



LEIKKIPAIKKAOPAS PERHEILLE

MISSÄ JA MITÄ LEIKITTÄISIIN?

MYYRMÄEN SUURALUE

Tekijät: Julia Tujunen ja Nora Björs
Valokuvat: Julia Tujunen, Nora Björs,
Katja Rossander ja Vantaan
Kaupunkiympäristön toimiala
Kuvitus: Nora Björs



LEIKKIPAIKKAOPAS

MISSÄ JA MITÄ LEIKITTÄISIIN?

Tämä leikkipaikkaopas on tehty perheiden avuksi helpottamaan lähiympäristön käyttöä arjessa. Leikkipaikkaopas sisältää kartan, johon erilaiset leikkipaikkakohteet on merkitty numeroiduin kuvasymbolein sekä tämän vihon, joka sisältää tarkemman kuvauksen kartan kohteista.

Tästä vihosta löydät lisäksi kuhunkin leikkipaikkaan soveltuvan Vilho Velhon leikkivinkin. Kannattaa kuitenkin muistaa, että lapset ovat paras leikkipankki.

Antoisia leikki- ja retkihetkiä sekä löytämisen iloa!

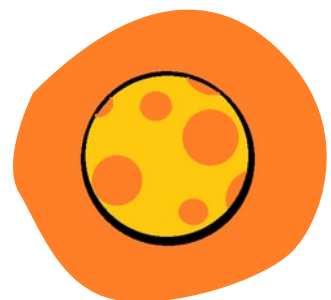
"Liikkuminen ja tarinallisuus sitouttavat lasta toimintaan. Suurin osa lasten päivittäisestä liikkumisesta tapahtuu ulkona. Mikä olisikaan parempi paikka oppimiseen kuin ulkoympäristö?"



**METSÄT &
METSÄISET
LEIKKIPAIKAT**



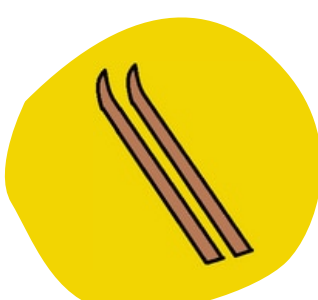
**LEIKKI-
PUISTO**



**LIIKUNTA-
PAIKKA**



VETTÄ



HIIHTO



LUISTELU

SISÄLLYSLUETTELO

METSÄT & METSÄISET LEIKKIPAIKAT

1. Martinkylän Högberg, Vanha Nurmijärventie 22 ...	7	20. Ajopuunpuisto, Rajatorpantie 18	27
2. Perkiö, Perkiöntie 21	8	21. Huddingenpuisto, Piikuja 9	28
3. Kivimäenpuisto, Koivikkotie 6C	9	22. Kivikaudenpuisto, Ruukuntekijäntie 6.....	29
4. Kivivuori 1, Lintukallionkuja 8	10	23. Myyrmäenmetsä 1, Rajatorpantie 25	30
5. Kivivuori 2, Metsikköpolku 3	11	24. Myyrmäenmetsä 2, Ruuvipolku	31
6. Laajakorpi, Raappavuorenrinne 2	12	25. Ilpolanpuisto, Ilpolankuja 2	32
7. Laajavuori, Martinpolku 8	13	26. Koivuvaaranrinne, Viisaritie 23	33
8. Jokiuomanpuisto, Ruskokuja 1	14	27. Pöllökallio, Veitsitie 18.....	34
9. Viherpuisto, Vihertie 56	15	28. Linnaistenmetsä, Silakuja	35
10. Raappavuorenpuisto, Uomatie 35	17	29. Autiomäki, Karhunkierros 1	36
11. Kaivospuisto, Luolapolku 6	18	30. Lammaspuisto, Terhotie 5	37
12. Sillbölen kaivos, Kaivostie.....	19	31. Autioniitty, Lammasrinne 3	39
13. Virtakuja	20	32. Pähkinäpuisto, Pähkinätie 5.....	40
14. Ojapuisto, Ojapuistonpolku	21	33. Pähkinärinteentie 60	41
15. Virtapuisto, Putousrinne 6	22	34. Sahrapuisto, Sahrapolku 3	42
16. Vaskivuori, Vaskipellontie	23	35. Varistonniitty, Rystypolku 3	43
17. Nuorapuisto, Sormuspolku 4	24	36. Lehtokuja	44
18. Kilterinmäenpuisto, Kilterinrinne 9	25	37. Askistonraitti	46
19. Honkasuontunneli, Kilterinkuja	26		

LIIKUNTAPAIKAT

1. Martinlaakson liikuntapuisto, Laajavuorentie 1.....	48
2. Raikukujan kentät, Raikukuja 10	49
3. Puistokenttä Viherpuisto, Vihertie 56C	50
4. Kaivokselan liikuntapuisto, Luolapolku 6	51
5. Myyrmäen urheilutalo, Myyrmäenraitti 4.....	52
6. Myyrmäen urheilupuisto, Raappavuorentie 6-12.....	53
7. Energia Areena, Rajatorpantie 23	54
8. Rajatorpan kalliosuoja, Rajatorpantie 27	55
9. Vapaalan liikuntapuisto, Luhtitie 11	56
10. Puistokenttä Askistonpuisto, Pirttitie 32	57

SISÄLLYSLUETTELO

LEIKKIPUISTOT

1. Koivikkopuiston leikkipaikka, Koivikkorinne 3	59
2. Koukkuniityn leikkipaikka, Koukkuniitynpolku 6	60
3. Laajaniityn leikkipaikka, Kivimäentie 24	61
4. Kivivuoren leikkipaikka, Metsikköpolku 3	62
5. Leikkipaikka Laajavuori 2, Raappavuorenpolku 5	63
6. Laajametsän leikkipaikka, Raappavuorenreuna 2B.....	64
7. Vihertien asukaspuisto ja avoin kohtaamispaikka, Vihertie 56E	65
8. Jokiuomanpuiston leikkipaikka, Eräkuja 7	66
9. Pilvipuiston leikkipaikka, Viherkummuntie 5B	67
10. Leikkipaikka Vetokannas, Vantaanlaaksontie 1	68
11. Kahluuniityn leikkipaikka, Kahluuniityntie 7B	69
12. Louhijanpuiston leikkipaikka, Louhijantie 4	70
13. Ojahaan leikkipaikka, Hakamaankuja 4	71
14. Ojapuiston leikkipaikka, Ojahaanpolku 10A	72
15. Kuohupuiston leikkipaikka, Uomarinne 5	73
16. Kivikaudenpuiston leikkipaikka. Kivikirveenkuja 6	74
17. Aapraminpuiston leikkipaikka, Aapramintie 3	75
18. Nuorapuiston leikkipaikka, Solkikuja 7	76
19. Kilterinmäen leikkipaikka, Kilterinrinne 9	77
20. Leirimäen leikkipaikka, Kilterinkuja 3	78
21. Rajatorpanpuiston leikkipaikka, Piikkirinne 1B	79
22. Sahapuiston leikkipaikka, Sahatie 18.....	80
23. Pöllökallion leikkipaikka, Veitsitie 18	81
24. Linnaistenmetsän leikkipaikka, Silakuja 14	82
25. Leikkipaikka Lammaspuisto 1, Lammastie 20.....	83
26. Leikkipaikka Lammaspuisto 2, Mantelilastu 6	84
27. Autioniityn leikkipaikka, Lammasrinne 1	85
28. Vapaalan aukeen leikkipaikka, Kierretie 50	86
29. Aittarivin leikkipaikka, Aittarivi 4	87
30. Varistonniityn leikkipaikka, Varistontie 7	88
31. Sahrapuiston leikkipaikka, Kuokkapolku 6	89
32. Leikkipaikka Kesanto, Kesantokuja 16	90
33. Aitapuiston leikkipaikka, Ainontie 21B	91
34. Pirttipuiston leikkipaikka, Pirttipolku 3	92
35. Askistonpuiston leikkipaikka, Askistonraitti 2	93
36. Askistonmetsän leikkipaikka, Hakkuutie 28B	94



KARTAN PÄIVÄKODIT JA AVOIMET KOHTAAMISPAIKAT

1. Vantaanlaakson päiväkot
2. Lintukallion päiväkot
3. Kivimäen päiväkot
4. Metsikköpolun päiväkot
5. Kukinpolun päiväkot
6. Raikupolun päiväkot
7. Laajavuoren päiväkot
8. Martinlaakson päiväkot
9. Jokiuoman päiväkot
10. Patotien päiväkot
11. Louhelan päiväkot
12. Daghemmet Timotej
13. Uomarinteen koulun
esiopetus- ja varhaiskasvatuspiste
14. Koskikujan päiväkot
15. Vaskivuoren päiväkot
16. Ojahaan päiväkot
17. Kaivokselan päiväkot
18. Jönsaksen päiväkot
19. Kilterin päiväkot
20. Solkikujan päiväkot
21. Simpukan päiväkot
22. Nikkarin päiväkot
23. Vapaalan päiväkot
24. Hämevaaran päiväkot
25. Karhunpesän päiväkot
26. Autioniityn päiväkot
27. Pähkinärinteen päiväkot
28. Pähkinänsärkijän päiväkot
29. Hämeenkyllän päiväkot
30. Variston päiväkot
31. Varistonniityn päiväkot
32. Kimaran päiväkot
33. Suomalais-venäläinen päiväkot Matrjoshka, yksityinen
34. Taidepäiväkot Sininen Kuu, yksityinen
35. Daghemmet Fyndet Ingefära, yksityinen
36. Pilke Vauhtiniitty, yksityinen
37. Daghemmet Fyndet Kanel, yksityinen
38. Päiväkot Villikatti, yksityinen
39. Pilke Pikkukarhu, yksityinen
40. Pilke Pikkunuotti, yksityinen
41. Touhula Kaivoksela, yksityinen
42. Daghemmet Fyndet Kardemumma, yksityinen
43. Päiväkot Leijonanmieli, yksityinen
44. Soittorasian avoin kohtaamispaikka
45. Vihertien avoin kohtaamispaikka
46. Vaskikellon avoin kohtaamispaikka
47. Niittyvillan avoin kohtaamispaikka



MATKALLE TEKEMISTÄ

Kulkeminen omin lihasvoimin on tärkeää, ei ainoastaan aktiivisen elämäntavan oppimisen kannalta, vaan yhtälailla turvallisen liikenteessä liikkumisen opettelu, ympäristön hahmottamisen, omien rajojen ja kykyjen ymmärtämisen sekä niiden kasvattamisen kannalta. Toisinaan matka on tärkeämpi kuin määränpää.

Lähtökohdat kuntoon:

1. Varatkaa matkaan riittävästi aikaa. Lopulta on aikuisista kiinni, miten päivä aikataulutetaan.
2. Kasvattakaa kuljettavaa matkaa asteittain. Muistelkaa myös lasten kanssa aiemmin kuljettuja matkoja. Leikkipaikkakartta on tähän oiva apu. Kartta kannattaakin kiinnittää seinälle lasten korkeudelle.
3. Ottakaa eväät pidemmälle retkelle. Aitoja vantaalaisia ratkaisuja eväshaasteeseen:
 - Lounas ja astiat termopakkauksissa mukaan
 - Lounas mukaan kylmänä, lämmittäminen retkikeittimillä, kuten trangioilla
 - Pienet välipalat mukaan
 - Lähikohteiden aktiivinen käyttäminen, lähiretkellä eväitä ei tarvita

Miten ”lyhentää” matkaa:

1. Motivoiva päämäärä eli syy päästä perille. Tutkikaa leikkipaikkakarttaa yhdessä etukäteen ja luokaa retkelle odotusarvo.
2. Välipäämäärä pidemmälle matkalle. Esim. nurmikko, jossa leikitään yhteinen leikki ennen varsinaista päämäärää.
3. Kulkuväline. Olisiko pidemmälle mahdollista esimerkiksi pyöräillä?
4. Asfaltti on tylsä kulkualusta. Lyhyillä matkoilla käyttäkää oikopolkuja, tien pientareita ym., jotka ovat paljon mielekkäämpiä ja motoriikkaa kehittäviä kuljettavia.
5. Kiinnostavia asioita ja ilmiöitä voi pysähtyä ihmettelemään.
6. Erilaiset matkahaasteet, katso Vilho Velhon leikkivinkeistä ”Matkahaaste”
7. Kerätkää tämän kirjan kohteita. Monessako eri paikassa olette käyneet? Ottakaa avuksi tarrataulukko tai leikkipaikka-passi.
8. Kerätkää tämän kirjan leikkejä. Montaako Vilho Velhon leikkiä olette leikkineet?

KARTAN METSÄT



Lapsiryhmän kävelyvauhti:

0-2-v. 2,2 km/h, eli vartissa 550 m

3-6-v. 3 km/h, eli vartissa 750 m



Metsä on yksi parhaista mielikuvitusta luonnostaan ruokkivista ympäristöistä. Tutkitusti yli 15 minuutin matka metsään vähentää sen käyttöä huomattavasti. Kannattaakin lähteä matalalla kynnyksellä tutkimaan uusia, lähellä sijaitsevia kohteita, oman pihan jatkeeksi. Kartoitetut metsät ovat metsäisiä alueita ja osa myös puistomaisia alueita kokoon katsomatta, joissa toiminnan järjestäminen on mahdollista. Metsäkohteissa on käyty pyrkien tutkailemaan niitä varhaiskasvatuksen näkökulmasta.

MIKSI METSÄÄN?

Metsä tarjoaa monella tapaa parhaan mahdollisen leikkipaikan eri ikäisille lapsille. Epätasainen, vaihteleva maasto haastaa ja kehittää motoriikkaa sekä riskinottotaitoa, luonnossa riittää tutkittavaa vuodenaikojen vaihtelun mukaan ja ympäristö itsessään tarjoaa virikkeitä lasten mielikuvituksen ruoaksi. Erityisiä välineitä tai pitkälle vietyä suunnittelua ei siis välttämättä tarvita, kun nenäsuunnaksi otetaan metsä. Kuluneen vuosikymmenen aikana on tehty merkittäviä tutkimuslöytöjä, jotka näyttävät valtavia terveyshyötyjä säännöllisestä luontokosketuksesta. Säännöllisen luontokosketuksen on todettu muun muassa

parantavan immuunijärjestelmän toimintaa ja koettua vireystilaa sekä alentavan stressiä. Mikä olisikaan metsää parempi leikki-, oppimis- ja työympäristö?





1. MARTINKYLÄN HÖGBERG, VANHA NURMIJÄRVENTIE 22

Tämä kohde voi ensin näyttää vaikeasti lähestyttävältä, sillä tien vierestä on noustava kalliota ylös. Ylös pääsee kuitenkin muutamaa eri reittiä pitkin, joten taitotason mukaan on mahdollista valita mistä menee. Pienille lapsille tämä kohde ei sovellu.

Mäen päällä avonaista kalliota, jossa vauhdikkaatkin leikit ovat mahdollisia. Leikkialueen rajaamisessa täytyy kuitenkin olla tarkkana, sillä muutamassa kohdassa kalliolta on pudotus.

Leikkien ohella tämä on hyvä paikka katsella lentokoneita, sillä niitä lentää aivan metsän yläpuolelta.



SEURAA JOHTAJAA

Leikkikää "seuraa johtajaa". Toimii parhaiten pareittain tai pienryhmissä. Yksi johtaa ja kulkee edellä, muut seuraavat hänen perässään matkien mahdollisimman hyvin johtajan liikkeitä. Jonkin ajan päästä johtajaa vaihdetaan.

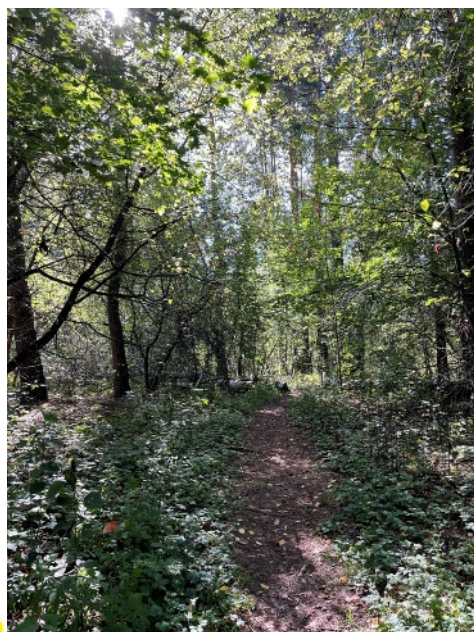
VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





2. PERKIÖ, PERKIÖNTIE 21

Metsäalue, jonka läpi kulkee polku Koukkuveräjän kävelytieltä aina Koukkuniityn leikkipaikalle saakka. Metsä on melko tiiviisti kasvanutta, mutta sieltä löytyy myös avonaisempia kohtia yhteiselle toiminnalle. Kuusien alla hyviä majaleikkipaikkoja ja kaatuneiden puunrunkojen päällä on hyvä harjoittaa tasapainotaitoja. Vieressä Koukkuniityn kenttä ja leikkipaikka.



