, kun siltä tuntuu.

Leikkipankki: Mannerheimin Lastensuojeluliiton ylläpitämästä leikkipankista löytyy lähemmäs 1000 eri leikki-ideaa kaikenikäisille ja osa tämän vihon leikeistä on Mannerheimin Lastensuojeluliiton leikkipankista. Laajemman hakutoiminnon avulla voi rajata kohderyhmän ikää: <https://www.leikkipankki.fi/haku>.

Kartta-Vantaa, zoomattava kartta koko Vantaasta: <https://kartta.vantaa.fi/>

- Etsi lisää metsiä, liikuntapaikkoja tai leikkipuistoja: Paina "Aineistot" ja kirjoita haluamasi hakusana --> klikkaa haluamasi sisältö näkyviin.