Lehtioravalla:
koivu – korvat,
vaahtera – pää,
haapa – vartalo,
tammi – käpälät ja
kuusi – häntä

LEHTIASKARTELU

Syksyn lehdistä voi askarrella vaikka mitä! Kerätkää retkellä eri värisiä, eri puiden lehtiä. Antakaa niiden kuivua ja litistystä talouspaperissa kirjapinon alla. Lopulta voitte askarrella niistä metsän eläimiä kortteihin tai yhteiseen metsäjulisteseen! ⁸

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





3. KIVIMÄENPUISTO, KOIVIKKOTIE 6C

Puistomainen vihreä alue, jossa paljon tilaa liikunnalliselle toiminnalle. Iso nurmialue mahdollistaa yhteiset liikuntaleikit. Nurmialueen takana metsäisempi kallioalue, johon pääsee kävelytieltä tai polkua pitkin. Täällä myös Alppiruusutarha, joka on kauneimmillaan toukokuun lopulta kesäkuun puoleen väliin.



MINUN OMA UNELMAPUU

Jokainen saa valita metsästä oman puun ja suunnitella minkälainen oma Unelmapuu olisi. Lapset lähtevät etsimään omaa puuta ja jokaiselle annetaan aikaa pohtia puun luona, millainen oma Unelmapuu olisi. Muistetaan, että unelmissa kaikki on mahdollista, joten violetti ja lentävä puu, joka osaa laulaa on mahdollinen! Halukkaat saavat kertoa yhteisesti, millainen oma Unelmapuu olisi.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





4. KIVIVUORI 1, LINTUKALLIONKUJA 8

Kallioinen metsäalue, joka rajautuu asutukseen, kouluun ja päiväkoteihin. Maastoltaan tämä metsä on epätasainen, mutta kuitenkin leikkeihin soveltuva. Metsässä on paljon avonaista tilaa, johon aurinko pääsee paistamaan. Metsän yhteydessä pallokenttä, joka mahdollistaa vauhdikkaat juoksuleikit.



HEIJASTAVA METSÄSTYS

Jokainen ottaa korista yhden heijastimen kerrallaan ja piilottaa sen metsään. Kun kaikki heijastimet on piilotettu, lähdetään etsimään. Aina kun heijastin löytyy, se tuodaan koriin. Valoisaan aikaan toimii myös "timanteilla" eli kiiltävillä kivillä.

Otsalamput ovat hauska apu.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





5. KIVIVUORI 2, METSÄKKÖPOLKU 3

Tähän metsään pääsee esimerkiksi Metsikköpolun ja Kukinpolun risteyksestä. Tästä tultaessa metsä on tiiviskasvuista ja kovin juurakkoista. Sieltä löytyy kuitenkin paljon keppejä ja oksia esimerkiksi rakenteluleikkejä varten. Maasto muuttuu hieman rinnemäiseksi, kun liikutaan kohti Metsikköpolun päiväkotia. Rinteessä on enemmän avonaista tilaa liikunnallista toimintaa varten.

Vieressä leikkipaikka Kivivuori (kts. sivu 62).



MAJAN RAKENNUS

Rakentakaa paikka eväiden syöntiä varten. Pressut tai tarpit sekä kiinnitysvälineet, kuten kuormaliinat ja narut, vievät evässuojan rakentamisen uudelle tasolle.

Retken lopuksi maja on hyvä purkaa. Luonnossa liikkuesssa opetellaan, ettei omasta vierailusta jätetä jälkiä luontoon. Purkaminen ja maisemointi on myös hauskaa!

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





6. LAAJAKORPI, RAAPPAVUORENRINNE 2

Järeäpuustoinen metsäalue asutuksen ja tien välissä. Alueella kulkee polkuja, joiden reunoilla muutamia hyviä avonaisia kohtia liikunnalliseen toimintaan. Maastoltaan tämä on melko juurakkoinen, mutta muuten helppokulkuinen.



KAIKKI SAMAAAN PIILOON

Rajataan leikkialue – esimerkki leikkialueen rajaukseen: ohjaajan pitää näkyä. Yksi leikkijöistä saa muutaman minuutin aikaa piiloutuakseen. Muut lähtevät etsimään piiloutunutta. Kun joku löytää piilottelijan, hän menee itse samaan piilopaikkaan. Lopulta kaikki ovat samassa piilopaikassa. Leikitään useamman kerran, että kaikki saavat olla piiloutujia.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





7. LAAJAVUORI, MARTINPOLKU 8

Tähän metsäkohteeseen pääset monesta eri suunnasta ja ulkoilutiet kuljettavat pitkin metsää. Alueena tämä on kallioinen, jonka takia maasto on hyvin epätasaista. Koska alue on melko laaja, löytyy sieltä monenlaisia paikkoja, joissa voi leikkiä ja liikkua. Täällä pääsee harjoittamaan esimerkiksi tasapainotaitoa kalliolla liikkuessa.



VÄRISUUNNISTUS

Väritäkää jokaiselle lapselle paperille 6-12 eri värejä ja ottakaa paperit mukaan retkelle. Etsikää metsästä jokaisen värin kohdalle jokin samanvärinen asia. Huomatkaa, miten värit luonnossa muuttuvat eri vuodenaikoina.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





8. JOKIUOMANPUISTO, RUSKOKUJA 1

Hoidettu puistomainen alue, jossa nurmella paljon tilaa yhteistä toimintaa varten. Ulkoilutie kulkee ympäri puistoa. Puiston reunalla metsä, johon pääsee pienempiä polkuja pitkin. Metsästä löytyy paljon tutkittavaa sekä paljon keppejä ja oksia esimerkiksi majaleikkejä varten. Metsästä pääsee myös siltaa pitkin Mätäojan yli Kaivokselan puolelle. Puistossa on myös pieni lampi, jossa voi katsella sorsia.

Vieressä Jokiuomanpuiston leikkipaikka (katso sivu 66).



LUMIPALLON PYÖRITTÄJÄT

Leikkijät jaetaan pareiksi. Toinen pareista on lumipallo, toinen lumipallon pyörittäjä. Lumipallo menee maahan makaamaan ja liikkuu kierien. Lumipallon pyörittäjä liikkuu kontaten ja hänen tehtävänä on pyörittää lumipalloa haluamaansa suuntaan. Lumipallon pyörittäjät estävät palloja törmäilemästä toisiinsa.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





9. VIHERPUISTO, VIHERTIE 56

Laajalle alueelle ulottuva metsä, josta löytyy varmasti jokaiselle jotakin. Metsässä kulkee ulkoilureittejä ja pienempiä polkuja, joita pitkin on helppo siirtyä paikasta toiseen. Täältä löytyy esimerkiksi kallioseinämä, jossa voi harjoitella kalliokiipeilyä (kts. Kiipeilysolmun ohje seuraavalta sivulta). Koska metsä on niin iso, on siellä erilaista maastoa, mutta pääosin metsä on helppokulkuinen.



VUORIKIIPEILY

Harjoitelkaa oikea kiipeilysolmu; tuplakasi, ohjeet seuraavalla sivulla. Kiinnittäkää pitkä köysi puuhun tuplakasilla ja käyttäkää köyttä apuna mäelle eli vuorelle noustaessa ja/tai laskeutuessa.

Haastavammassa mäessä varmista, että osaat tehdä tuplakin oikein.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI

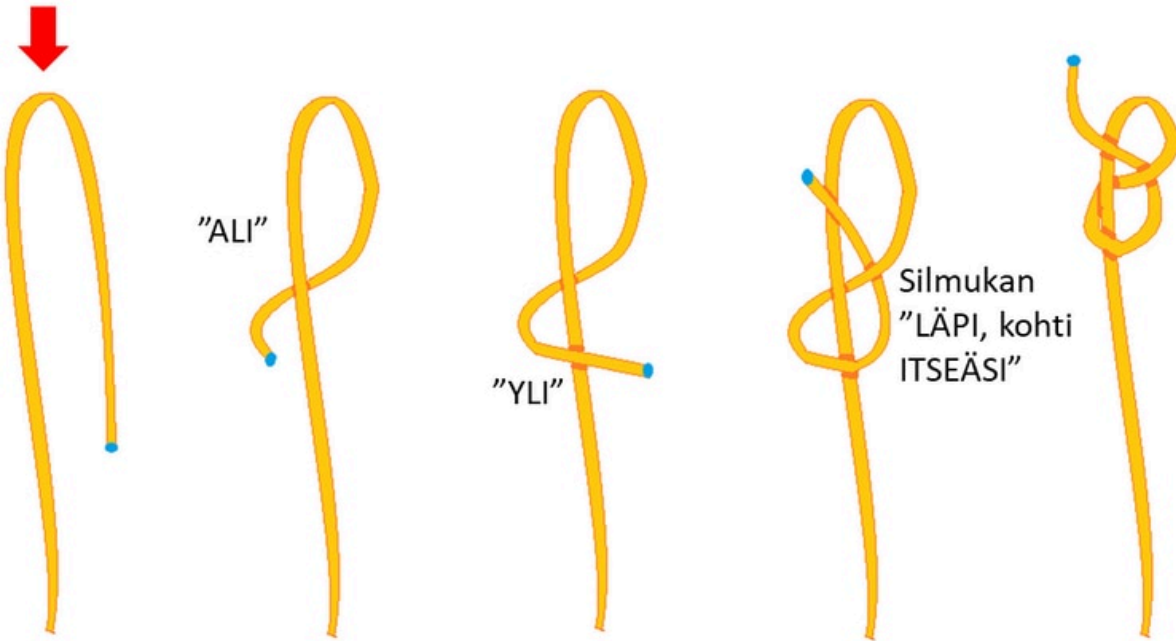


Kasi ja tuplakasi

Tuplakasi on solmu, joka kannattaa opetella. Tuplakasi on yleisesti kiipeilyssä käytetty solmu, koska se on todella vahva ja helppo avata kovankin käytön jälkeen.

Pidä vasemmalla kädellä tästä kiinni, oikealla kuljetat köyden päätä

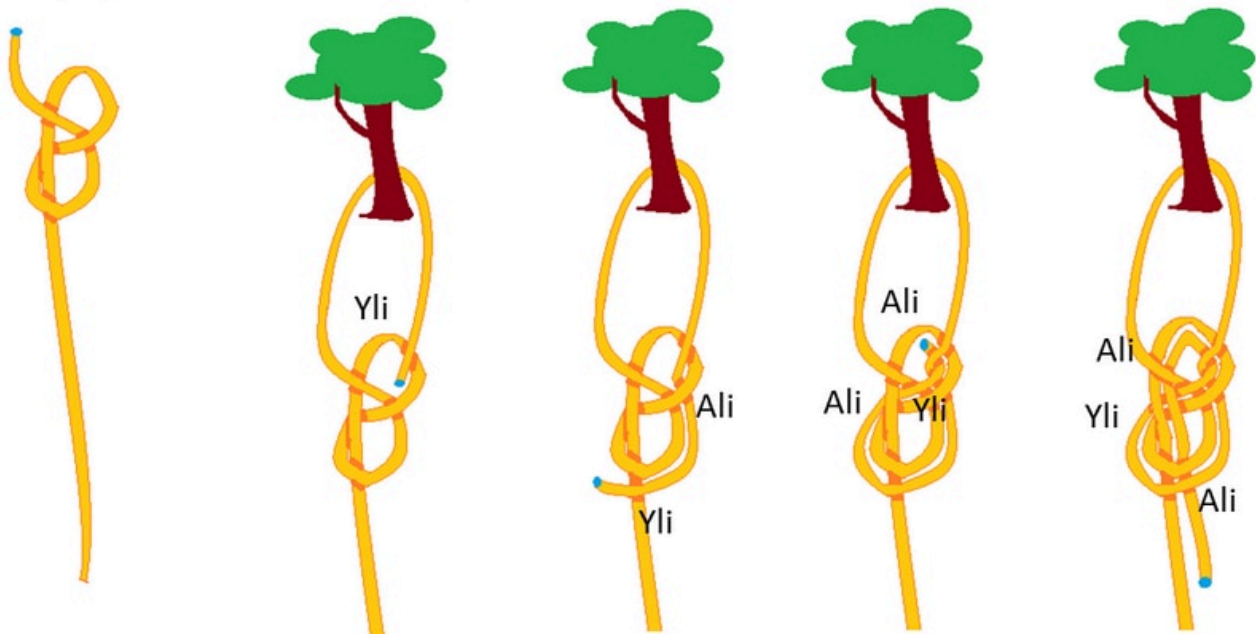
Kasi tehdään lorun tahtiin: "ALI, YLI, LÄPI, KOHTI ITSEÄSI"

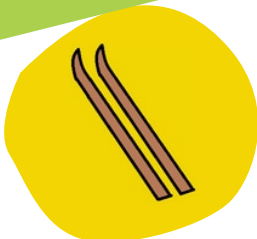


Tuplakasi tehdään seuraamalla tarkasti kasin reittiä.

Lähde seuraamaan kasin reittiä. Jos kasin köysi menee YLI, myös tuplakan köysi menee YLI. Jos kasin köysi menee ALI, myös tuplakan köysi menee ALI.

Tee silmukka esim. puun ympäri





10. RAAPPAVUORENPUISTO, UOMATIE 35

Myyrmäen vesitorni toimii hyvänä maamerkkinä tässä kohteessa. Vesitornin ympärillä kulkee ulkoilureitti, josta polkuja pitkin pääsee tutkimaan monia hyviä paikkoja leikkimistä ja liikkumista varten. Ulkoilureitin varrelta löytyy myös avonainen kallioalue, jossa esimerkiksi evästauon pitäminen onnistuu retkeilyn ohella.

Huom. Vesitorni oli kartoitushetkellä remontissa, joten aluetta ei päässyt tutkimaan kunnolla.

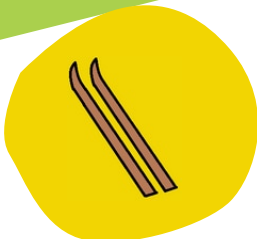


KANTOHIPPA

Hippa yrittää ottaa muita kiinni. Kannon päällä on turva. Turvaan mahtuu kerrallaan vain yksi leikkijä. Kun hippa saa kiinni, hippa vaihtuu.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





11. KAIVOSPUISTO, LUOLAPOLKU 6

Aivan Kaivoksen liikuntapuiston vieressä, rinteessä oleva sekametsä. Länsipuolella metsä rajoittuu peltoon. Metsässä kulkee kuntopolku, jota pitkin kulkemalla voi löytää monipuolisia liikkumis- ja leikkimispaikkoja.



PAMAUS

Yksi leikkijä on mäen alla, muut asettuvat mäen päälle.

Alhaalla oleva huutaa "pamaus" ja kaikki juoksevat mäen alas. Huutajaa vuorotellaan. Alastulon voi toteuttaa myös eri tavoin, kuten lumipalloina kierien, sivuttain, takaperin, nopeasti, hitaasti..

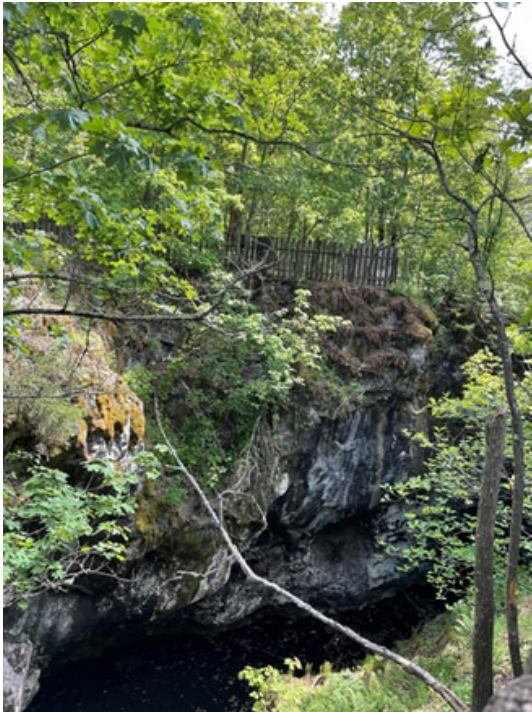
VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





12. SILLBÖLEN KAIVOS, KAIVOSTIE

Useita vanhoja rautakaivoksia, joista syvimät ovat noin 50 metrin syvyisiä. Kaivokset ovat aidattuja, mutta aitojen raoista on mahdollista kurkkia. Nämä varmasti aiheuttavat ihmetystä, joten ennen retkeä tänne on hyvä tutustua kohteeseen esimerkiksi etsimällä tietoa internetistä.



MATKAHAASTE 1: TEE JOTAIN

Kun näet jotain tee jotain. Valitkaa etukäteen kolme asiaa, joista kunkin nähdessä tulee tehdä tietty liike. Esimerkiksi 1. naakka = kyykkyyyn ylös, 2. lätäkkö = X-hyppy, 3. leskenlehti = irvistä kaverille

VILHO VELHON
LEIKKIVINKKI





13. VIRTAKUJA

Uomarinteen koulun vieressä sijaitseva pieni metsäinen alue. Koulun ja kerrostalojen puoleiset reunat aidattu, mutta pienen parkkipaikan ja kääntöpaikan puoleiset reunat aitaamattomat. Alue kuitenkin helposti valvottavissa. Metsikön reunalla pieni katsomo, jossa voi pitää esimerkiksi evästauon.



RATA KATSOMOON

Rappusiin saa tehtyä mahtavan radan! Mistä kuuluu mennä ylös ja mistä alas? Millä tyylillä? Pujottelu tötsinä voi hyvin käyttää kiviä, kepeistä saa tehtyä nuolia ja esteitä ja niin edelleen.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





14. OJAPUISTO, OJAPUISTONPOLKU

Aivan päiväkotiki Pilke Pikkukarhun vieressä sijaitseva alue, jossa avonaista tilaa vauhdikkaita leikkejä varten. Avonaista tilaa ympäröi metsäinen alue, johon pääsee puiden alle leikkimään rauhallisempia leikkejä. Myös junaradan suuntaisesti kulkevan hiekkatien varrella sopivia liikkumispaikkoja.



PUUPUJOTTELU

Olette "hassuja autoja liikenteessä" ja puut ovat "jähmeitä jalankulkijoita". Muihin autoihin tai jalankulkijoihin ei saa törmätä. Pujotelkaa puita eri tavoin: etuperin, sivuttain ja takaperin. Kaverin kanssa käsikynkkää, peräkkäin ja takaperin peräkkäin. Pujottelun sujussa voi vauhtia lisätä.

Voi toteuttaa letkana tai vapaassa järjestyksessä. Leikkiin voi lisätä liikennevaloja eli aikuisia tai lapsia, jotka näyttävät punaista tai vihreää valoa. Valoina voivat toimia esim. syksyn lehdet tai väripaperit.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





15. VIRTAPUISTO, PUTOUSRINNE 6

Myyrmäen urheilutalon viereisten kenttien vierestä lähtee ulkoilureitti, jonka varrella muutamia hyviä liikkumis- ja leikkimispaikkoja. Kerrostalojen ja hiekkatien välisessä rinteessä hyvä paikka rauhallisemmalle toiminnalle, sillä alue on juurakkoinen ja sijaitsee rinteessä. Tien päädyssä, lähellä Raappavuorentietä, on isompi tasainen ja avonainen tila, joka mahdollistaa vauhdikkaammatkin leikit.



AARREKARTAT

Piirtäkää leikkialueesta kartat esimerkiksi pienryhmissä. Vaihtoehtoisesti aikuinen työstää ja tulostaa karttapiirroksot etukäteen. Kun kartat ovat valmiita, pienryhmät piilottavat kartan alueelle aarteita, kuten hopealusikoita tai jalokiviä. Esineiden kannattaa olla erilaisia tai erivärisiä eri pienryhmillä.

Merkitkää aarteet karttaan punaisilla rasteilla.

Vaihtakaa päittäin aarrekarttoja ja lähtekää aarrejahtiin!

**VILHO VELHON
LEIKKIVINKKI**





16. VASKIVUORI, VASKIPELLONTIE

Suuri metsä, joka ulottuu Vaskivuorentieltä Vaskipellontielle ja Mätäojaan, jonka yli pääsee helposti siltaa pitkin esimerkiksi Löydöspuiston hiekkakentälle. Koska metsä on alueena niin laaja, löytyy sieltä varmasti monelle metsäretkelle uutta tutkittavaa. Alue on kallioinen, ja joissakin kohdissa on kalliojyrkännettä, joten on oltava tarkkana leikkialueen rajaamisessa.



LAAVAMAA

Kaikki kuljeskelevat metsässä. Kun leikin johtaja huutaa "laava valuu!" kaikkien pitää päästä mahdollisimman pian kantojen ja kivien päälle turvaan, sinne, missä jalat eivät pala. Kun johtaja huutaa "laava poissa!" pitää jälleen lähteä kuljeskelemaan. Leikkiin voi lisätä "laavamonslerin" eli hipan. Laavamonsleri ei pääse kantojen ja kivien päälle.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





17. NUORAPUISTO, SORMUSPOLKU 4

Tasainen nurmialue kävelyteiden välissä. Puusto reunustaa aluetta. Vieressä myös pieni leikkipuisto (katso sivu 76). Niin nurmialueella kuin leikkipuistossakin paljon tilaa vauhdikkaisiin yhteisiin juoksuleikkeihin.



ELÄINTEN LIIKKUMISTYYLIT

Kokeilkaa rinteisellä nurmikolla samoja leikkejä, joita teette tasaisella maalla. Esimerkiksi vuorotellen eri eläinten liikkumistyyliä. Pehmeällä nurmikolla ei haittaa vaikka kaatuu. Miten luonnistuu karhukävely ylämäkeen ja alamäkeen? Entä kanina loikkiminen, hiirenä vipeltäminen, rapukävely, kotkan lento tai hirven harppominen?

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





18. KILTERINMÄENPUISTO, KILTERINRINNE 9

Hiekkatieltä lähtevät pienet polut johdattavat keskelle avonaista kallioaluetta. Kallio on osittain sammaleen ja nurmen peitossa, joten siinä on pehmeää liikkua. Avonaisen alueen reunoilla metsämäistä maastoa, jossa puut tuovat varjoa. Vieressä leikkipuisto (katso sivu 77).



PERINTEISET PATSAAT

Tehdään erimallisia patsaita pareittain tai pienissä ryhmissä. Yksi leikkijöistä on taiteilija ja muovaa muut ryhmäläiset / parin haluamansa malliseksi. Patsaat voivat esittää esimerkiksi kirjaimia, eläimiä tai numeroita. Muistakaa vaihtaa rooleja!

VILHO VELHON
LEIKKIVINKKI





19. HONKASUONTUNNELI, KILTERINKUJA

Laaja, monipuolinen metsäalue, joka ulottuu Leirimäenpolulta Kilterinkujan päätyyn saakka. Metsän läpi kulkee ulkoilutie, jonka varresta lähtee pienempiä polkuja metsän eri osiin. Täältä löytyy erilaisia alueita, joissa jokainen varmasti keksii mieleistä puuhaa. Metsä on pääsääntöisesti helppokulkuista.



PUUHIPPA

Kun leikkijä koskettaa puuta, hän on turvassa. Yhteen turvaan mahtuu yksi leikkijä. Kun hipat huutavat "vaihda puuta" on kaikkien lähdettävä pois turvasta. Samaan turvaan ei saa heti palata.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





20. AJOPUUNPUISTO, RAJATORPANTIE 18

Sekapuustoinen metsä, jossa kasvaa melko tiheästi uutta kasvustoa. Metsässä kulkee polkuja, mutta avonaista tilaa on vähemmän. Metsään soveltuu rauhallisemmat liikuntaleikit. Rajatorpantie sijaitsee metsän laidalla, joten leikkialueen rajaaminen on tärkeää.



ETSI SAMANLAINEN

Pyydetään lapsia tuomaan aikuiselle luonnonmateriaaleja (esim. käpy, oksa, lehti, kivi, sammal). Tämän jälkeen lapset jaetaan ryhmiin: 3-4 lasta/ryhmä. Aikuinen näyttää yhtä luonnonmateriaalia kerrallaan lapsille ja lapsien tehtävä on omana ryhmänä etsiä mahdollisimman samanlainen. Kun jokainen ryhmä on löytänyt saman materiaalin, niin katsotaan luonnonmateriaalit yhdessä ja mahdollisesti keskustellaan esim. syksyllä lehdistä löytyvistä värierioista, vaikka olisikin saman puun lehti (esim. vaahteranlehti).

**VILHO VELHON
LEIKKIVINKKI**





21. HUDDINGENPUISTO, PIIKUJA 9

Puistomainen viheralue, jonka reunalla pieni metsikkö. Puiston keskellä kulkee ulkoilutie, jonka varressa muutama puistonpenkki. Nurmialueet houkuttelevat yhteisiin liikuntaleikkeihin, joille on täällä hyvin tilaa. Nurmen lisäksi täältä löytyy kaksi puunrunkoa, jotka toimivat hyvinä tasapainon harjoittamisalustoina.



SOKKOPARIT

Sokkona olo voi olla haastavaa, siksi sitä on hyvä harjoitella. Leikkijät asettuvat pareiksi, toinen toisen selän taakse, kämmenet ensimmäisen olkapäällä. Ensimmäisenä oleva on sokko ja laittaa silmät kiinni, toinen on sokon ohjaaja.

Ensin valitaan yksinkertainen reitti, nurmikolla paikasta A paikkaan B. Asteittain vaikeutetaan; reitillä voi olla puita ja muita esteitä sekä epätasaisuutta. Myös sokkopareja voi yhdistää junaksi. Ohjaamista ja ohjattavana olemista voi alkuun harjoitella myös niin, että molemmilla on silmät auki. Harjoitetta ennen ja jälkeen on hyvä keskustella toisen huomioimisesta, auttamisesta sekä tunteista, mitä tehtävä herätti.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





22. KIVIKAUDENPUISTO, RUUKUNTEKIJÄNTIE 6

Rinteessä oleva metsäalue. Monet helppokulkuiset polut vievät rinteeseen päälle. Ylhäällä hyvin tilaa erilaisille leikeille ja liikunnalliselle toiminnalle. Maastosta löytyy paljon keppejä esimerkiksi majan rakentamiseen sekä kiviä tasapainoiluun.

Vieressä leikkipuisto (sivu 74) ja tien toisella puolella Myyrmäen urheilupuisto (sivu 53), joten metsäretken yhdistäminen esimerkiksi näissä kohteissa vierailemiseen onnistuu helposti.



METSÄTAULU

Tarkoituksena on tehdä maahan taulu. Nurmikko tai hiekka-alue on hyvä paikka taululle.

Oksista tehdään riittävän suuret kehykset, jonka jälkeen koostetaan kuva.

Kuvan työstöön voi antaa vapaat kädet, valita yhteisen aihealueen tai antaa tarkkoja ohjeita. Tarkat ohjeet parantavat hahmottamiskykyä ja antavat ensin hauskan tehtävän oikean luonnonmateriaalin löytämiseen. Esim. Hae käpy. Laita käpy kuvan keskelle. Hae neljä lehteä. Laita kuvan jokaiseen nurkkaan lehti... jne.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





23. MYYRMÄENMETSÄ 1, RAJATORPANTIE 25

Energia Areenan takana tiiviisti kasvanut metsäalue, jossa polku kuljettaa metsän puolelta toiselle – petanque kentältä jalkapallostadionille asti. Polun varrelta löytyy iso kivi kiipeilyyn ja muutama kaatunut puu, joissa on mahdollista harjoittaa tasapainotaitoja.



ÄLÄ SEURAA JOHTAJAA

Leikkikää ” älä seuraa johtajaa”. Leikkijät menevät jonoon. Jonon ensimmäinen kulkee edellä polkua pitkin tehden jotakin omaa keksimäänsä liikettä. Takana oleva seuraa perässä, mutta tekee eri liikettä, kuin edellä oleva. Sama jatkuu koko jonon läpi, eli takana tuleva tekee aina eri liikettä kuin edellä oleva. Liikettä on hyvä vaihtaa useasti.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





24. MYYRMÄENMETSÄ 2, RUUVIPOLKU

Myyrmäen jalkapallostadionin takaa nousee kivikkoinen mäki, jonka päällä paljon avonaista tilaa liikkumiselle. Kallion päältä kulkee myös polku metsään, joka vie yleisurheilukentän viereen. Sekametsässä polut paikoitellen kivikkoisia, mutta muuten helppokulkuisia. Alue rajoittuu asutukseen sekä ulkoiluteihin.



KÄPYRALLI

Tavoitteena on kerätä mahdollisimman monta käpyä, yksi kerrallaan, annetussa ajassa. Äänimerkistä keräys alkaa ja toisesta keräys loppuu. Käpyrallin jälkeen kannatta kävyillä toteuttaa vaikkapa tarkkuusheittoa.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





25. ILPOLANPUISTO, ILPOLANKUJA 2

Avonainen kallioalue, jonka reunoilla metsäisempää aluetta. Kallion päälle nouseaan loivaa ylämäkeä, mutta liikkumaan voi jäädä myös mäen alaosaan. Kallio on tasaista, joten vauhdikkaatkin leikit ovat mahdollisia. Märällä kelillä on kuitenkin huomioitava, että kallio on osittain sammaleen peitossa, joten se saattaa olla liukas.



HALATAAN PUUTA

Kokeillaan halata puuta yksin ja yhdessä. Minkä puun halaukseen omat kädet riittävät? Entä onnistummeko halaamaan isompaa puuta, jos teemme sen pareittain tai ryhmässä? Montako lasta ja kättä tarvitaan halaamaan isoa puuta? Montako erilaista puuta löydät halattavaksi? Minkälaisia puita on helpoin halata ja millaisten puiden halaus vaatii kaverin apua?

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





26. KOIVUVAARANRINNE, VIISARITIE 23

Viisaritien varrelta lähtee hiekkatie metsään. Tien varresta pienemmät polut kuljettavat metsäisille leikkipaikoille. Maassa paljon puun oksia ja runkoja, jotka hidastavat liikkumista. Polut kuitenkin melko helppokulkuisia.

Lintujen viserrys kuuluu metsässä, joten lintujen ääniin tutustuminen onnistuu täällä. Löydätkö puihin asetetut linnunpöntöt?



LINTUKORTIT

Tulostakaa ja laminoikaa lintukortit retkelle mukaan. Bongaus on mukavaa tekemistä kävelyn lomaan.

Lintujen äänien opettelu kannattaa aloittaa aivan alkukeväällä, kun kaikki siivekkäät eivät ole äänessä samaan aikaan.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





27. PÖLLÖKALLIO, VEITSITIE 18

Tässä kohteessa riittää tutkittavaa usealle retkikerralle! Metsä sijaitsee aivan Pöllökallion leikkipaikan vieressä, joten leikkipuistovierailun ja metsäretken yhdistäminen onnistuu myös loistavasti. Tämä suuri metsä on hyvin monipuolinen. Kivikkoista ylämäkeä kulkeminen harjoittaa liikkumis- ja tasapainotaitoja. Ylhäällä avautuu kallioalue, jossa leikkiminen ja liikkuminen onnistuu varmasti!



ADJEKTIIVIEN ETSINTÄ

Kuljetaan metsässä etsien erilaisia asioita tai paikkoja luonnosta. Esimerkiksi: sileä, karhea, kiiltävä, pehmeä, kova. Keksikää itse lisää etsittäviä asioita ja myös lapset voivat itse keksiä adjektiiveja etsittäväksi!

VILHO VELHON
LEIKKIVINKKI





28. LINNAISTENMETSÄ, SILAKUJA

Suuri metsä, josta varmasti löytyy monenlaiseen tarkoitukseen paikkoja liikkumiseen ja leikkimiseen. Metsään pääsee Silakujalta monesta eri kohdasta, esimerkiksi kujan päädyssä olevan pienen parkkipaikan kohdalta. Täältä löytyy hyvin tilaa myös yhteisiin liikuntaleikkeihin.



KARTAT

Kaipaatko tarkempaa karttaa jostain osasta Vantaata? Tässä kaksi hyödyllistä osoitetta:

Kartta Vantaa: <https://kartta.vantaa.fi/>

Maanmittauslaitoksen Kansalaisen Karttapaikka: <https://asiointi.maanmittauslaitos.fi/karttapaikka/>

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





29. AUTIOMÄKI, KARHUNKIERROS 1

Kerrostaloasutuksen välissä mäessä oleva metsäalue. Mäki on melko juurakkoinen ja kivikkoinen, mutta sen varrella on hyviä leikkimispaikkoja. Polun reunalla puustoa, jonka alle pääsee myös leikkimään rauhallisia leikkejä. Mäen alapuolella nurmikko, joka mahdollistaa yhteiset liikuntaleikit.



SOKKONARU

Virittäkää pitkästä narusta rata, joka kulkee puulta puulle. Tehtävänä on kulkea sokkona narusta kiinni pitäen rata alusta loppuun. Silmät suljettuna on helpompaa, silmät sidottuna haastavampaa. Sokkoilun voi tehdä myös pareittain niin, että toinen on näkevä ja auttaa sokkoa.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





30. LAMMASPUISTO, TERHOTIE 5

Lammaspuiston metsää kiertää ulkoilutie, jonka varrella myös Lammaslampi sijaitsee. Pienemmät polut vievät metsään. Täältä löytyy keppejä rakenteluleikkejä varten sekä puunrunkoja tasapainoiluun. Lammen rannalla nurmitilaa yhteisiä leikkejä varten. Retkieväitä mahdollista syödä esimerkiksi laiturilla olevilla penkeillä.

Leikkipaikka Lammaspuisto 2 (kts. sivu 84) sijaitsee aivan metsän vieressä.



MUTAKOKKAILUT

Muta on likaista mutta – ah niin ihanaa! Kipot ja lapiot mukaan ja mutaa kokkailemaan!

VILHO VELHON
LEIKKIVINKKI





VEDEN KIERTO

Vesipisarat ovat lystikkäitä veijareita. Ne ovat aina liikkeessä, eivätkä viihdy paikoillaan. Kuulostaako tutulta, tunnetko sinä jonkun liikkuvaisen kaverin, joka ei tykkää olla paikoillaan?

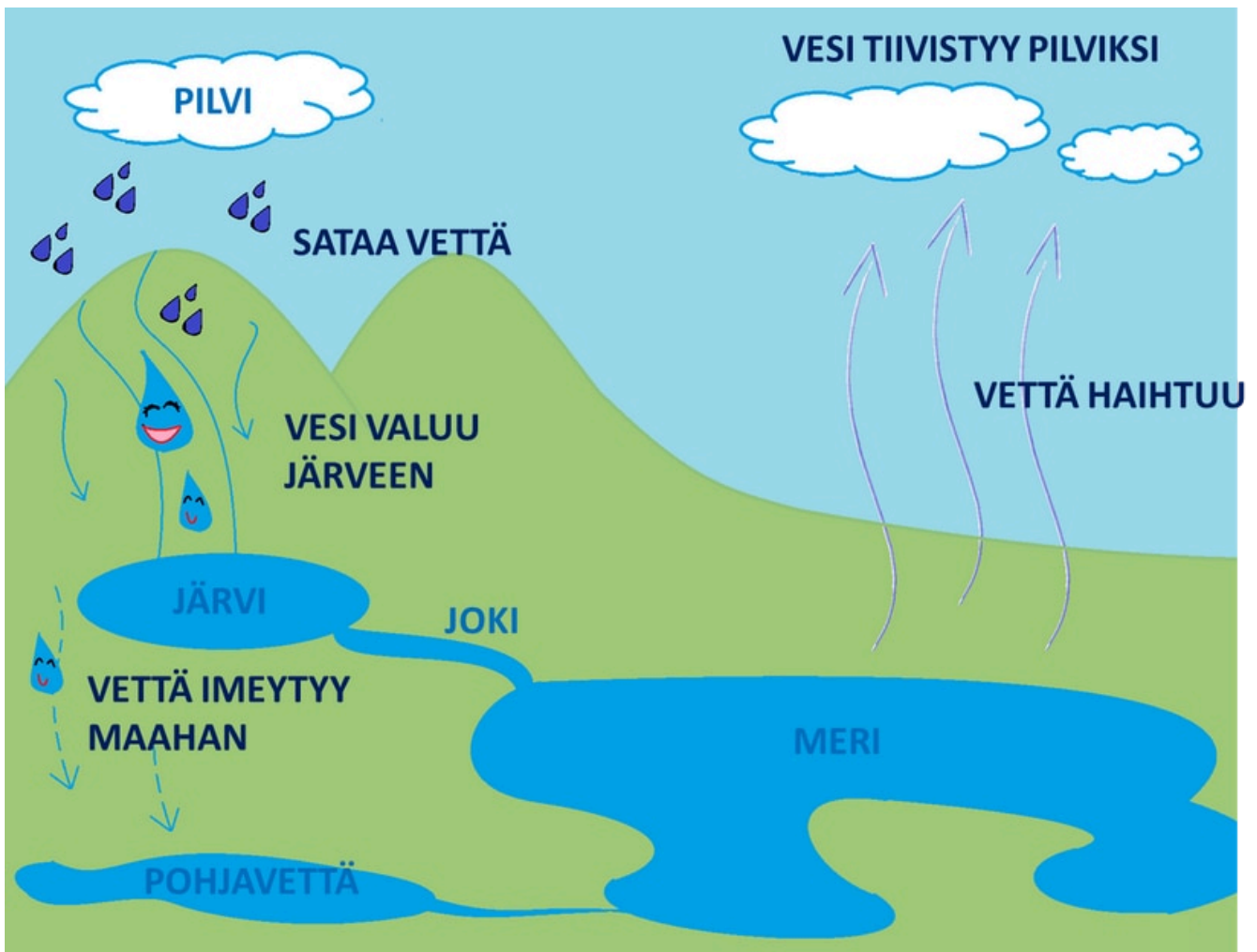
Kun sataa vettä, vesipisarat putoavat alas kohti maata. Pisarat osuvat maahan, mutta eivät pysähdy, vaan muodostavat puroja ja valuvat alas kohti lampia ja järviä.

Vilkkaiden veijariemme matka ei pääty järveen, vaan jatkuu alaspäin, jokea pitkin mereen.

Osa maahan putoavista sadepisaroista ei valu järviin vaan imeytyy maahan. Maahan imeytyneet pisarat löytävät toisensa ja muodostavat pohjavesivirtoja ja –järviä, syvälle maan alle! Oletko joskus nähnyt kaivon? Kaivo on niin syvä, että sen pohjalla oleva vesi on pohjavettä.

Kun aurinko paistaa, vesipisara lämpenee. Lopulta pisaran on niin kuuma, että se muuttuu höyryksi ja alkaa leijumaan ylöspäin! Vesihöyry nousee yhä ylemmäs ja ylemmäs, kunnes se törmää muihin höyrystyneisiin vesipisaroihin ja muodostaa pilviä.

Hurjaa! Vesipisara on aika vauhdikas kaveri!





31. AUTIONIITTY, LAMMASRINNE 3

Tätä metsäaluetta kiertää ulkoilureitti, jonka varrelta löytyy varmasti erilaisia alueita, joissa liikkua ja leikkiä. Yksi kohta, josta pääsee helposti metsään, on ulkokuntoilupaidan vieressä. Täällä on hyvin tilaa vauhdikkaallekin toiminnalle. Vaikka maasto on loivassa rinteessä ja paikoitellen juurakkoista, on siellä muuten helppo kulkea.



MATKAHAASTE 2: SALAPOLIISIT

Salapoliisien tehtävänä on havaita matkalla sovittuja asioita, esim. liikennevaloja tai suojateitä. Perillä käydään läpi montako ja missä etsittyjä asioita oli.

**VILHO VELHON
LEIKKIVINKKI**





32. PÄHKINÄPUISTO, PÄHKINÄTIE 5

Täältä löytyy varmasti useita eri liikkumis- ja leikkimispaikkoja. Yksi mainio paikka on kuvissa näkyvä avonainen alue. Täällä hyvin tilaa vauhdikkaillekin leikeille. Maasto on hyvin tasaista, vain vähäistä juurakkoa. Täältä löytyy oksia ja keppejä esimerkiksi majan rakentamista varten ja isot kivet innostavat kiipeilyyn.

Tässä kohteessa ulkoilutiet kiertävät ympäriinsä ja vievät moneen liikkumiseen soveltuvaan paikkaan. Tie kuljettaa myös Lammaslammen rannalle.



METSÄTEMPPURATA

Tämä on loistava paikka metsätempuradalle! Tehkää yhdessä erilaisia esteitä, jotka tulee ylittää, alittaa tai kiertää. Haastetta voi lisätä esimerkiksi laittamalla kävyn pään päälle. Kuinka pitkälle pääsette ilman, että käpy putoaa?

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





33. PÄHKINÄRINTEENTIE 60

Tämä kohde on osittain rinteessä. Tämä metsän alaosa on melko tiiviisti kasvanutta, ja siellä on paljon pientä kasvustoa, joka hieman hidastaa kulkemista. Rinteen päältä avautuu upea avonainen kallioalue, jossa yhteiset liikuntaleikit mahdollistuvat. Kalliolla tulee kuitenkin olla varovainen, sillä alue ei ole täysin tasainen.



ETSI PARIT

Aluksi sovitaan leikkialue. Piilotetaan alueelle kortteja, joiden pari on aikuisella pussissa. Korttiparit voivat olla esim. eläinperheet, iso ja pieni kirjain, postikortti leikattu kahtia jne. Lapset jaetaan pareiksi/pieniksi ryhmiksi ja ottavat pussista yhden kortin kerrallaan ja lähtevät etsimään sille paria metsästä rajatulta alueelta. Kun pari on löydetty tuodaan molemmat kortit pois metsästä. Tämän jälkeen lapset ottavat pussista uuden kortin ja lähtevät etsimään tälle kortille paria.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





34. SAHRAPUISTO, SAHRAPOLKU 3

Puistomainen viheralue, jossa myös leikkipuisto (kts. sivu 89). Puistossa on useita nurmialueita, joissa yhteiset liikunta- ja leikkihetket onnistuvat. Alue on maastoltaan tasainen.

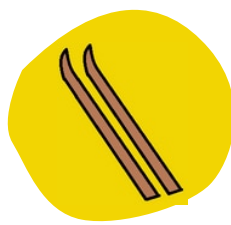


KOSKI

Lapset uivat joessa eli kuljeskelevat ympäriinsä, kun sanotaan "koski", tulee kivuta nopeasti tukin päälle turvaan ja pysyä siinä kosken ajan. Kun "koski ohitettu", palataan uimaan. Leikkiin voi lisätä "lohen" eli hipan. Hippa ei pääse tukin päälle.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





35. VARISTONNIITYT, RYSTYPOLKU 3

Iso puistoalue, jossa paljon tilaa liikkumiselle. Ulkoilutiet kiertävät aluetta. Täältä löytyy iso nurmikenttä, jossa kaksi jalkapallomaalia. Nurmialueen takana on metsäinen alue, josta löytyy metsätoiminnalle hyvin tilaa. Metsän avonaiset kohdat ovat helppokulkuisia, vaikka ovatkin melko juurakkoisia. Alueelta löytyy myös lampi, jossa voi nähdä sorsia. Täällä myös frisbeegolf-rata.



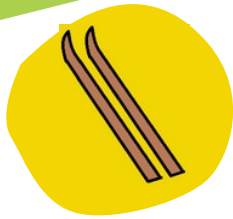
KIVA KAVERI!

Harjoitellaan kaveritaitoja! Tehdään yhdessä seuraavasti:

- Oletko hymyillyt tänään? -> Jos olet, halaa puuta.
- Oletko hymyillyt tänään kaverille? -> Jos olet, halaa puuta vieläkin kovemmin.
- Oletko moikannut tänään kaveria? -> Jos olet, silitä itseäsi.
- Oletko leikkinyt tänään kaverin kanssa? -> Jos olet, silitä puuta.
- Oletko sanonut tänään kiitos? -> Jos olet, halaa itseäsi.
- Oletko auttanut tänään kaveria? Jos olet, halaa puuta kaverin kanssa.

VILHO VELHON
LEIKKIVINKKI





36. LEHTOKUJA

Ulkoilutie kulkee Lehtokujalta Tulvaniityntielle asti. Tien varrella pieni tekolampi. Lammen takaa kulkee pienempi polku jyrkkärinteiseen sekametsään. Polku on helppokulkuinen ja se kuljettaa rinteiden päälle, jossa avonaista tilaa toiminnalle. Rinteessä paljon kivikkoa, jossa pääsee harjoittamaan tasapainotaitoja kivillä kiipeillessä.



ELÄINTEN ELÄMÄÄ

Mitä metsän eläimiä tai niiden syönte- tai jalanjälkiä olette nähneet? Miten mikäkin eläin liikkuu? Entä äänтелеe? Rakentakaa pienryhmissä eri eläimille kodit. Millaisessahan kodissa kirjanpainaja asuu..

VILHO VELHON
LEIKKIVINKKI



KUKA SÖI KÄVYN?



Myyrän syömä käpy on järsitty pienillä hamapailla tarkasti.



Myyrä

Oravan syömä käpy on rosoisempi.



Orava



Käpytikka

Käpytikka kiilaa kävyn sopivaan kohtaan, kuten oksan tyveen ja nokkii siemenet esiin. Jälki on epämääräisen rosoista ja nokittuja käpyjä löytyy usein paljon.



Käpylintu

Käpylinnun nokka on tehokas avaamistyökalu, jolla lintu halkaisee kävyn suomut.



37. ASKISTONRAITTI

Askiston koirapuiston vieressä kulkee hiekkatie metsään. Tien molemmilla puolilla erilaiset alueet – toisella puolella avonaisempaa ja toisella tiiviisti kasvanutta. Molemmilla puolilla maasto on paikoitellen rinnemäistä. Täältä löytyy varmasti tutkittavaa monella eri retkellä.



ILMANSUUNNAT

Asettukaa keskelle. Tutkikaa kompassin avulla yhdessä, missä päin teistä katsottuna on pohjoinen, itä, etelä ja länsi. Jokaista ilmansuuntaa merkitsee konkreettinen asia luonnossa, joka siinä ilmansuunnassa on, esim. pohjoinen = kanto, itä = haapa, etelä = aita ja länsi = kuusi.

Leikinjohtaja jää keskelle. Hän sanoo jonkin ilmansuunnan ja sen symbolin esim. "länsi, kuusi". Leikkijöiden tehtävä on juosta länteen, kuusen luo ja takaisin keskelle.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





LIIKUNTAPAIKKA

KARTAN LIIKUNTAPAIKAT

Liikuntapaikkasymbolilla on merkitty paikat, jotka soveltuvat pienten lasten liikuntaan. Osa paikoista on rakennettuja liikuntatiloja, osa esimerkiksi pelailuun sopivia nurmialueita. Rakennettuihin liikuntapaikkoihin tulee usein varata vuoro.

Lisää liikuntapaikkoja voit etsiä kartta.vantaa.fi sivustolta. Klikkaa "Aineistot" --> kirjoita "Rajaa aineistoja" kohtaan haluamasi hakusana esim. "liikunta" ja valitse haluamasi hakutulokset.

Vuoron varaaminen

Varaa vuoroja Timmi-tilavarausjärjestelmää käyttämällä. Timmiin pääset helposti vantaa.fi sivujen kautta ja käyttämällä hakusanaa "tilavaraukset" tai googlaamalla "timmi vantaa". Voit myös selailla Timmissä tilojen varauskalentereita rekisteröitymättä: Klikkaa "Varauskalenteri" ja kirjoita "Tilojen haku"- kenttään liikuntapaikan nimi.

Ulkojää ja -ladut

Ulkojää ja -latukartta löytyy osoitteesta www.ulkoliikunta.fi

Klikkaamalla tiettyä kohdetta pääset katsomaan sen kuntoa ja löydät huollosta vastaavan tahon yhteystiedot.



1. MARTINLAAKSON LIIKUNTAPUISTO, LAAJAVUORENTIE 1

Martinlaakson liikuntapuistossa on monipuoliset mahdollisuudet ulkoliikuntaan. Täältä löytyy hiekkatekonurmipohjainen pesäpallokenttä, kaksi tenniskenttää, futsalkenttä ja koripallokenttä. Talvisin kentälle jäädytetään tekojää.



ASKELNAATTA

Leikkijät asettuvat samalle lähtöviivalle ja valitaan askelnaatta. Askelnaatta määrää, montako loikkaa otetaan, millä tavalla ja mihin suuntaan. Leikkijät ottavat loikat ja jäävät paikalleen. Askelnaatta tulee perässä ja ottaa myös loikat, mutta yhden vähemmän. Tämän jälkeen askelnaatta yrittää koskea toista leikkijää. Askelnaatta saa venyttää itseään niin pitkälle, kuin pystyy, mutta toisen jalan on pysyttävä maassa. Hänestä, jota kosketetaan, tulee uusi askelnaatta ja leikki jatkuu siitä kohdasta, mihin jäätiin.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





2. RAIKUKUJAN KENTÄT, RAIKUKUJA 10

Kaksi isoa kenttää, toinen hiekkakenttä ja toinen tekonurmikenttä, mahdollistavat vauhdikkaat leikit ja liikuntahetket isollakin porukalla. Molemmat kentät ovat aidattuja ja niissä on useita jalkapallomaaleja.

Hiekkakentälle tehdään talvella säiden salliessa luonnonjää luistelua varten.



OMA PUOLI PUHTAANA

Leikkijät jaetaan kahteen joukkueeseen. Joukkueilla on paljon pehmeitä, heitettäviä esineitä, kuten häntäpalloja, hernepusseja, pehmopalloja, pehmoleluja jne.

Viiva maassa jakaa pelialueen kahtia. Tavoitteena on pitää oma puoli puhtaana heitettävistä esineistä. Erä kestää tietyn ajan, kuten kolme minuuttia, minkä lopuksi heittäminen lopetetaan ja yhdessä lasketaan, kumman joukkueen puoli on puhtaampi.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





3. PUISTOKENTTÄ VIHERPUISTO, VIHERTIE 56C

Iso hiekkakenttä, jossa mahtuu toteuttamaan vaikka mitä toimintaa isollakin porukalla. Vieressä metsää, joten liikuntahetken ja metsäretken yhdistäminen onnistuu myös helposti. Hiekkakentällä jalkapallomaalit. Hiekkakentän vieressä asfalttipintainen koripallokenttä, jossa on kaksi koria.

Hiekkakentälle jäädytetään luistelukenttä talvella säiden salliessa.



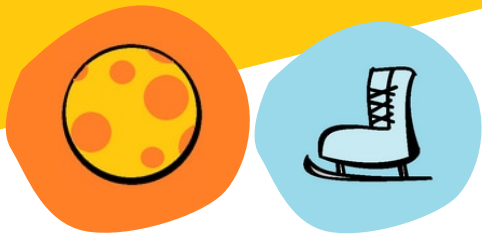
ORAVAT TERHOJEN PERÄSSÄ

Kentän keskelle piirretään ympyrä. Ympyrän sisälle kerätään yhdessä paljon tammenterhoja (voidaan käyttää myös käpyjä, kiviä, hernepusseja jne.). Leikkijät jaetaan esim. neljään joukkueeseen. Joka joukkueelle piirretään kotiympyrä yhtä kauas keskiympyrästä. Leikkijöiden tehtävä on hakea terhoja, joukkueesta yksi kerrallaan ja tuoda niitä omaan kotiinsa.

Terhoja pitää olla riittävän paljon leikkijöihin nähden. Joukkueita kannattaa olla monta, jotta pitkiltä seisoskeluilta vältytään. Käyttäkää eri liikkumistapoja; ensimmäinen kierros juostaan, toinen kinkataan yhdellä jalalla, kolmas kierittää ja niin edelleen.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





4. KAIVOKSELAN LIIKUNTAPUISTO, LUOLAPOLKU 6

Kaivokselassa sijaitseva liikuntapuisto, jossa on monipuoliset liikuntamahdollisuudet. Alueella on iso hiekkakenttä, kolme tenniskenttää, parkour-alue sekä pieni koripallokenttä. Näiden lisäksi puistosta löytyy pituushyppy- ja kuulantyöntöpaikat sekä ulkokuntosalilaitteita. Talvella säiden salliessa kentälle tehdään luonnonjää luistelua varten.



RUSETTILUISTELU

Kaikille luistelijoilta annetaan etukäteen numero tai värinauha, joka asetetaan näkyvälle paikalle esim. kaulakoruksi. Jokaista numeroa/väriä on kaksi kappaletta. Tehtävänä on löytää luistelijoiden joukosta oma pari ja luistella hänen kanssaan.

Numerot voi hyvin askarrella yhdessä vaikkapa pienistä pahvilautasista ja narusta.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





5. MYYRMÄEN URHEILUTALO, MYYRMÄENRAITTI 4

Myyrmäen urheilutalolla muunmuassa uimahalli, palloiluhalli ja voimistelusali. Ulkotiloista löytyy tennis- ja koripallokentät.



TULKAA KOTIIN

Leikkijät asettuvat riviin, pyllä kiinni altaan tai salin reunaan. Leikin vetäjä sanoo "Tulkaa kotiin kaikki lapset". Leikkijät vastaavat "Millä tavalla?". Vetäjä kertoo tavan, esim. kävellen, juosten, takaperin, sivuttain, nopeasti, kuplia puhaltaen, roiskuttaen, jättiläisen askelin.. Leikkijät siirtyvät kyseisellä tavalla altaan/salin vastakkaiselle sivulle ja sama toistetaan.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





6. MYYRMÄEN URHEILUPUISTO, RAAPPAVUORENTIE 6-12

Tämä paikka tarjoaa erinomaiset mahdollisuudet liikkumiseen. Myyrmäen urheilupuistosta löytyy useita eri liikuntapaikkoja, kuten jäähallit, jalkapallostadion, Myyrmäki-halli, yleisurheilukenttä, Energia Areena (kts. seuraava sivu), hiekkakenttä, squashkenttä sekä skeittipaikka.

Huomioithan, että osa liikuntapaikoista vaatii vuoron varaamisen.



KETTU

Leikkijät ovat kanaemoja, joilla kullakin on oma muna eli pallo, jota he kuljettavat kentällä ympäriinsä. Kun leikin ohjaaja huutaa "kettu", tulee kanaemon suojella munaansa eli istahtaa oman pallonsa päälle mahdollisimman nopeasti.

Leikkiin voi lisätä kettuja, eli pallottomia leikkijöitä, jotka yrittävät ryöstää munat leikin ohjaajan huutaessa "kettu".

Kun kettu saa munan ryöstettyä, hänestä tulee kana ja munan menettäneestä tulee kettu.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





7. ENERGIA AREENA, RAJATORPANTIE 23

Energia Areena on osa Myyrmäen urheilupuistoa (kts. edellinen sivu). Energia Areena soveltuu monenlaiseen liikkumiseen ja tapahtumien järjestämiseen.

Huom. vuoro varattava!



BANAANIHIPPA

Hipat ottavat leikkijöitä kiinni. Kiinnijääneistä tulee banaaneita eli he jähmettyvät paikoilleen seisomaan kädet kohti taivasta. Leikkijät voivat pelastaa banaanit takaisin leikkiin kuorimalla ne; molemmat kädet eli banaaninkuoret vedetään ylhäältä alas sivuille.

Hippoja on hyvä välillä vaihdella.

Leikkiä voi vaikeuttaa vaihtamalla liikkumistapaa. Esimerkiksi liikutaan hyppien, loikkien, sivuttain, kyykyssä...

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





8. RAJATORPAN KALLIOSUOJA, RAJATORPANTIE 27

Rajatorpan kalliosuojassa on kaksi salibandykaukaloa, painitila, kamppailutila sekä tatami.

Huom. Vuoro varattava!



KUKA PELKÄÄ MUSTEKALAA?

Aluksi valitaan ensimmäinen mustekala, eli hippa, joka menee seisomaan kentän keskelle. Muut leikkijät asettuvat riviin kentän pätyyn. Heidän tehtävänsä on juosta kentän toiseen pätyyn jäämättä kiinni. Mustekalan tehtävä on ottaa muita leikkijöitä kiinni. Kiinnijääneistä tulee mustekaloja.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





9. VAPAAIAN LIIKUNTAPUISTO, LUHTITIE 11

Vapaalan liikuntapuistossa on nurmipintainen jalkapallokenttä, vapaanurmialue ja iso hiekkakenttä, johon jäädytetään talvisin säiden salliessa luistelujää. Lisäksi alueelta löytyy beach volley kenttiä.

Suuri osa kentistä vapaasti käytettävissä, ellei kentällä ole varattua käyttövuoroa. Katso Timmistä varaustilanne.

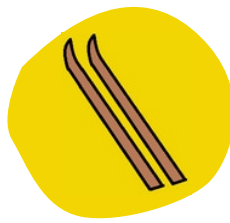


MAA-MERI-LAIVA

Päättäkää yhteisesti missä on maa, meri ja laiva. Leikkijät asettuvat aluksi riviin "maahan". Leikinjohtaja huutaa "maa", "meri" tai "laiva". Leikkijät juoksevat pyydetylle alueelle. Leikkiä voi vaikeuttaa käyttämällä eri liikkumistyyliä esim. "laiva, hyppien".

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





10. PUISTOKENTTÄ ASKISTONPUISTO, PIRTTITIE 32

Osittain aidattu iso hiekkakenttä, jossa on kolme jalkapallomaalia ja yksi pituushyppypaikka. Kentän laidalla muutama penkki. Täällä hyvä pitää esimerkiksi koko päiväkodin yhteinen liikuntapäivä.

Kentälle tehdään talvella luonnonjää, kun sääolosuhteet mahdollistavat sen.



TUNNELUISTELU

Harjoitellaan luistelemaan erilaisten tunnetilojen mukaan, kuten iloisena, vihaisena, surullisena, pirteänä, onnellisena, pelokkaana, väsyneenä, hyväntuulisena. Saman leikin voi tehdä myös ilman luistimia esimerkiksi hiekka- tai nurmialueella. Lapsille voi antaa myös itse keksittäväksi eri tunnetiloja.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





LEIKKI- PUISTO

KARTAN LEIKKIPUISTOT

Leikkipuistot tuovat mukavaa vaihtelua päiväkodin ja oman pihan tuttuihin välineisiin. Erityisesti isompien lasten kanssa reviiriä kannattaa laajentaa lähipuistoihin matalalla kynnyksellä.

Pienikin puisto voi tarjota hyvät puitteet toiminnalle. Varsinkin, kun puistoissa tai niiden vieressä on monesti myös avarampaa aluetta ohjattuihin liikuntaleikkeihin ja päiväsaikaan puistot ovat lähes poikkeuksetta väljiä.

Helppo tapa varmistaa aktiivinen puistovierailu, on aloittaa yhteisellä leikillä, josta jatketaan vapaaseen leikkiin. Mahdollisesti vierailu vielä lopetetaan yhteiseen leikkiin ennen paluumatkaa. Alkuleikin kannattaa olla helppo ja tuttu leikki, joka innostaa toimintaan mukaan.

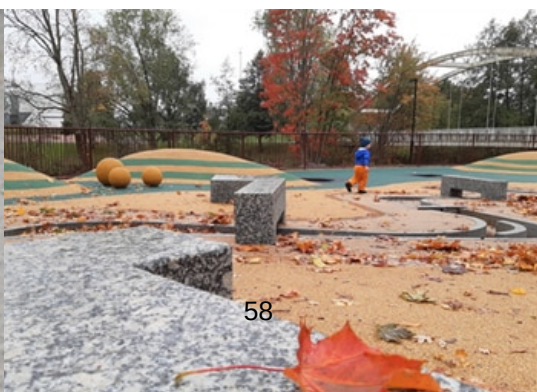
Toinen toimiva tapa rikastaa toimintaa on toteuttaa leikkiä tai peliä, jossa aikuinen on mukana, vapaan leikin rinnalla. Tällöin mukana ovat halukkaat.

Kiitokset

Suurin osa leikkipuistojen tiedoista ja kuvista on saatu Vantaan Kaupunkiympäristön toimialan puistokorteista. Kiitos avusta Kaupunkiympäristön toimialalle.

Kartta.vantaa.fi

Leikkipuistojen sijainnit kartalla löytyvät myös osoitteesta www.kartta.vantaa.fi klikkaamalla vasemmalta "Aineistot" ja kirjoittamalla Rajaa aineistoja – kenttään "Leikkipuistot".





1. KOIVIKKOPUISTON LEIKKIPAikka, KOIVIKKORINNE 3

Koivikkopuisto sijaitsee Martinlaaksossa pientalovaltaisella asuinalueella. Alueella on aidattu pienten lasten leikkipaikka ja sen ulkopuolella on välineitä myös isommille lapsille. Isojen lasten leikkipaikan yhteydessä on pienpelikenttä. Kentällä on palloseinä joka on varustettu koripallotelineellä.

Leikkipaikalla on:

- hiekkalaatikko
- leikkiauto
- jousikiikku
- monitoimiväline (kaksi liukua (iso ja pieni), kiipeilyverkko)
- palomiehentangon ja kiipeilyseinän yhdistelmä
- 1 keinuteline (4 keinua, joista 2 turvaistuinta)
- pesäkeinu
- tasapainoilupuomi
- karuselli
- riippusilta
- 3 penkkiä



HIEKKALAAHIKKOKAATO

Hiekkalaatikon keskelle asetetaan pystyyn hiekkalapioita, ämpäreitä tai keppejä. Leikkijöiden on tarkoitus kaataa esineet heittämällä palloa hiekkalaatikon reunojen ulkopuolelta. Palloja on vähintään saman verran kuin leikkijöitä. Yksi aikuinen voi olla keskellä palauttamassa palloja.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





2. KOUKKUNIITYN LEIKKIPAikka, KOUKKUNIITYNPOLKU 6

Koukkuniityn leikkipaikka sijaitsee Vantaanlaaksossa Vantaanlaaksontien ja Hämeenlinnanväylän välissä olevalla viheralueella. Osittain aidatulla leikkipaikalla on oma alue pieneille- ja isoille lapsille. Leikkipaikan välittömässä läheisyydessä on valaistu hiekkapintainen pelikenttä.

Leikkipaikalla on:

- hiekkalaatikko katoksella
- karuselli
- jousikiikku
- jousikiikku 4:lle
- 2 keinutelinettä (5 keinua, joista 2 turvaistuinta)
- monitoimiväline (liuku, riippusilta, kiipeilyverkko, palomiehentanko)
- penkki ja pöytäryhmä



JUNA-ASEMA

Aikuinen huutaa "tuut tuut, juna lähtee, kaikki junaan!". Juna lähtee liikkeelle yhdessä juosten tai jonossa. Juostaan hetki ja saavutaan asemalle "seis" -komennosta. Asemalla pysähdytään ja otetaan riittävästi tilaa. Aseman tehtävät voivat olla mitä tahansa motorisista taidoista eläinten liikkumistapoihin tai pallotemppeihin. Tehdään tehtävä yhdessä ja jatketaan matkaa, kun kuuluu tuttu huuto "tuut tuut, juna lähtee, kaikki junaan!".

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





3. LAAJANIITYN LEIKKIPAikka, KIVIMÄENTIE 24

Laajaniityn leikkipaikka sijaitsee Martinlaaksossa Kivivuoren- ja Kivimäentien risteyksessä. Leikkipaikan välineet on suunnattu pienille lapsille.

Leikkipaikalla on:

- hiekkalaatikko
- leikkiauto
- 2 jousikiikkua
- jousikiikku 4:lle
- kiipeilyteline pienille
- 1 keinuteline (3 keinua, joista 1 turvaistuin)
- monitoimiväline (liuku, kiipeilyseinä, palomiehentanko)
- 2 penkkiä



IHMISRATA

Muodostakaa ihmisrata. Eli jono, jonka taaimmainen lähtee aina radalle ja radan tehtyään jää ensimmäiseksi, uudeksi esteeksi. Radan esteet voivat olla:

1. ylitettäviä eli maata mahallaan tai olla kyykyssä katse maahan luotuna (pukkihyppely)
2. alitettavia eli konttausasennossa, karhukävelyasennossa tai seisten jalat harallaan.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





4. KIVIVUOREN LEIKKIPAikka, METSIKKÖPOLKU 3

Kivivuoren leikkipaikka sijaitsee Martinlaaksossa Metsikköpolun varrella. Leikkipaikalla on välineitä niin pienille kuin isoillekin leikkijöille. Alueella olevat ulkotrampoliini, varsikiikku, pesäkeinu ja monitoimiväline ovat varsinkin isojen lasten suosikkeja.

Leikkipaikalla on:

- monitoimiväline (liukumäki, kiipeilyteline)
- ryömintätunneli
- kaksi jousikiikkua
- 1 keinuteline (5 keinua, joista 2 on turvaistuinta, yksi pesäkeinu)
- karuselli
- hiekkalaatikko
- trampoliini
- varsikiikku
- pöytäryhmä ja 2 penkkiä



KUORMA-AUTORALLI

Lapset seisovat viivalla ja työntävät kerran autoa eteenpäin. Kun kaikki autot ovat pysähtyneet, haetaan autot yhtä aikaa takaisin viivalle.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





5. LEIKKIPAikka LAAJAVUORI 2, RAAPPAVUORENPOLKU 5

Laajavuoren leikkipaikka 2 sijaitsee Martinlaaksossa Laajavuorenpuiston eteläreunassa Martinlaakson koulun piha-aluetta vastapäätä. Metsän reunalla olevassa leikkipuistossa paljon tilaa erilaisille leikeille.

Leikkipaikalla on:

- hiekkalaatikko katoksella ja leikkiseinällä
- jousikiikku 2:lle
- jousikiikku 4:lle
- kiipeilyteline verkolla
- 2 keinutelinettä (5 keinua, joista 2 turvaistuinta)
- monitoimiväline (liuku, katos, kauppatiski)
- penkki



SIIVOUSLEIKKI

Kun on siivoamisen aika, asettakaa hiekkalaatikon ulkopuolelle kori, joihin lapset tuovat kaikki hiekkalelut erilaisin liikkumistyylein. Tarkoitus on kuljettaa yksi lelu kerrallaan koriin. Muistakaa kokeilla erilaisia liikkumistapoja!

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





6. LAAJAMETSÄN LEIKKIPAikka, RAAPPAVUORENREUNA 2B

Laajametsän leikkipaikka sijaitsee Martinlaaksossa kerrostalojen välittömässä läheisyydessä. Joukkoliikenneyhteydet ovat hyvät Martinlaaksontien sekä Raappavuorentien läheisen sijainnin ansiosta.

Leikkipaikalla on:

- hiekkalaatikko
- leikkiauto
- jousikiikku 4:lle
- monitoimiväline (2 liukua, katos, tikapuut)
- leikkimökki
- 1 keinuteline (4 keinua, joista 2 turvaistuinta)
- sadekatos
- välinelaatikko
- 1 penkki



VÄRIEN TUNNISTAMINEN

Leikkiin tarvitaan erivärisiä kortteja tai muita värikkäitä esineitä. Ryhmä sopii kullekin värille tietyn tehtävän.

Esimerkki: punainen: kiipeä kiipeilytelineeseen,

sininen: hyppää kivelle, keltainen: mene piiloon. ✨

Leikkiin valitaan leikin johtaja, joka nostaa vuorotellen erivärisiä kortteja. Värinosoittaman kortin mukaan tehdään ennalta sovittu tehtävä.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





7. VIHERTIEN ASUKASPUISTO JA AVOIN KOHTAAMISPAIKKA, VIHERTIE 56E

Viherpuisto on yksi Vantaan asukaspuistoista ja se sijaitsee Martinlaaksossa. Asukaspuisto on tarkoitettu kaikenikäisille lapsille ja heidän huoltajilleen. Asukaspuistojen toiminta on ohjattua ja tapahtuu ulkona tai sisätiloissa. Asukaspuiston tarkempi viikko- ja kuukausiohjelma löytyy osoitteesta vantaa.fi ja puistojen ilmoitustauluilta.

Leikkipaikalla on:

- 5 jousikiikkua
- hiekkalaatikko
- leikkilaiva
- liukumäki pienille
- leikkimökki
- kiipeilyteline verkoilla
- kiipeilyteline (verkot, puolat, kiipeilyseinä)
- varsiikiikku 2:lle
- 2 keinutelinettä (8 keinua, joista 4 turvaistuinta)
- monitoimiväline (katos, hiekkatorni, kauppatiski)
- 4 penkkiä ja 2 pöytäryhmää



VILLIT PALLOT

Leikkijät asettuvat riviin ja jokaisella on pallo käsissä. Pallot laitetaan liikkeelle yhdessä sovitulla tavalla, jonka jälkeen odotetaan lähtömerkkiä än-yy-tee-nyt! yhteisestä merkistä haetaan pallot ja palataan takaisin riviin.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





8. JOKIUOMANPUISTON LEIKKIPAikka, ERÄKUJA 7

Aitaamaton leikkipaikka on suunnattu pienille lapsille. Leikkipaikka sijaitsee aurinkoisessa rinteessä ja sieltä on avarat näkymät Jokiuomanpuistoon ja vieressä oleville kerrostaloalueelle.

Leikkipaikalla on:

- yksi keinuteline (4 keinuistuinta, joista kaksi turvaistuinta)
- monitoimiväline (liuku)
- kiipeilyteline (kiipeilyseinä ja -verkko)
- hiekkalaatikko
- leikkilaiva
- kaksi jousikiikkua
- kolme penkkiä



SUSI JA PORSAAT

Valitaan yksi tai useampi leikkijä sudeksi, jotka nukkuvat leikkialueen keskellä. Muut leikkijät ovat porsaita ja pyörivät susien ympärillä, niin lähellä kuin uskaltavat. Leikkialueella on etukäteen sovitut turva-alueet, joihin porsaiden täytyy päästä, kun sudet heräävät. Sudet saavat itse päättää heräämisajankohdan huutamalla "herätys!". Tämä on merkki porsaille, että pitää juosta turvaan. Vaihdetaan susia joka kerta.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





9. PILVIPUISTON LEIKKIPAikka, VIERKUMUNTIE 5B

Pilvipuiston leikkipaikka sijaitsee Vantaanlaaksossa omakotiasutuksen keskellä. Pilvipuiston leikkipaikka ja sen yhteydessä oleva pienpelikenttä ovat aidatulla alueella. Rehevän kasvillisuuden ympäröimä leikkipaikka tarjoaa hyvät perusvälineet leikkiin ja käsipallopeleille. Pelikentällä on koripallokorilla varustettu palloseinä ja lentopallokentällä on tolpat ja verkko.

Leikkipaikalla on:

- hiekkalaatikko
- karuselli
- keinueläin
- 1 keinuteline (4 keinua, joista 2 turvaistuinta)
- monitoimiväline (liuku, kiipeilyteline)
- 3 penkkiä ja pöytäryhmä



FRISBEE

Ottakaa mukaan esim. kolme pehmofrisbeetä ja menkää kentälle. Yksi heittää frisbeen ja muut juoksevat perään hakemaan sen. Se joka ehtii frisbeen luokse ensimmäisenä, saa heittää seuraavaksi. Frisbeitä kannattaa olla useita, jotta kaikki pääsevät heittämään.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





10. LEIKKIPAIKKA VETOKANKAAN, VANTAANLAAKSONTIE 1

Vetokankaan leikkipaikka sijaitsee Vantaanlaaksontien varrella olevalla Vetokankaan uimapaikalla. Leikkipaikalla oleva värikäs kiipeilyteline toimii alueen maamerkinä. Vetokankaan uimapaikan yhteydessä on leikkipaikan lisäksi lentopallokenttä ja ulkokuntoilupaikka.

Leikkipaikalla on:

- kiipeilyteline
- riippukeinu



KEISARIN AARTEET

Aluksi maahan merkitään keisarin alue ja alueen keskelle laitetaan aarteita. Valitaan yksi tai useampi leikkijä, jo(t)ka asettuu keisariksi keisarin alueen sisälle. He eivät saa poistua alueen sisältä. Muut leikkijät yrittävät päästä aarteiden luo keisarin alueen läpi jäämättä kiinni. Jos jää kiinni, pitää palata reunoja pitkin takaisin alkuun ennen kuin saa yrittää uudelleen. Jos pääsee läpi, saa tuoda yhden aarteen reunoja pitkin kaikkien yhteiseen pesään.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





11. KAHLUUNIITYN LEIKKIPAikka, KAHLUUNIITYNTIE 7B

Kahluuniityn leikkipaikka sijaitsee Kaivokselassa Vantaanjoen varrella olevalla viheralueella. Aidattu pienten lasten leikkipaikka on ulkoilureittien risteyskohdassa, keskellä avointa niittyaluetta. Leikkipaikka on luonteeltaan rauhallinen, valoisa ja luonnonläheinen.

Leikkipaikalla on:

- 1 keinuteline (2 keinua, joista toinen turvaistuin)
- hiekkalaatikko
- monitoimiväline pienille (liuku, kiipeilyseinä, kiipeilyverkko)
- 2 istuinta valaisimen alla
- penkki
- jousikiikku 2:lle



AALLOT JA KÄÄRMEET

Lapset seisovat piirissä ja aikuinen menee piirin keskelle. Aikuisella on hyppynaru, jota hän pyörittää vaakasuunnassa. Lapset hyppivät narun yli samaan suuntaan. Aikuinen pyörittää narua eri tavoin: aalloissa naru aaltoilee pystysuunnassa, kun taas käärmeissä vaakasuunnassa. Välillä voi myös tulla hyökyaalto, jolloin naru nousee korkealle ilmaan. Lasten tehtävä on sukeltaa hyökyaallon ali aina kun naru nousee. Maassa olevaa hyökyaaltoa ei voi ylittää.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





12. LOUHIJANPUISTON LEIKKIPAikka, LOUHIJANTIE 4

Louhijanpuiston leikkipaikka sijaitsee Kaivokselassa kerrostalojen välissä olevalla viheralueella. Leikkipaikka on avara ja valoisa ja siellä olevat välineet soveltuvat niin pienille kuin isoillekin leikkijöille. Louhijapuiston keskiosassa on myös pieni ulkoliikuntapaikka ja petanquekenttä.

Leikkipaikalla on:

- hiekkalaatikko
- liukumäki pienille
- 2 keinueläintä
- 3 keinutelinettä (3 keinua, joista 1 turvaistuin ja 1 pesäkeinu)
- karuselli
- monitoimiväline (liuku, kiipeilyseinä, kiipeilyteline, nyrkkeilysäkki)
- 1 penkki



PEIKKO JA KARKAAVAT POIKASET

Valitaan peikko, joka yrittää saada karkaavia poikasia kiinni pelialueella. Kun poikanen saadaan kiinni, menee hän peikon pesään odottamaan. Poikanen pääsee karkaamaan pesästä uudestaan, kun toinen poikanen tulee hakemaan hänet kädestä mukaan. Vaihtakaa välillä peikkoa.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





13. LEIKKIPAIKKA OJAHAKA, HAKAMAANKUJA 4

Ojahaan leikkipaikka sijaitsee Myyrmäessä Mätäojan viheralueella. Tilavalla leikkipaikalla on runsaasti erilaisia välineitä pienille ja isoille leikkijöille. Leikkipaikan välittömässä läheisyydessä on myös ulkokuntoilupiste ja seniorirata. Varia Ojahaan toimintapisteen läheisyydessä on isommille lapsille peliarena ja varsikiikku.

Leikkipaikalla on:

- jousiauto
- 2 jousikiikkua
- hiekkalaatikko
- leikkilaiva
- monitoimiväline pienille (liuku, kiipeilyseinä, palomiehentanko, kauppatiski, katos)
- karuselli
- monitoimiväline isoille
- trampoliini
- kaksi keinua (kolme keinuistuinta, joista yksi on turvaistuin ja yksi pesäkeinu)
- 3 penkkiä ja pöytäryhmä



KÄPYJEN METSÄSTYS

Piirrä maahan oravan pesä tai käytä hulavannetta oravan pesänä. Levitä kävyt eli pallot pitkin pihaa. Lapset leikkivät oravia, jotka etsivät itselleen kävyn ja kuljettavat sen eri kuljetustyylein takaisin oravan pesään. Vaihdelkaa kuljetustyyliä.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





14. OJAPUISTON LEIKKIPAikka, OJAHANPOLKU 10A

Ojapuiston leikkipaikka sijaitsee Myyrmäessä kerrostaloalueen keskellä. Leikkipaikalla on tilaa leikkiä ja siellä on välineitä pienille ja isoille leikkijöille.

Leikkipaikalla on:

- hiekkalaatikko katoksella
- rinneliukumäki
- keinueläin
- jousikiikku
- palloseinä
- kiipeilyteline
- 1 keinuteline (3 keinua)
- leikkilaiva
- pöytäryhmä



AARTEENMETSÄSTYS

Aikuinen piilottaa pihalle 10-20 esinettä siten, että ne näkyvät hieman. Lapset etsivät esineitä yhdessä tai erikseen. Löydätkö kaikki esineet?

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





15. KUOHUPUISTON LEIKKIPAIKKA, UOMARINNE 5

Kuohupuiston leikkipaikka sijaitsee Myyrmäessä kerrostaloalueiden välissä olevalla viheralueella. Leikkipaikalla on useita erilaisia leikkivälineitä ja alueella riittää tilaa isollekin kävijämäärälle.

Leikkipaikalla on:

- 2 keinutelinettä (6 keinua, joista 2 turvaistuinta)
- leikkiauto
- hiekkalaatikko
- 2 jousikiikkua
- 2 keinueläintä
- monitoimiväline (liuku, palomiehentanko, köysitikapuut, kauppatiski, katos)
- tasapainoiluväline
- liukumäki pienille
- pöytäryhmä ja penkki



HEITTORATA

Heittoradassa on kolme kohdetta eri etäisyyksillä (lähellä, kauempana, kaukana) merkattuna esimerkiksi hulavantein. Maahan piirretään viiva, josta kokeillaan heittää käpy, hernepussi tai pallo renkaan sisään. Aloitetaan lähimmästä renkaasta.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





16. KIVIKAUDENPUISTON LEIKKIPAikka, KIVIKIRVEENKUJA 6

Kivikaudenpuiston leikkipaikka sijaitsee Myyrmäessä, kerrostalojen keskellä olevalla viheralueella. Alue on valoisa ja tilava ja siellä on erilliset alueet pienille ja isoille lapsille. Isojen lasten alueella on mahdollisuus pelata myös pallopelejä.

Leikkipaikalla on:

- yksi monitoimiväline isoille (palomiehentanko, kiipeilytaso)
- liukumäki pienille
- kaksi hiekkalaatikkoa ja neljä leivontapöytää
- yksi jousikiikku
- yksi jousieläin
- yksi jousikiikku kolmelle
- 2 keinutelinettä (5 keinua, joista kaksi on turvaistuinta)
- palloseinä
- 3 penkkiä ja kaksi pöytäryhmää



PUUSUUNNISTUS

Puusuunnistuksessa lapsille annetaan joko puun oikea lehti tai lehden kuva ja kerrotaan, mikä puu on kyseessä. Tehtävänä on löytää luonnosta samanlainen. Toiminta kannattaa toteuttaa pienryhmissä niin, että ryhmät etsivät eri puita keskenään. Lopuksi tarkistetaan tehtävä kiertämällä yhdessä puulta puulle. Kierroksella valitaan puulta puulle aina uusi liikkumistyyli.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





17. AAPRAMINPUISTON LEIKKIPAIKKA, AAPRAMINTIE 3

Avara aidattu leikkipuisto, jossa paljon tilaa vauhdikkaille leikeille. Puisto sijaitsee rauhallisella alueella kerrostalojen läheisyydessä.

Leikkipaikalla on:

- liukumäki
- 2 keinutelinettä (1 hämähäkkikeinu, 2 lautakeinua)
- hiekkalaatikko
- jousikeinu 4:lle
- monitoimiteline (palomiehenliuku, kiipeilyseinä, narutikkaat, roikkumisrenkaat)
- 3 penkkiä
- pöytäryhmä



FORMULA-AJOT

Formula-ajot ovat käynnistymässä ja kaikki formulat (lapset) kokoontuvat piiriin. Jokainen lapsi saa vuorollaan kertoa, minkä värinen formula-auto hän on. Sen jälkeen käydään yhdessä läpi, mitä varusteita ajaja tarvitsee ennen kuin voi lähteä liikkeelle. Kun varusteet on puettu, on lähtölaskennan aika 3 – 2 – 1 ja formulat ampuvat matkaan. Leikin alussa sovitaan ajorata yhdessä ja piirretään se hiekkaan tai voidaan ajella vapaasti rajatulla alueella. Kaveriin ei saa törmätä. Jos formulasta loppuu bensa tai formula menee rikki, lapsi ajaa aikuisen luo, jossa tapahtuu tankkaus/huolto aikuisen ohjeistuksen mukaan esimerkiksi tekemällä 3 kyykkyhyppyä.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





18. NUORAPUISTON LEIKKIPAikka, SOLKIKUJA 7

Nuorapuiston leikkipaikka sijaitsee Myyrmäessä, kerrostaloasutuksen keskellä. Leikkipaikan ympärillä kasvaa runsaasti puita ja pensaita. Alue on jaettu pieniin tiloihin, joissa voi mm. leikkiä hiekkaleikkejä, pelata palloa tai vain oleskella.

Leikkipaikalla on:

- hiekkalaatikko
- monitoimiväline (liuku, katos, kauppatiski)
- 1 keinuteline (2 keinua)
- palloseinä
- jousikiikku
- 9 penkkiä



HEDELMÄSALAATTI

Kaikki paitsi yksi asettuvat hiekalle piiriin. Jokaisen ympärille piirretään ympyrä. Yksi asettuu piirin keskelle. Jokainen saa valita hiljaa mielessään, onko omena vai päärynä. Keskellä oleva huutaa "omenat" tai "päärynät" tai "hedelmäsalaatti". Jolloin kaikki omenat tai päärynät tai kaikki hedelmät joutuvat lähtemään omasta ympyrästään ja etsimään uuden. Se, joka jää ilman ympyrää, asettuu keskelle huutajaksi.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





19. KILTERINMÄEN LEIKKIPAikka, KILTERINRINNE 9

Kilterinmäen leikkipaikka sijaitsee Myyrmäessä, kerrostalojen ja junaradan välittömässä läheisyydessä. Alueelta löytyy pienimmille oma aidattu leikkipaikka, jonka ulkopuolella on aitaamaton keinu- ja kiipeilyalue sekä myös pienpelikenttänä toimiva aukio. Kenttämäisen aukion laidalla on tasapainoilupuomi, kiipeilytikapuut sekä kiipeilytanko köydellä. Leikkivälineiden ja kentän lisäksi alueella on myös nurmialue.

Leikkipaikalla on:

- 3 kiipeilytelinettä
- liukumäki pienille
- hiekkalaatikko
- 2 keinueläintä
- 1 keinuteline (2 keinua, joista toinen turvaistuin)
- tasapainoilupuomi
- 4 penkkiä



TORNIN VALLOITUS

Lapset muodostavat ympyrän. Ympyrän keskelle asetetaan torni, joka voi olla esimerkiksi keila. Yksi lapsista menee keskelle ympyrää suojaamaan tornia. Ympyrässä olevat lapset yrittävät palloa potkaisemalla tai heittämällä kaataa tornin ja näin valloittaa sen. Leikissä voi olla yksi tai useampi pallo. Jokainen lapsi saa vuorollaan olla torninvartija.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





20. LEIRIMÄEN LEIKKIPAikka, KILTERINKUJA 3

Leirimäen leikkipuisto sijaitsee kerrostalojen keskellä, mutta kuitenkin hieman metsäisessä ympäristössä. Leikkipuiston virallinen osoite on hieman hämäävä: Kilterinkujalta tulee kääntyä Leirimäenpolulle, jonka varrella puisto sijaitsee.

Leikkipaikalla on:

- hiekkalaatikko
- liukumäki pienille
- keinuteline (2 turvaistuinta)
- jousikiikku
- kiipeilyteline (puumaja, palomiehenliuku)
- 2 penkkiä



LABYRINTTI

Piirrä maahan labyrintti. Leikin ideana on etsiä reitti aarteelle ja kuljettaa aarteita sivukautta lähtöpaikalle. Vaihdelkaa liikkumistapaa ja muistakaa myös eri suunnat (esim. sivuttain pomppien, takaperin kävellen).

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





21. RAJATORPANPUISTON LEIKKIPAikka, PIIKKIRINNE 1B

Vapaalassa Rajatorpantien varrella oleva leikkipaikka sijaitsee kerrostaloalueen väliin jäävällä viheralueella. Leikkipaikka on aidattu ja siellä olevat leikkivälineet soveltuvat pienten lasten leikkiin.

Leikkipaikalla on:

- hiekkalaatikko
- jousikiikkulauta 2:lle
- 1 keinuteline (4 keinua, joista 2 turvaistuinta)
- leikkiauto
- jousikiikku
- monitoimiväline (2 liukua ja köysitikapuut)
- penkki ja pöytäryhmä



HYÖKYAALTO

Lähdetään liikkumaan leikkipuistossa erilaisilla eläintyypleillä. Ulkona alkaa sataa vettä, vesisade yltyy rankkasateeksi ja iskee hyökyaalto. Äkkiä, kiiruhtakaa suojaan! Kaikkien eläinten on etsittävä jokin maata korkeampi paikka, johon juosta ja kiivetä turvaan. Sade rauhoittuu ja eläinten liikkuminen maalla jatkuu, kunnes taas tulee hyökyaalto.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





22. SAHAPUISTON LEIKKIPAikka, SAHATIE 18

Aidattu leikkipuisto rauhallisella alueella. Puistossa on kivoja pieniä yksityiskohtia, kuten numeroitu hyppyrudukko. Lisäksi leikkipuiston aitojen ulkopuolella kiipeilyteline, kaksi maatrampoliinia ja tasapainokaruselli.

Leikkipaikalla on:

- 2 keinutelinettä (5 keinua, joista 2 turvaistuinta ja yksi hämähäkkikeinu)
- hiekkalaatikko
- jousikiikku yhdelle
- jousikiikku 4:lle
- monitoimiväline (2 liukua, kiipeilyverkko, kiipeilyseinä)
- pöytäryhmä



KOSKETA VÄRIÄ

Annetaan ohje lapsille, esim. "Koske keltaista!" Leikkijät etsivät kyseisen värisen kohdan ympäristöstä ja koskettavat sitä. Tämän jälkeen valitaan uusi väri! Leikissä voidaan sopia, millä tyyliä pitää liikkua värin luokse – esim. kosketa sinistä tasahyppien. Leikissä on myös hyvä sopia, että omien vaatteiden kosketusta ei hyväksytä, jotta liikettä tulee enemmän.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





23. PÖLLÖKALLION LEIKKIPAIKKA, VEITSITIE 18

Pöllökallion leikkipaikka Hämevaarassa suojaisalla paikalla. Leikkialueella on leikkivälineitä isoille ja pienille lapsille. Keskellä aluetta on monitoimiväline, jossa on liukumäki ja useita erilaisia kiipeilytoimintoja. Pienille lapsille on hiekkalaatikko, leikkilaiva ja jousikiikku. Pöllökallionpuiston leikkialue on valoisa, mutta helteisinä päivinä tarvittavaa varjoa löytyy siellä kasvavien suurten puiden alta.

Leikkipaikalla on:

- karuselli
- leikkilaiva
- kiipeilyteline
- hiekkalaatikko
- jousikiikku kahdelle
- yksi keinuteline (neljä keinuistuinta, joista kaksi turvaistuinta)
- monitoimiväline (liuku, riippusilta, palomiehentanko, kiipeilyverkko, köysiportaat)
- 2 penkkiä



KILPA-AJOT

Aikuinen tekee kädellä portin lapsen eteen. Kun aikuinen päästää äänimerkin, hän avaa portin ja lapsi pääsee kulkemaan kilparadan. Kilparata kulkee esim. hiekkalaatikolta kiipeilytelineelle, puulle, varsikeinulle, penkille ja päättyy keinutelineelle, jossa on toisen aikuisen käsiportti.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





24. LINNAISTENMETSÄN LEIKKIPAikka, SILAKUJA 14

Leikkipaikkaa reunustavat puu- ja pensasistutukset tuovat alueelle tarvittavaa varjoa ja tekevät alueesta suojaisan paikan leikkiä. Leikkialueen päässä on pieni hiekkakenttä.

Leikkipaikalla on:

- kaksi keinutelinettä (neljä istuinta, joista kaksi on turvaistuinta)
- jousikiikku neljälle
- hiekkalaatikko
- kaksi penkkiä



PAAHTOLEIPÄHIPPA

Rajataan alue ja valitaan hippa. Hipan tehtävä on ottaa muita kiinni. Kiinni jäänyt pysähtyy ja nostaa kädet ylös. Kaksi pelastajaa tulee molemmin puolin kiinniotettua, ottavat toisiaan käsistä kiinni, siten että kiinniotettu eli "paahtoleipä" jää käsien väliin. Pelastajat menevät kyykkyyyn, jolloin paahtoleipä hyppää pelastajien käsien yli vapaaksi "leivänpaahtimesta" ja pääsee taas juoksemaan hippaa pakoon. Vaihdetaan hippaa.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





25. LEIKKIPAIKKA LAMMASPUISTO 1, LAMMASTIE 20

Lammaspuiston leikkipaikka 1 sijaitsee Hämeenkylässä Lammaslammen rannalla. Pienille lapsille suunnattu leikkipaikka on kerrostalojen ja rivitaloasutuksen keskellä suojaisalla ja rauhallisella paikalla. Leikkialueen välittömässä läheisyydessä on Lammaslammen laiturialue.

Leikkipaikalla on:

- hiekkalaatikko
- leikkiauto
- liukumäki tunnelilla
- 2 keinutelinettä (4 keinua, joista 2 turvaistuinta)
- karuselli
- 2 keinueläintä
- 3 penkkiä ja pöytäryhmä



MERIROSVOJEN AARTEET

Askarrelkaa erilaisia aarteita esim. laminoituja kuvia aarrearkuista, timanteista ja kolikoista. Pareittain lapset käyvät piilottamassa aarteet ympäri puistoa, minkä jälkeen he lähtevät etsimään aarteita. Aina, kun merirosvopari löytää aarteen, se tulee näyttämään aarteen aikuiselle ja piilottaa aarteen uudelleen. Mikä merirosvopari on etevin aarteenetsijä?

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





26. LEIKKIPAIKKA LAMMASPUISTO 2, MANTELILASTU 6

Lammaspuiston leikkipaikka 2 sijaitsee Hämeenkylässä Lammaslammen läheisyydessä olevalla puistoalueella. Leikkipaikka on rauhallisella ja suojaisalla paikalla ja siellä on runsaasti tilaa leikkiä.

Leikkipaikalla on:

- 1 keinuteline (4 keinua, joista 2 turvaistuinta)
- 2 jousikiikkua
- 2 kiipeilytelinettä (isoille ja pienille)
- liukumäki rinteessä
- monitoimiväline (liuku, kiipeilypuomi)
- kiipeilyteline
- hiekkalaatikko (jossa leikkitaso, kauppatiski ja laivanupotuspeli)
- leikkiauto



MATKAHAASTE 3: LUONNON TUTKIMINEN

Pysähdelkää matkalla tutkimaan luontoa. Vuodenaikojen vaihtelu kuten kevään ja syksyn merkkien etsiminen ovat hyviä haasteita. Myös luontokortit, kuten lintukortit ovat oiva apu lintujen tunnistukseen matkalla retkipaikalle. Valmiita lajikortteja täällä: <https://ulkoluokka.fi/materiaalit/>

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





27. AUTIONIITYN LEIKKIPAikka, LAMMASRINNE 1

Autioniityn leikkipaikka sijaitsee Pähkinärinteessä kerrostalojen keskellä olevalla puistoalueella. Alueelle istutettu kasvillisuus, puut ja pensaat tuovat puistoalueelle ja leikkipaikalle tarvittavaa suojaa ja viihtyisyyttä. Leikkipaikka ja sen leikkivälineet on suunnattu pienille lapsille. Alueella on myös pieni lentopallokenttä.

Leikkipaikalla on:

- hiekkalaatikko
- liukumäki pienille
- 3 jousikiikkua
- 2 keinutelinettä (4 keinua, joista 2 turvaistuinta)
- leikkiauto
- monitoimiväline (liuku, katos, palomiehentanko, kiipeilytangot ja -tikapuut)
- 7 penkkiä ja pöytäryhmä



JATKUVA POLTTOPALLO

Lapset menevät ympyrän sisään. Ulkopuolella aikuinen tai lapsi ovat polttajia. Polttaja vierittää tai heittää alakautta pallon ympyrän halki toiselle puolelle. Ympyrän sisällä olevat lapset yrittävät väistää palloa. Pallon osuessa lapseen, lapsi lähtee ulos alueelta ja juoksee sovitun merkin ympäri. Juoksun jälkeen lapsi voi palata peliin. Vaihdetaan polttajia.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





28. VAPAALAN AUKEEN LEIKKIPAikka, KIERRETIE 50

Vapaalan aukeen leikkipaikka sijaitsee Vapaalassa omakotiasutuksen keskellä. Pienille lapsille suunnattu leikkialue on avara ja siellä on uudet ja monipuoliset leikkivälineet. Leikkipaikan välittömässä läheisyydessä on kolme ulkoliikuntavälinettä ja parkourpaikka isommille lapsille.

Leikkipaikalla on:

- leikkilaiva
- kaksi jousikiikkua
- hiekkalaatikko
- hiekkakaivuri
- yksi keinuteline (kolme keinuistuinta, joista yksi on turvaistuin)
- monitoimiväline (liukumäki, kiipeilytaso, kauppatiski)
- pöytäpenkkiyhdistelmä
- kolme penkkiä



HALAUSHIPPA

Valitaan yksi hippa, joka yrittää saada muita kiinni. Muut leikkijät ovat turvassa, mikäli ehtivät halata jotakin toista leikkijää, ennen kuin hippa saa kiinni. Jos hippa ehtii koskettaa ennen kuin ehtii halata toista, hänestä tulee seuraava hippa. Halauksen keston voi sopia ajan, esim. 5 sekuntia ja sääntönä, että peräkkäin ei saa halata samaa kaveria.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





29. AITTARIVIN LEIKKIPAikka, AITTARIVI 4

Aitaamaton leikkipuisto rauhallisella alueella asutuksen lähetyvillä. Puistossa on paljon tilaa vauhdikkaisiin leikkeihin! Vieressä myös pieni kenttä, jossa yhteisten leikkien järjestäminen onnistuu varmasti.

Leikkipaikalla on:

- hiekkalaatikko
- keinuteline (neljä istuinta, joista kaksi turvaistuinta)
- 2 jousikiikkua yhdelle
- karuselli
- liukumäkiteline (kaksi liukumäkeä)
- kiipeilyteline (kiipeilyverkot, kiipeilyseinä, palomiehenliuku)
- pyörivä jousikeinu 4:lle
- 3 penkkiä



JÄÄTYNEET HERNEPUSSIT

Leikkijät liikkuvat ympäri puistoa ja yrittävät pitää hernepussia tai hanskaa päänsä päällä. Aikuinen kehottaa leikkijöitä välillä kulkemaan varpaillaan, hyppimään yhdellä jalalla, kulkemaan takaperin, kulkemaan hitaammin tai nopeammin jne. Jos leikkijältä putoaa hernepussi/hanska, hän jäätyy paikoilleen. Toisen leikkijän pitää poimia hernepussi/hanska ja asettaa se jäätyneen kaverinsa päälle sulattaakseen hänet. Tätä tehdessään hän ei saa pudottaa omaa hernepussiaan/hanskaansa.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





30. VARISTONNIITYN LEIKKIPAikka, VARISTONTIE 7

Varistonniityn leikkipaikka sijaitsee Varistossa lähellä Varistonniityn päiväkotia. Leikkipaikalla on useita välineitä pienille lapsille ja isoille lapsille on monitoimiväline jossa on monta erilaista leikkitoimintoa. Leikkipaikan välittömässä läheisyydessä on myös lentopallokenttä.

Leikkipaikalla on:

- hiekkalaatikko
- monitoimiväline isoille (liuku, palomiehentanko, köysiportaat, kiipeilyverkko ja -köysi)
- 2 keinoeläintä
- 2 palloseinää korilla
- 2 keinutelinettä (6 keinua, joista 2 turvaistuinta)
- leikkiauto
- kiipeilyteline
- liukumäki pienille
- 5 penkkiä



PEILI

Yksi on peili ja seisoo kentällä palloseinän luona, kasvot palloseinään päin käännettyinä. Muut seisovat rivissä ja yrittävät liikkua peilin luo, ilman, että peili näkee liikettä. Välillä peili kääntyy ja yrittää nähdä, liikkuvatko muut leikkijät. Jos peili näkee jonkun liikkuvan, tämä joutuu palaamaan alkuun. Pelaaja joka ensimmäisenä koskettaa peiliä, pääsee seuraavaksi peiliksi.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





31. SAHRAPUISTON LEIKKIPAikka, KUOKKAPOLKU 6

Sahrapuiston keskellä sijaitseva leikkipaikka on suunnattu isoille lapsille. Puistoalueelle on istutettu erilaisia puulajeja. Puiston erikoisuutena ovat sen keskiosaan istutetut prunukset eli ruusukasvit. Keväisin puiston penkillä istuessaan voi ihastella kukkivia rusokirsikoita, purppuratuomia ja pilvikirsikoita. Puistossa on myös avointa nurmialuetta oleskelua varten.

Leikkipaikalla on:

- 2 varsikiikkua 4:lle
- monitoimiväline (liuku, palomiehentanko, kiipeilyseinä, puomi ja -köysi, köysirappuset)
- kiipeilyteline (kiipeilyseinä ja -verkko)
- penkki



HAHMOTUSLEIKKI

Leikkijöille annetaan ohje, joka tulee toteuttaa ja sen jälkeen palata takaisin puiston keskelle. Ohjeet liittyvät matemaattiseen hahmotuskykyyn. Esimerkiksi menkää ”kiipeilytelineen alle” ”puiston nurkkaan” ”hiekkalaatikon sisään” ”rosiksen viereen”. Jos tämä on helppoa, voi ohjeeseen liittää liikkumistyylin: ”menkää kiipeilytelineen alle hiipien”.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





32. LEIKKIPAIKKA KESANTO, KESANTOKUJA 16

Kesannon leikkipaikka sijaitsee pientaloalueiden väliin jäävän Sahrapuiston länsiosassa. Leikkipaikka on avara ja valoisa. Kaakon ja etelän välimaastoon avautuva rinne luo paikalle lämpimät olosuhteet. Leikkipaikan yhteydessä on asfalttinen pelikenttä, jossa on palloseinä koripallotelineellä.

Leikkipaikalla on:

- hiekkalaatikko
- leikkilaiva
- 2 keinutelinettä (4 keinua, joista 2 turvaistuinta)
- rinneliukumäki
- keinueläin
- kiipeilyteline
- 2 penkkiä



PARIPUJOTTELU

Kuljetaan puiston ympäri yhdessä parin kanssa puita ja välineitä pujotellen. Parista ei saa erota. 1. kierros käsikynkkää, 2. kierros peräkkäin kädet olkapäällä, 3. kierros sama toisinpäin ja 4. kierros selät vastakkain.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





33. AITAPUISTON LEIKKIPAikka, AINONTIE 21B

Ainontien varrella Hämeenkylässä olevalla Aitapuiston leikkipaikalla on erillinen alue isoille ja pienille lapsille. Isoille lapsille on varsikiikku ja pyörimis- ja tasapainoiluvälineet. Pienille lapsille on jousikiikkuja ja monitoimiväline. Puisto on maastoltaan kumpuilevaa ja sinne on istutettu useita puu- ja pensaslajeja. Kesän alkupuolella puistossa tuoksuvat syreenit.

Leikkipaikalla on:

- varsikiikku 2:lle
- tasapainoilulauta
- pyörimis- ja tasapainovälineet
- jousikiikku yhdelle
- jousikiikku neljälle
- kaksi keinutelinettä (neljä keinuistuinta, joista kaksi turvaistuinta)
- monitoimiväline (liukumäki, kiipeilyteline, katos)
- kolme penkki ja pöytäyhdistelmä



REAKTIOLÄHDÖT ELI SUPERSANKARIT

Tietystä äänimerkistä (esim. ”hep”, pilli tai käsien lyönti yhteen) supersankarit lähtevät mahdollisimman nopeasti liikkeelle pelastamaan maailman.

Leikkijät asettuvat riviin ja määritellään, mihin asti tulee juosta, matkan ei tarvitse olla pitkä. Alkuasentoa kannattaa vaihdella; seisten etuperin, takaperin, kyykyssä, pylly maassa, selällään maaten, vatsallaan...

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





34. PIRTTIPUISTON LEIKKIPAikka, PIRTTIPOLKU 3

Suojaisa, puiden ja pensaiden rajaama leikkipaikka jakaantuu kahteen osaan: pienten lasten leikkipaikkaan ja pienpelikenttään. Pelikentällä on tolpat verkolle ja siellä voi pelata lento- tai sulkapalloa.

Leikkipaikalla on:

- keinueläin
- hiekkalaatikko
- keinuteline (kaksi keinuistuinta, joista yksi on turvaistuin)
- monitoimiteline (liukumäki, katos, kauppatiski)



LUONNONMULLISTUKSET

Juostaan ympäristössä, aikuinen huutaa luonnonmullistuksia joilta suojaudutaan:

- Maanjäristys: Tukeva asento maahan ja järjestään vastaan
- Tulivuoren purkaus: Nopeasti jonkin alle suojaan
- Tulva: Nopeasti jonkin esteen päälle (esim. kivi tai kanto)
- Lumivyöry: Esteen taakse piiloon
- Hurrikaani: Roikkumaan
- Ninjahyökkäys: Pitää jähmettyä paikoilleen, kun ninjat (aikuinen/aikuiset) liikkuvat alueella
- Hirviö: Pitää päästä aikuiselta piiloon

**VILHO VELHON
LEIKKIVINKKI**





35. ASKISTONPUISTON LEIKKIPAikka, ASKISTONRAITTI 2

Askiston asuinalueen keskellä sijaitseva Askistonpuisto on avoimessa niittyvaltaisessa maisemassa oleva laaja viheralue. Askistonpuiston leikkialue sijaitsee metsän reunalla, keskellä puistoa. Leikkialue on avoin ja siellä on tilaa leikkiä. Leikkipaikan läheisyydessä on pallokenttä, johon tehdään talvella luonnonjää säiden salliessa.

Leikkipaikalla on:

- kiipeilyteline
- jousikiikku 4:lle
- hiekkalaatikko
- kiipeilyteline
- kaksi keinutelinettä (4 keinuistuinta joista kaksi on turvaistuinta)
- monitoimiväline (liuku isoille ja pienille lapsille, kiipeilyverkko)
- yksi penkki ja pöytäryhmä



LAAVAPALLO

Tarvitaan pehmeä pallo ja polttaja, muut ovat poltettavia. Polttajan tehtävä on polttaa muita pallolla. Pallon kanssa ei saa kävellä. Polttaja polttaa heittämällä, osumasta palaa. Kun polttaja pitää palloa kädellään maata vasten ja sanoo "palaa", maassa oleva palaa ja maan yläpuolella olevat ovat turvassa. Palanut ja polttaja vaihtavat paikkoja.

Leikki aloitetaan potkaisemalla pallo mahdollisimman pitkälle.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





36. ASKISTONMETSÄN LEIKKIPAikka, HAKKUUTIE 28B

Askistonmetsän leikkipaikka sijaitsee Askiston asuinalueen pohjoispäässä, Timmermalmintien ja Hakkuutien väliin jäävällä viheralueella. Pienille lapsille suunnattu leikkialue on erotettu kivituhkapintaisesta pelikentästä matalalla puiden reunustamalla nurmikumpareella. Puistoalueella on hoidettua nurmialuetta oleskeluun ja kuumina päivinä tarvittavaa varjoa löytyy suurten lehtipuiden alta. Leikkialueen läheisyydessä olevalla pelikentällä voi pelata mm. kori- ja jalkapalloa.

Leikkipaikalla on:

- leikkilaiva
- jousikiikku
- hiekkalaatikko
- penkki
- yksi keinuteline (neljä keinuistuinta, joista kaksi on turvaistuinta)
- monitoimiväline (liukumäki, kiipeilyverkko ja palomiehentanko)



VILHO VELHON LEIKKIVINKKI

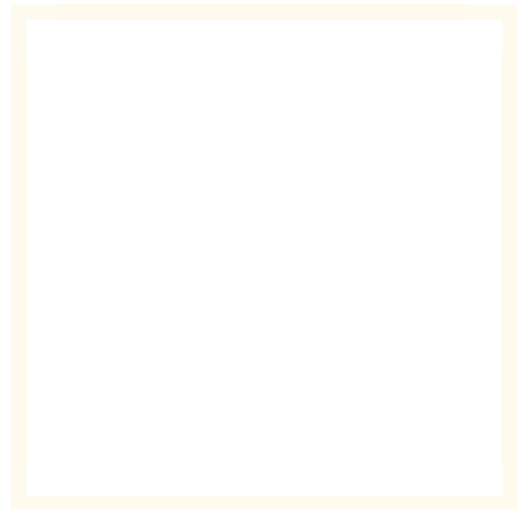
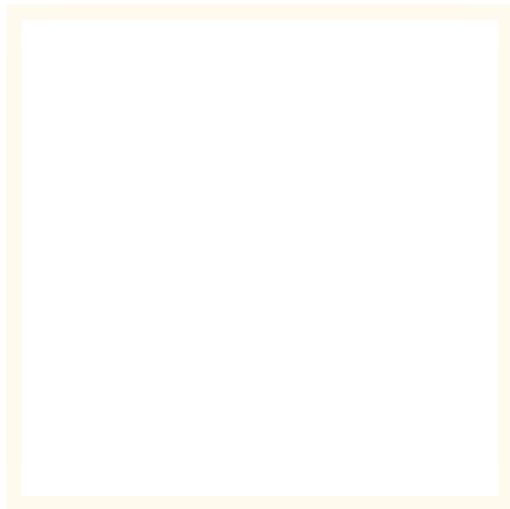
LOIKKIEN LIUKUMÄELLE

Vetäjä antaa ohjeen, miten ja minne. Esimerkiksi: "loikkien liukumäelle" ja kaikki loikkivat liukumäelle. Liukumäellä annetaan uusi ohje. Lasten voi antaa vuorotellen keksiä uusia ohjeita.



MEIDÄN LEIKKIPAIKKA

Puuttuuko leikkipaikkakartasta teidän suosikkikohteenne? Tehkää tähän suosikkikohteestanne sivu. Älkää unohtako leikkivinkkiä. Keksikää myös kohteelle nimi!

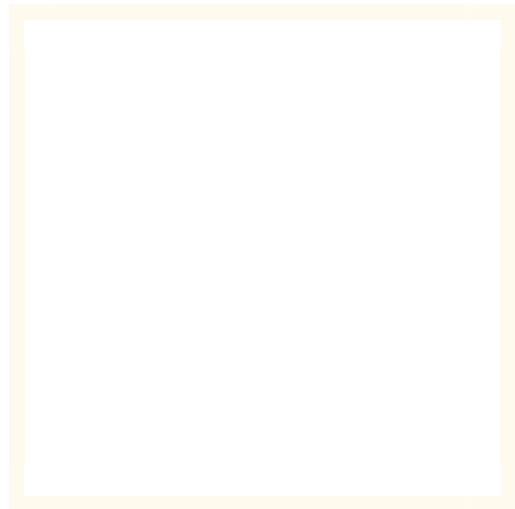
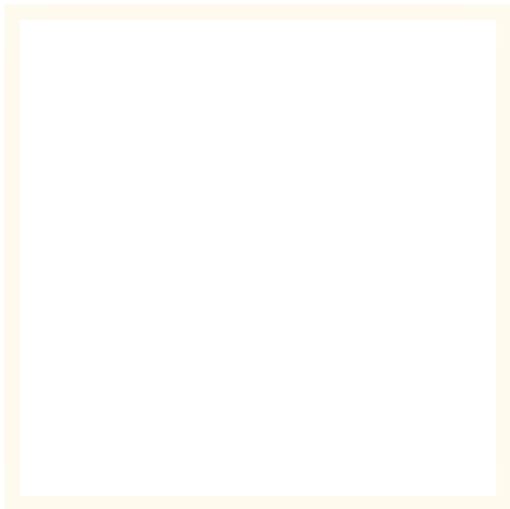


VILHO VELHON LEIKKIVINKKI



MEIDÄN LEIKKIPAIKKA

Puuttuuko leikkipaikkakartasta teidän suosikkikohteenne? Tehkää tähän suosikkikohteestanne sivu. Älkää unohtako leikkivinkkiä. Keksikää myös kohteelle nimi!

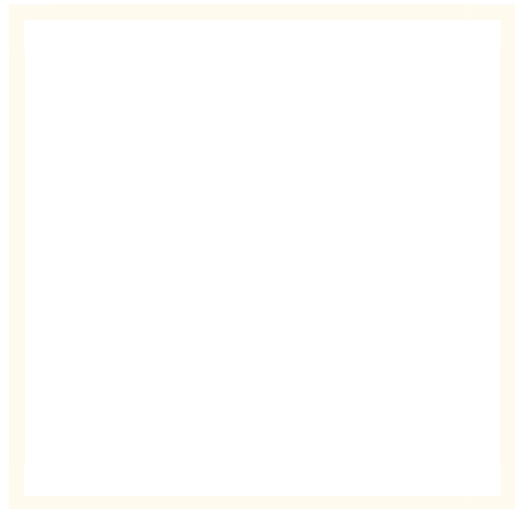
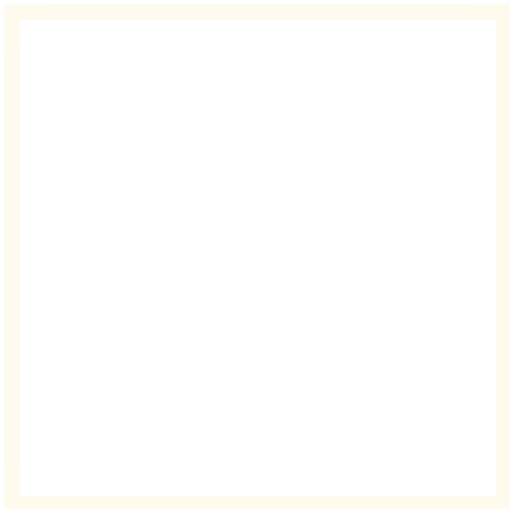


VILHO VELHON LEIKKIVINKKI



MEIDÄN LEIKKIPAIKKA

Puuttuuko leikkipaikkakartasta teidän suosikkikohteenne? Tehkää tähän suosikkikohteestanne sivu. Älkää unohtako leikkivinkkiä. Keksikää myös kohteelle nimi!



VILHO VELHON LEIKKIVINKKI



VINKIT JA LINKIT

Päiväkotien pihat hyötykäyttöön: Päiväkotien pihat ovat mainioita perheiden yhteisiä liikkumispaikkoja. Pihat ovat perheiden käytettävissä iltaisin, päiväkotien sulkeuduttua.

- **Kuka söi kävyn?:** tunnista syöntijäljet, sivulla 45
- **Kasi ja tuplakasi:** ohje solmujen tekoon, sivulla 16
- **#Ulkoluokka,** valmiit lajikortit: <https://ulkoluokka.fi/materiaalit/>
- **LuontoPortti,** apua lajien tunnistamiseen: <http://www.luontoportti.com/suomi/fi/>
- **Ulkojäiden ja latujen kunto:** <https://ulkoliikunta.fi/>
- **Vinkkejä hiihtoon:** Hiihdon totutteluun ja harjoitteluun ei tarvitse latua eikä luntakaan tarvitse olla paljoa. Hiihtoon voi jo totutella ja sitä voi harjoitella pihamaalla, jossa on tilaa ja hieman lunta.
- Kannustaminen ja tarinallisuus toimii hiihdon harjoittelussa erinomaisena tukena. Alkuun on hyvä harjoitella etenemistä suksilla ja tasapainon löytymistä sekä kaatumisen ja ylösnousun harjoittelua. Myös yhdellä suksella liikkumista ja liukumista voi harjoitella niin, että toinen suksi otetaan pois. Yhdellä suksella voi esimerkiksi leikkiä hippaa!
- Optimitilanne on laittaa monet jalkaan, kun lähdetään ulos ulkoilemaan niin, että sukset ja sauvat ovat ulkona myös helposti saatavilla. Tämä mahdollistaa hiihdon ja ulkoilun ristiin, sillä sukset voi laittaa jalkaan ja ottaa pois, kun siltä tuntuu.
- **Leikkipankki:** Mannerheimin Lastensuojeluliiton ylläpitämästä leikkipankista löytyy lähemmäs 1000 eri leikki-ideaa kaikenikäisille ja osa tämän vihon leikeistä on Mannerheimin Lastensuojeluliiton leikkipankista. Laajemman hakutoiminnon avulla voi rajata kohderyhmän ikää: <https://www.leikkipankki.fi/haku>
- **Kartta-Vantaa, zoomattava kartta koko Vantaasta:** <https://kartta.vantaa.fi/>
- Etsi lisää metsiä, liikuntapaikkoja tai leikkipuistoja:
Paina "Aineistot" ja kirjoita haluamasi hakusana --> klikkaa haluamasi sisältö näkyviin.

